

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM) merupakan suatu program yang dirancang oleh Kemendikbudristek dan diluncurkan sebagai sebuah kebijakan bagi universitas dengan tujuan untuk memberikan kebebasan baik kepada lembaga pendidikan, dosen, maupun mahasiswa dalam memilih bidang yang disukai (Fadhool, 2023). Pada MBKM Magang, program tersebut berperan memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk belajar, mengasah kemampuan, dan sebagai wadah mengembangkan diri melalui aktivitas yang dilakukan di luar lingkup perkuliahan. Proses MBKM Magang dibutuhkan sebagai syarat wajib kelulusan dan dapat berperan sebagai bentuk adaptasi mahasiswa terhadap lingkup kerja sebelum akhirnya memasuki lingkup kerja setelah kelulusan, sekaligus untuk bekal karier mahasiswa di masa depan. Program MBKM Magang menempuh satu semester yang setara dengan 20 SKS dengan minimal 640 jam kerja sebagai acuan pembelajaran. Pada program ini, penulis melalui berbagai proses untuk menyelesaikan program MBKM Magang.

Pada tahapan mencari lowongan, penulis menggunakan berbagai aplikasi untuk menjangkau perusahaan-perusahaan yang berkemungkinan memiliki *job description* yang sesuai dengan minat penulis. Selain itu, penulis juga mengunggah file hasil portofolio penulis selama perkuliahan. Tujuannya, dengan melakukan hal tersebut, penulis juga dapat menjangkau perusahaan lainnya yang mungkin saja tertarik dengan ciri khas desain penulis. Setelah itu, penulis kemudian melakukan *apply* di berbagai perusahaan yang membuka lowongan dengan menyesuaikan minat penulis. Setelah tahapan *apply* tersebut, akhirnya penulis menunggu pihak perusahaan untuk memberikan tanggapan terhadap lowongan yang sudah di lamar oleh penulis. Penulis kemudian mendapatkan kesempatan untuk bekerja di APP Sinarmas dan penulis menetapkan APP Sinarmas sebagai tempat magang dengan

periode selama 4 bulan. Hal ini didasari oleh ketertarikan penulis terhadap desain produk yang merupakan *job description* utama dalam perusahaan tersebut. Selain itu, penulis juga memilih APP Sinarmas karena merupakan perusahaan besar yang memiliki berbagai macam produk yang beredar dan menjadi *top of mind* oleh masyarakat luas. Hal ini dinilai oleh penulis sebagai kesempatan untuk mempelajari dan mengembangkan pengetahuan penulis mengenai tahapan produk dibuat serta hal-hal yang perlu diperhatikan sebelum produk diproses.

Harapan penulis selama periode magang berlangsung adalah untuk mendapatkan berbagai ilmu dan pengalaman tambahan yang sebelumnya tidak diketahui oleh penulis. Selain itu, melalui pengalaman magang ini, penulis ingin mengetahui proses dalam menciptakan desain kemasan, hal yang perlu diperhatikan atau dipertimbangkan, dan kerja sama antar tim sebelum produk sepenuhnya di *launch*. Penulis juga berharap melalui periode magang ini, penulis dapat memperluas koneksi dengan orang-orang baru mengasah kemampuan bersosialisasi, merasakan pengalaman menjadi pegawai di perusahaan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan utama penulis dalam melakukan magang di perusahaan APP Sinarmas adalah sebagai pemenuhan syarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, maksud penulis dalam melakukan magang di perusahaan adalah untuk mengukur kemampuan dan pengetahuan penulis berdasarkan ilmu yang sudah di dapatkan selama periode perkuliahan. Selain itu, penulis juga dapat mempelajari proses beradaptasi dengan lingkungan kerja, bersosialisasi, dan mengatur susunan pekerjaan dan komunikasi yang baik sehingga pekerjaan dapat terselesaikan sesuai dengan keinginan bersama.

