

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Program magang merupakan kesempatan pembelajaran yang diberikan oleh universitas kepada mahasiswa, memberikan wawasan tentang pengalaman dunia kerja. Sebagai mahasiswa dari Universitas Multimedia Nusantara, mengikuti program magang merupakan suatu kewajiban yang harus dipenuhi sebagai salah satu syarat untuk mencapai kelulusan.

Dalam rangka memenuhi syarat kelulusan dan mendapatkan pengalaman praktis di dunia industri, penulis mengikuti program magang merdeka di TandaSeru Visual Production. Program ini berlangsung selama periode 22 Januari 2024 hingga 22 April 2024. PT. Karya Seru Bersama, sebelumnya dikenal sebagai TandaSeru Visual Production, adalah Perusahaan yang bergerak di industry kreatif dan didirikan pada tahun 2010 oleh Adrianka.

Melalui perusahaan ini, Adrianka berbagi pengetahuan dan pengalaman dalam menghasilkan karya gambar yang sangat detail dengan para D.I. Artist. Dengan demikian, TandaSeru tidak hanya dikenal sebagai perusahaan Pencitraan Digital, melainkan juga sebagai perusahaan Pencitraan Detail. Kesempatan untuk terlibat dalam Program Magang ini memberikan wawasan mendalam tentang lingkungan kreatif dan kontribusi perusahaan dalam menciptakan karya yang berfokus pada aspek-aspek detail.

Dalam beberapa tahun terakhir, TandaSeru telah memperluas eksplorasi mereka ke berbagai aspek visual dengan terus memperkuat tim DI mereka, perusahaan juga melibatkan diri dalam ranah 3D, bahkan membentuk tim Seniman 3D internal. Tidak hanya itu, TandaSeru juga memperluas keterlibatannya dalam beragam proyek produksi, yang sebagian besar berfokus pada aspek videografi dan fotografi. Dengan pencapaian baru ini di industri kreatif, TandaSeru mengambil

langkah strategis dengan melakukan rebranding sebagai perusahaan Produksi Visual untuk memperkuat posisinya dalam dunia industri kreatif.

Sistem kerja di Tandaseru menawarkan komunikasi yang terbuka, memberikan kesempatan kepada peserta magang untuk memperoleh pengetahuan secara maksimal dan berada dalam lingkungan kerja yang positif tanpa adanya hirarki senioritas yang membatasi. Karena pendekatan komunikasi yang terbuka dan lingkungan kerja yang sehat, penulis tertarik untuk mengikuti program magang di Tandaseru sebagai 3D Artist sesuai dengan keahlian yang penulis miliki. Perusahaan ini juga mencari karyawan magang untuk memberikan kontribusi tambahan dalam hal tenaga kerja serta membawa perspektif baru terhadap tren, gaya hidup, dan berita yang relevan, terutama yang berkaitan dengan kalangan anak muda.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Magang merupakan salah satu persyaratan kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, penulis menjalani magang dengan beberapa tujuan spesifik, antara lain:

1. Memperoleh pengalaman bekerja di industri kreatif sebagai 3D artist.
2. Memahami dan menguasai proses kerja dalam lingkup korporat industri kreatif.
3. Mengaplikasikan pengetahuan dari studi desain komunikasi visual pada situasi dunia kerja.
4. Membangun koneksi dan relasi dengan para profesional di industri kreatif.
5. Mendalami teknik-teknik dalam penggunaan perangkat lunak 3D secara lebih mendalam.
6. Meningkatkan keterampilan interpersonal dan keterampilan teknis yang relevan.

## **1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Berikut ini adalah informasi terkait jadwal dan tata cara kerja magang, sesuai dengan aturan yang telah ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara dan

Tandaseru. Hal ini mencakup ketentuan-ketentuan yang perlu diperhatikan selama periode magang untuk memastikan pengalaman yang optimal bagi mahasiswa.

### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Program magang berlangsung selama 3 bulan, dimulai pada tanggal 23 Januari 2024 dan berakhir pada tanggal 22 April 2024, setara dengan 640 jam kerja di perusahaan. Jam kerja magang dimulai pada pukul 09.30 pagi hingga pukul 18.30 malam, dengan hari kerja umumnya dari Senin hingga Jumat. Meskipun magang dilakukan dengan ketentuan Work from Office, namun tidak menutup kemungkinan adanya opsi Work from Home.

### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Program magang berlangsung pada semester genap 2023/2024 dan dapat diikuti oleh mahasiswa setelah mereka memenuhi persyaratan akademik yang ditetapkan oleh Universitas Multimedia Nusantara. Persyaratan akademis tersebut mencakup kelulusan mata kuliah Indonesia Language for Academic Writing, memiliki setidaknya 90 sks yang telah diselesaikan, nilai IPS tidak kurang dari 2.5, tidak memiliki nilai mata kuliah D dan E, serta telah mengikuti seluruh prosedur magang, termasuk pembekalan magang dan sudah mendapatkan tempat magang.

Pembekalan magang diadakan sekali setiap semester, dan pada Jumat, 10 November 2023, kegiatan tersebut berlangsung onsite di Function Hall Gedung A Lt.1 (di belakang lobby). Setelah mengikuti pembekalan magang, peserta magang akan menerima Surat Keterangan Pembekalan Magang (SKPM). Pasca pembekalan, peserta magang dapat mendaftar ke perusahaan magang yang diminati melalui situs web kampus merdeka UMN. Setelah mendaftar, penulis akan mendapatkan MKBM 01. Kemudian, penulis dapat mengirimkan CV, Portofolio, dan Surat Lamaran kepada perusahaan yang telah didaftarkan melalui situs web kampus merdeka UMN. Tahap pendaftaran dilakukan pada tanggal 16 Juli 2022 dengan mengirimkan CV, portofolio, dan Surat Lamaran kepada HR PT Karya Seru Bersama. Setelah

mengirimkan dokumen-dokumen tersebut, HR memberikan email berisi informasi tentang waktu dan tempat wawancara pada tanggal 17 Januari 2024. Wawancara dilakukan secara online pada tanggal tersebut dan melibatkan HR, User, serta Head Creative dari PT Karya Seru Bersama.

Setelah wawancara, HR memberikan informasi mengenai hasil penerimaan magang melalui aplikasi WhatsApp pada tanggal 19 Januari 2024. Dalam pesan tersebut, terdapat informasi terkait detail teknis magang dan tata cara absensi.

Setelah penulis diterima di Tandaseru, penulis menerima surat penerimaan resmi dari perusahaan tersebut. Surat penerimaan ini kemudian diunggah ke website kampus merdeka UMN untuk mendapatkan MKBM 02 yang mencakup data diri, tempat magang, dan nama supervisor magang. Selama menjalani magang, penulis dapat mengisi tugas harian yang disediakan di website kampus merdeka UMN, yang akan digunakan sebagai MKBM 03.

