

DAFTAR PUSTAKA

Website

- Amalia, E. I. (2021, November 3). *Program AGI bersama pemerintah untuk kembangkan industri game lokal*. Hybrid.co.id.
<https://hybrid.co.id/post/program-agi>
- Dharmawan, L. P. (2023, Desember 21). *Why eternal dream studio shifted from mobile games to premium games*. Medium.com.
https://medium.com/@luckyholmes_42974/why-eternal-dream-studio-shifted-from-mobile-games-to-premium-games-fdd0c63fc3a3
- Indigo Game Startup Incubation. (2019, November 14). *Indigo game story : Titik balik eternal dream menemukan karakteristik studio mereka*. Medium.com.
<https://medium.com/@incubatorsocialmedia/indigo-game-story-titik-balik-eternal-dream-menemukan-karakteristik-studio-mereka-619381f9066d>
- Kemenparekraf. (2023, Juni 9). *Perkembangan industri gim di Indonesia, raih penghargaan internasional*. Kemenparekraf.
<https://kemenparekraf.go.id/destinasi-super-prioritas/perkembanganindustri-gim-di-indonesia-raih-penghargaan-internasional>
- Renzar, Dhendavid. (2019, Juli 19). *Kenalan dengan eternal dream studio, startup game asal Lampung*. Kumparan.com.
<https://kumparan.com/lampunggeh/kenalan-dengan-eternal-dream-studio-startup-game-asal-lampung-1rUzDNeoJ82>
- Warta Lampung. (2022, Mei 20). *Eternal dream studio asal Lampung wakili Indonesia pameran game di Korea Selatan*. wartalampung.id.
<https://www.wartalampung.id/eternal-dream-studio-asal-lampung-wakili-indonesia-pameran-game-di-korea-selatan.html>