

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) menyadari pentingnya mahasiswa mendapatkan pengalaman kerja sebagai bagian penting dari pendidikan. Hal ini diimplementasikan dalam kurikulum Magang Merdeka yang memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk terjun langsung ke dunia kerja sebelum mereka menyelesaikan studi mereka. Namun, penulis menghadapi tantangan dalam menemukan tempat magang sesuai keterampilan dan minatnya sebagai *3D Artist*.

Salah satu hambatan utama adalah kurangnya perusahaan di Indonesia yang fokus pada pengembangan keterampilan seni tiga dimensi. Penulis kesulitan menemukan tempat magang yang cocok dengan keinginannya, bahkan pernah melamar sebagai *3D Artist* namun *Job Description* yang di berikan ternyata diluar bidang keterampilan 3D. Dalam konteks ini, peran perusahaan dalam memberikan kesempatan magang yang sesuai menjadi sangat penting.

Salah satu perusahaan yang menjadi pilihan penulis adalah PT. Aneka Bintang Gading atau HolyWings Group (HWG). Perusahaan ini telah dikenal sebagai salah satu pelopor di bidang hiburan. Keputusan penulis untuk bergabung dengan HWGroup didasari oleh beberapa factor, seperti reputasi *solid* yang dimiliki HWGroup, peluang belajar yang luas, serta Lokasi kantor pusat yang strategis dengan tempat tinggal penulis.

Melalui magang ini, penulis berharap dapat memperoleh pengalaman berharga, baik dalam mengembangkan keterampilan teknis maupun memperluas jaringan profesional. Penulis yakin bahwa pengalaman ini akan meningkatkan kualifikasinya sebagai *3D Artist* dan membantu memahami dinamika industri hiburan di Indonesia, sehingga dapat berkontribusi secara signifikan dalam memajukan industri ini dan mencapai kesuksesan di bidang yang diminati.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Magang di PT Aneka Bintang Gading atau HolyWings Group (HWG) bagi penulis memiliki beberapa maksud dan tujuan yang ingin dicapai, yaitu untuk pengembangan keterampilan, pengenalan industry, memperluas koneksi, dan memenuhi persyaratan akademis dari Universitas Multimedia Nusantara :

### 1. Pengembangan Keterampilan

Tujuan utama penulis adalah untuk mengembangkan keterampilan sebagai seorang *3D Artist*. Magang ini memberikan kesempatan bagi penulis untuk belajar dan mengasah kemampuan dalam merancang visual yang harmonis dengan menggunakan berbagai teknologi yang ada.

### 2. Pengenalan Industri

Penulis juga memiliki tujuan untuk memperluas wawasan tentang dinamika industri hiburan di Indonesia. Melalui magang ini, penulis berharap dapat memahami lebih baik tentang perkembangan terkini dalam industri hiburan, serta tren dan praktik terbaik yang bisa di implementasikan ke dalam industri ini.

### 3. Memperluas Koneksi

Selain itu, penulis juga berharap dapat memperluas jaringan profesionalnya. Dengan bekerja di industri hiburan, penulis memiliki kesempatan untuk berinteraksi dengan para profesional di industri hiburan dan membangun hubungan berharga untuk masa depan karir penulis.

### 4. Memenuhi Persyaratan SKS

Magang ini juga merupakan bagian dari persyaratan untuk memperoleh Satuan Kredit Semester (SKS) yang diminta oleh Universitas Multimedia Nusantara. Dengan menyelesaikan magang ini, penulis dapat memenuhi persyaratan akademis yang diperlukan untuk syarat kelulusan.

### **1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Waktu pelaksanaan magang dimulai pada tanggal 29 Januari dan berakhir pada tanggal 29 Mei, dengan total durasi magang selama 4 bulan. Proses pelaksanaan magang dimulai dari penyusunan *portfolio* dan melakukan riset perusahaan pada bulan September dan Oktober 2023, diikuti dengan pengajuan *portfolio* dan proses seleksi pada bulan November dan Desember 2023. Proses selanjutnya melibatkan komunikasi dengan perusahaan dan wawancara, yang dilanjutkan dengan menandatangani kontrak pada bulan Januari 2024. Mulai tanggal 29 Januari 2024, penulis memulai *Induction Training Program* dan Program Kerja Magang hingga tanggal 29 Mei 2024.

#### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Penulis menjalani magang di HWGroup selama empat bulan, yang awalnya mengadopsi kombinasi antara bekerja dari kantor (WFO) dan bekerja dari rumah (WFH). Kehadiran dicatat melalui aplikasi Holyworld saat WFO dengan menghubungkan *wi-fi* pada kantor, dan melalui Google Sheet saat WFH. Jam kerja di HWGroup berlangsung selama delapan jam sehari, dari pukul 8 pagi hingga 5 sore, dengan jam istirahat pada pukul 12 siang hingga 1 siang. Namun, setelah seluruh Departemen Art & Design HWGroup pindah ke North Point NavaPark, WFH ditiadakan dan jam kerja diubah menjadi pukul 9 pagi hingga 6 sore.

#### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Penulis memulai dengan menyusun *portfolio* dalam bentuk *website* pada bulan September 2023. Kemudian, penulis melakukan riset perusahaan tempat magang pada bulan Oktober 2023. Pada bulan November 2023, penulis mengajukan beberapa pilihan perusahaan melalui *website* Magang Merdeka. Selanjutnya, pada bulan Desember 2023, penulis mengirimkan *portfolio* ke beberapa perusahaan melalui *email*, termasuk PT Aneka Bintang Gading (HWGroup). Setelah itu, pada tanggal 5 Januari 2024, penulis menerima kabar pertama dari HWGroup dan mengirimkan *portfolio* melalui WhatsApp kepada penanggung jawab di HWGroup. Proses selanjutnya

melibatkan wawancara dan penandatanganan kontrak pada tanggal 25—26 Januari 2024. Mulai tanggal 29 Januari 2024, penulis memulai *Induction Training Program* dan Kerja Magang hingga tanggal 29 Mei 2024.

Tabel 1.1 Timeline Pelaksanaan Magang

No.	Tanggal	Keterangan
1.	September 2023	Menyusun dan merangkai <i>Portfolio &amp; Curriculum Vitae (CV)</i>
2.	Oktober 2023	Meriset beberapa perusahaan yang membuka lowongan magang
3.	November 2023	Mengajukan perusahaan yang dipilih ke <i>website</i> merdeka
4.	Desember 2023	Mengajukan <i>portfolio</i> dan CV ke perusahaan yang dipilih melalui <i>email</i> .
5.	5 Januari 2023	Mendapatkan kabar dari HWGroup mengenai proses selanjutnya.
7.	25-26 Januari 2023	Proses <i>interview</i> dan tanda tangan kontrak
8.	29 Januari 2023	Penulis memulai <i>Induction Training Program</i> dan Kerja Magang di HWGroup
9.	29 Mei 2023	Penulis selesai melaksanakan Program Magang Merdeka