

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Fakultas seni dan desain adalah salah satu fakultas di Universitas Multimedia Nusantara. Fakultas seni dan desain terdiri dari 4 program studi, diantaranya adalah Desain Komunikasi Visual (DKV), Film, Arsitektur dan Animasi.



Gambar 2. 1 Logo Laboratorium FSD UMN

Sumber: Profil Presentasi Lab FSD

Laboratorium Fakultas Seni dan Desain (Lab FSD) merupakan tempat yang menyediakan beberapa fasilitas, berkaitan dengan seni dan desain seperti ruangan serta perangkat atau peralatan yang dibutuhkan anggota akademis Fakultas Seni dan Desain untuk kegiatan belajar maupun mengajar. Laboratorium FSD juga berfungsi sebagai tempat bereksplorasi mengenai seni dan desain.

Laboratorium FSD UMN memiliki *tagline* “*innovation and learning support*”, tagline ini ada karena laboratorium digunakan sebagai proses kerja yang kreatif, baik dalam bidang akademis maupun non-akademis. Kemudian, Laboratorium FSD UMN mendukung serta mengelola beberapa kelas dan laboratorium untuk terus memperbarui, meningkatkan proses belajar.

Laboratorium FSD UMN membuat program dan kelas untuk melatih mahasiswa agar mudah beradaptasi dengan kebutuhan industri, sehingga mahasiswa menjadi lulusan yang kreatif, inovatif dan profesional.

2.1.1 Visi Perusahaan

Menjadi Fakultas Seni dan Desain terkemuka yang menghasilkan lulusan kreatif, kompeten, dan berwawasan internasional di bidang Seni dan Desain berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK), berjiwa wirausaha, dan berakhlak mulia.

2.1.2 Misi Perusahaan

Fakultas Seni dan Desain UMN memiliki tiga misi, yaitu:

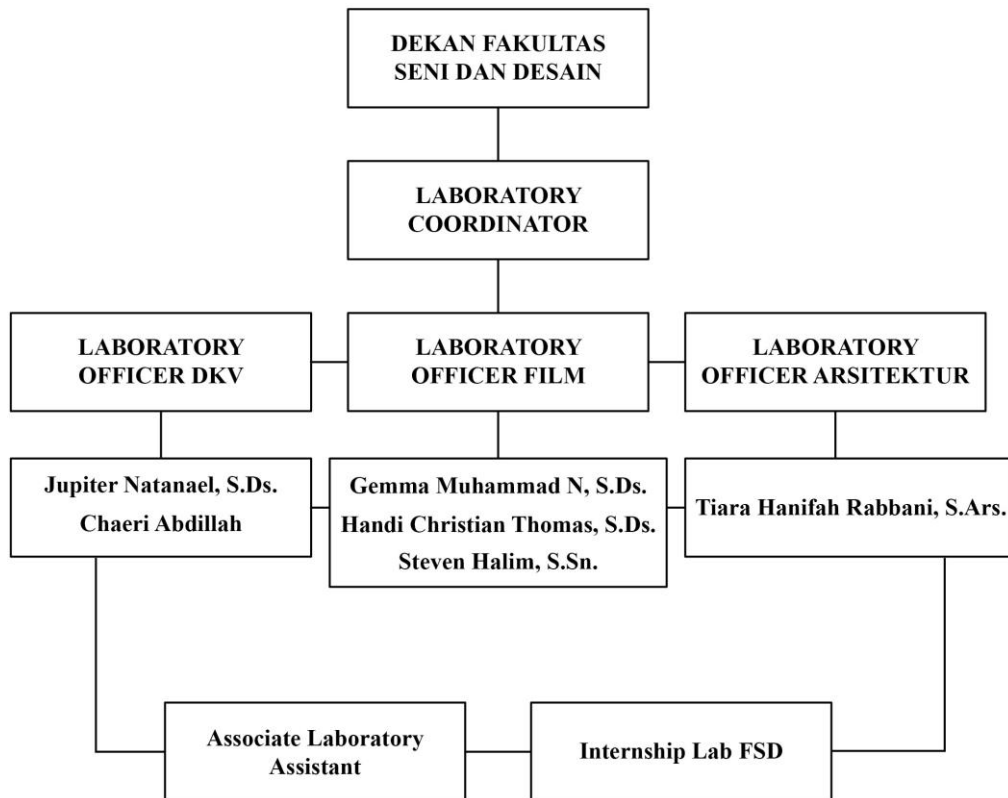
- 1) *Organizing*, membangun proses belajar yang didukung oleh tenaga pengajar yang berkualitas dan kurikulum terkini yang searah dan sesuai dengan dunia industri.
- 2) *Carry Out*, melaksanakan program penelitian yang berkontribusi terhadap pengembangan seni dan desain yang berbasis ICT.
- 3) *Implement*, memanfaatkan ilmu seni dan desain dalam rangka melaksanakan pengabdian kepada masyarakat.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Laboratorium FSD UMN adalah sebuah organisasi dibawah naungan Fakultas Seni dan Desain, maka dari itu Laboratorium FSD UMN memiliki struktur organisasi dengan divisi yang memiliki perannya masing-masing.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