Selama periode magang, penulis dapat mengamati sistem kerja perusahaan serta berharap dapat merasakan dan mempelajari etika serta budaya dalam proses pengerjaan setiap karya desain. Dalam prosesnya, penulis juga ingin mendapatkan kesempatan untuk berdiskusi dalam menyelesaikan permasalahan desain sesuai dengan *brief* yang diinginkan serta pertimbangannya.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam memenuhi proses program MBKM Magang, penulis perlu melalui berbagai proses dengan berbagai ketentuan sesuai dengan perusahaan yang didaftarkan. Ada pun beberapa hal yang menjadi keterangan selama proses magang penulis di APP Sinarmas antara lain:

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dimulai ketika penulis sudah disetujui untuk bekerja sebagai *graphic designer intern* di APP Sinarmas. Setelah mengetahui persetujuan, kemudian penulis mengajukan tanggal 30 Januari 2024 sebagai tanggal dimulainya program magang hingga tanggal 29 Mei 2024 yang kemudian disetujui oleh *supervisor*. Ada pun jam kerja yang ditentukan oleh perusahaan adalah pukul 08.00 – 17.00 (8 jam kerja dengan satu jam istirahat) per harinya dimulai dari Senin sampai Jumat dengan berkerja di kantor. Waktu kerja magang yang ditempuh oleh penulis kemudian disesuaikan dengan ketentuan yang diberikan oleh universitas dengan total jam kerja 640 jam selama periode magang berlangsung.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Untuk mencapai kebutuhan magang, penulis melalui berbagai tahapan sebelum akhirnya berhasil bekerja di APP Sinarmas. Pada awalnya, penulis mengikuti pembekalan magang pada tanggal 10 November 2023 untuk mengetahui ketentuan magang yang diperlukan untuk memenuhi proses magang. Melalui pembekalan magang tersebut, penulis kemudian memperoleh berbagai informasi dan tips dalam melamar pekerjaan.

Dalam pembekalan magang, diketahui bahwa penulis perlu mendaftarkan berbagai perusahaan yang diminati sebelum akhirnya didaftarkan oleh penulis. Penulis kemudian mulai mengeksplorasi berbagai aplikasi dan lowongan magang yang sekiranya diminati oleh penulis. Setelah mendapatkan daftar berbagai perusahaan yang berkemungkinan ingin didaftar, penulis mulai mengajukan daftar tersebut pada tanggal 25 Desember

2023 dan kemudian dilakukan secara bertahap melalui merdeka.umn.ac.id. Setelah proses *registration* mendapatkan *approval*, penulis melamar pekerjaan di berbagai perusahaan tersebut dan menunggu tanggapan dari perusahaan. Setelah melalui berbagai proses *interview*, *test*, dan tanggapan melalui *chat*, penulis kemudian mendapatkan tanggapan dari beberapa perusahaan yang tertarik menerima penulis sebagai *graphic design intern*.

Dengan berbagai pertimbangan, penulis akhirnya membulatkan tekad untuk bekerja di APP Sinarmas. Setelah mendapatkan konfirmasi penerimaan, penulis akhirnya mengajukan tanggal masuk mulai dari 30 Januari 2024 dan disetujui oleh *supervisor*. Setelah proses persetujuan, penulis menerima surat penerimaan magang yang kemudian diproses oleh universitas melalui *website* merdeka. Penulis juga melakukan tanda tangan kontrak di perusahaan sebagai *graphic designer intern*. Dalam pemenuhan proses magang, penulis kemudian juga melakukan bimbingan serta mengerjakan laporan magang. Selama magang, penulis juga melalui proses perolehan data dengan tahapan MBKM.

Setelah mendapatkan perusahaan tempat magang, penulis juga mendapatkan surat pengantar magang MBKM 01 untuk diberikan kepada perusahaan. Setelah penulis dikonfirmasi sebagai karyawan magang di perusahaan terkait, penulis mengajukan Kartu MBKM 02 yang akan diisi oleh supervisor di perusahaan dan meminta surat penerimaan magang. Keseluruhan form yang diajukan kepada perusahaan disertai dengan stempel perusahaan. Setelahnya, dalam proses magang penulis di perusahaan melaporkan kegiatan maupun proyek setiap harinya melalui website merdeka. Hal ini juga sekaligus sebagai pemenuhan syarat durasi kerja yang perlu dipenuhi oleh penulis, yaitu 640 jam kerja dengan 210 jam bimbingan. Setelah mencapai jam kerja yang ditentukan, penulis memperoleh form Daily Task MBKM 03 dengan data keseluruhan pekerjaan di perusahaan yang dilaporkan oleh penulis. Form MBKM 03 ini kemudian di tanda tangani oleh supervisor di atas stempel perusahaan. Setelah itu, penulis mengupload

laporan untuk kebutuhan Evaluasi 2 yang kemudian akan di nilai oleh supervisor. Setelah penilaian oleh supervisor, penulis melakukan registration di website Kampus Merdeka dan akhirnya memperoleh Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04. Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04 tersebut kemudian di tanda tangani oleh supervisor dengan stempel dan dosen pembimbing. Setelah keseluruhan laporan sudah final, penulis melakukan turnitin dan melampirkan hasilnya di laporan.