STRUKTUR ORGANISASI LAB FSD UMN



Gambar 2. 2 Bagan Struktur Organisasi Lab FSD UMN

Sumber: Profil Presentasi Lab FSD

Struktur organisasi divisi pada Laboratorium FSD UMN berada dibawah naungan Dekan FSD, selanjutnya terdapat pemimpin dan anggota Laboratorium FSD, yaitu Koordinator Lab FSD dan beberapa anggota staff Laboratorium FSD. Lalu, terdapat anggota Laboratorium FSD lainnya diantaranya *Associate Laboratory Assistant* dan *Internship Laboratorium FSD* yang akan membantu dalam proses kegiatan di dalam Laboratorium Lab FSD.

2.3 Portfolio

Laboratorium FSD UMN dibagi menjadi 3 fungsi lab yaitu, untuk melakukan praktik, pekerjaan, dan penelitian. Lab dapat diakses dan digunakan oleh civitas akademik fakultas seni dan desain.

Untuk fungsi pertama yaitu praktik, secara garis besar ruangan lab digunakan untuk proses belajar yang membutuhkan perangkat tambahan seperti komputer dan alat *recording* serta fasilitas atau perangkat lainnya yang mendukung proses belajar dan mengajar.



Gambar 2. 3 Fasilitas Ruangan Lab FSD UMN (1)

Sumber: Profil Presentasi Lab FSD

Kemudian untuk fungsi pekerjaan, ruangan lab cenderung berupa studio besar, ruangan lab praktik dapat digunakan sebagai lab kerja jika tidak bertabrakan dengan kelas reguler. Lalu, untuk fungsi penelitian, lab praktik dapat digunakan sebagai lab penelitian. Lab yang selalu digunakan adalah *Printing Lab*, *Immersive & Greenscreen*, dan *Sound Design Lab*.



Gambar 2. 4 Fasilitas Ruang Lab FSD UMN (2)

Sumber: Profil Presentasi Lab FSD

Berikut merupakan fasilitas atau ruangan lab yang berada dibawah naungan Laboratorium Fakultas Seni dan Desain UMN beserta fungsinya.

Tabel 2. 1 Tabel list ruangan lab dan fungsinya

No.	Fasilitas (Ruang Lab)	Fungsi
1.	Collaborative Laboratory	Ruangan untuk berdiskusi, dan berkolaborasi pada karya-karya prodi DKV.
2.	Green Screen and Immersive Laboratory	Terdapat ruang hijau dan <i>black out</i> untuk editing film, <i>motion capture</i> dan VR.
3.	Illustration and Publishing Laboratory	Ruangan untuk menggambar tradisional dan digital, kemudian terdapat VR untuk menggambar dalam VR, dan untuk <i>publishing</i>

		lab bekerja sama dengan organisasi Masterpiece.
4.	Game Design and Analysis Laboratory	Bagian depan ruangan untuk membuat konsep game desain, kemudian pada bagian belakang ruangan untuk menganalisis hingga <i>prototype</i> dan terdapat <i>boardgame</i> .
5.	Sound Design Laboratory	Untuk merekam suara, membuat lagu, musik, foley, dialog, dan lain-lain. Ruangan sound dibagi menjadi dua, yaitu Kubikal yang ada di B609, dan ruang <i>Editing sound</i> serta belajar sound berada di B612.
6.	Acting Room	Untuk belajar <i>acting</i> dan <i>dance</i> . <i>Acting room</i> juga terdapat kaca, dan <i>apple box</i> sebagai <i>dummy acting</i> .
7.	Architecture Studio	Ruangan praktek untuk menggambar pada prodi arsitektur.
8.	Film Post Production Laboratory	Untuk mengedit film yaitu pada bagian <i>cut</i> , dan <i>color grading</i> .
9.	BIM Architecture Laboratory	Lab arsitektur yang dipakai untuk mendesain atau merancang bangunan.
10.	Animation Post Production Laboratory	Ruang untuk <i>editing</i> , dan <i>color grading</i> pada <i>editing animasi</i> .

11.	Printing Laboratory	Tersedia untuk 3D Printing, dan <i>laser cut</i> .
12.	Render Farm and Stop Motion Laboratory	Untuk render karya animasi dan proses pengambilan gambar <i>stop motion</i> .

Laboratorium FSD UMN juga memiliki kelas khusus untuk para mahasiswa/i di Universitas Multimedia Nusantara. Kelas khusus yang dimaksud merupakan kelas yang berkaitan dengan seni dan desain, berupa latihan-latihan menggunakan *software* dalam proses membuat ilustrasi *digital painting*, desain *vector*, desain grafis, karya 3D dan kegiatan keterampilan lainnya.

Kegiatan ini bermanfaat bagi mahasiswa/i Fakultas Seni dan Desain untuk mendapatkan ilmu pengetahuan dan dapat membantu pada proses belajar selama perkuliahan. Kelas dilaksanakan secara *online*.





Gambar 2. 5 Kelas Lab FSD UMN
 Sumber: Profil Presentasi Lab FSD

Selain kelas lab, Laboratorium FSD juga pernah melaksanakan beberapa *workshop* dan webinar dari internal atau eksternal Laboratorium FSD UMN, kegiatan ini dapat diikuti oleh mahasiswa/i Fakultas Seni dan Desain. Untuk kegiatan internal biasanya berupa webinar dengan narasumber pada bidang prodi dalam Fakultas Seni dan Desain, *screening* animasi atau film, *workshop* bersama dosen atau mahasiswa Fakultas Seni dan Desain.



Gambar 2. 6 Workshop dan webinar internal

Sumber: Profil Presentasi Lab FSD

Sementara itu untuk kegiatan eksternal merupakan webinar atau *workshop* yang bekerjasama dengan instansi pendidikan yang menyediakan tenaga untuk mengajar.



Gambar 2. 7 Workshop dan webinar external

Sumber: Profil Presentasi Lab FSD

Laboratorium FSD UMN pernah berkolaborasi dengan Nusakara untuk *workshop* dan *games* saat TISDC Exhibition. Lalu, Laboratorium FSD UMN memiliki empat *projects* yaitu, *photogrammetry*, *earthquake simulator*, dan *VR painting*.. Berikut penjelasan mengenai fungsinya.

Tabel 2. 2 Fungsi projects yang dimiliki Lab FSD UMN

No.	Fasilitas (Project)	Fungsi
1.	Photogrammetry	Untuk merekam serta mengukur objek 3D.
2.	Earthquake Simulator	Untuk mensimulasikan gempa bumi.
3.	VR Painting	Untuk membuat gambar di dunia maya dengan menggunakan VR (<i>Virtual Reality</i>).

