

**PERANCANGAN DOKUMENTASI PROYEK BANDARA  
SINGKAWANG DI PT MOVINDO CREATIVE**



**LAPORAN MAGANG**

**Trivaldo Agatha**

**00000042998**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2024**

**PERANCANGAN DOKUMENTASI PROYEK BANDARA  
SINGKAWANG DI PT MOVINDO CREATIVE**



**LAPORAN MAGANG**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Trivaldo Agatha  
00000042998**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Trivaldo Agatha  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000042998  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1

Laporan Magang dengan judul:

### PERANCANGAN DOKUMENTASI PROYEK BANDARA SINGKAWANG DI PT MOVINDO CREATIVE

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan magang yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 5 Juni 2024



(Trivaldo Agatha)

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Magang dengan judul  
**PERANCANGAN DOKUMENTASI PROYEK BANDARA**  
**SINGKAWANG DI PT MOVINDO CREATIVE**

Oleh

Nama : Trivaldo Agatha  
NIM : 00000042998  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

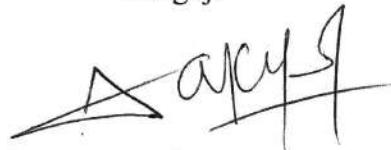
Telah diujikan pada hari Rabu, 5 Juni 2024  
Pukul 11.00 s.d 11.30 dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Christina Flora, S.Ds., M. M.  
0305049703/074901

Penguji



Ardiles Akyuwen, M.Sn.  
0323067804/067811

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/043487

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Trivaldo Agatha  
NIM : 00000042998  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain  
Jenis Karya : Laporan Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas laporan magang saya yang berjudul.

### **PERANCANGAN DOKUMENTASI PROYEK BANDARA**

#### **SINGKAWANG DI PT MOVINDO CREATIVE**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 21 Maret 2024

Yang menyatakan,



(Trivaldo Agatha)

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan karunia-Nya yang melimpah, penulis dapat menyelesaikan dan melaksanakan praktek kerja magang serta menyusun laporan Magang yang berjudul “Perancangan Dokumentasi Proyek Bandara Singkawang Di PT Movindo Creative”

Topik laporan ini dipilih sebagai bentuk ketertarikan penulis dalam mempelajari hasil arsitektur jika digabungkan dengan desain grafik dan teknik-teknik desain lainnya. Didasari dari banyaknya perusahaan arsitektur di zaman sekarang, membuat penulis memiliki misi yang sedikit susah dikarenakan harus membawa PT Movindo Creative menjadi lebih depan dan diketahui oleh semua orang yang tentunya menjadi perusahaan arsitektur yang mampu membuat dan melaksanakan program dan projek arsitektur terbaik di Indonesia maupun diluar.

Oleh karena itu, laporan magang ini sendiri memiliki tujuan sebagai sumber pembelajaran bagi setiap pembacannya bagaimana seorang desainer dapat bekerjasama dan melaksanakan tugas-tugas untuk mempromosikan perusahaan arsitektur dari PT Movindo creative sendiri sehingga dapat menjangkau audiens-audiens baru yang besar dan juga meningkatkan performa perusahaan yang ada.

Magang sendiri merupakan salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Seni pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Kegiatan magang ini dilaksanakan agar mahasiswa dapat memperoleh pengalaman kerja di bidang Desain Komunikasi Visual secara nyata dan menerapkan ilmu yang telah diberikan selama masa perkuliahan ke PT Movindo Creative. Penulis sendiri telah melakukan praktek kerja magang selama 6 bulan, dan selama 6 bulan itu, penulis mendapatkan banyak *skill-skill* baru yang bermanfaat, *sill-skill* yang meningkat adalah *hard sill* dan juga *soft skill*. Salah satu skill yang penulis pelajari selama melakukan praktek kerja magang ini adalah, cara berkomunikasi yang baik secara profesional yang tentunya penulis pelajari dari rekan-rekan kerja penulis.

Oleh sebab itu, penulis menyadari bahwa tanpa adanya bantuan dan bimbingan dari pembimbing, supervisor, dan rekan kerja lain, penulis tidak dapat menyelesaikan laporan magang ini, oleh sebab itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

Mengucapkan terima kasih

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. PT. Movindo Creative selaku Perusahaan tempat kerja magang.
4. Junita Delphin, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
6. Ardiles Akyuwen, M.Sn., sebagai Koordinator Magang Program Studi.
7. Christina Flora, S.Ds., M. M., sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
8. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.
9. Rekan-rekan kerja yang membantu dalam segala pekerjaan dan rekan kerja yang membantu memberikan saran dalam setiap projek yang penulis kerjakan di PT Movindo Creative.

Penulis mengharapkan bahwa laporan magang ini dapat menjadi contoh dan juga memberikan manfaat kepada orang-orang yang melihatnya.

Tangerang, 21 Maret 2024



(Trivaldo Agatha)

# **PERANCANGAN DOKUMENTASI UNTUK MEDIA PROMOSI**

## **PROYEK ARSITEKTUR DI PT. MOVINDO CREATIVE**

Trivaldo Agatha

### **ABSTRAK**

PT Movindo Creative merupakan perusahaan arsitektur yang kreatif yang berbasis lokal di Indonesia dan berupaya untuk menciptakan desain tematik inovatif dan berkelanjutan yang dapat menawarkan suasana dan pengalaman spasial untuk bagi klien. Melalui platform yang telah disediakan oleh Movindo, penggunanya melakukan konsultasi dan juga berinteraksi dengan perusahaan secara baik dan juga lancar. Alasan penulis memilih untuk melakukan praktek kerja magang di PT Movindo Creative adalah, penulis memiliki rasa penasaran dan juga memiliki rasa semangat untuk mempelajari hal baru seperti bidang arsitektur ini jika dikembangkan dengan desain akan menciptakan sesuatu seperti apa? Apakah desain yang dapat menciptakan sesuatu yang dapat membantu kehidupan masyarakat atau bahkan negara. Melalui praktek kerja magang ini, penulis memperoleh banyak pengalaman yang bermanfaat yang tentunya sangat berguna untuk penulis dalam menambah wawasan penulis dalam membuat dan mendesain sesuatu yang belum pernah penulis sentuh seperti mendesain patung, berhubungan langsung dalam pembuatan dan pengambilan video bandara, berkomunikasi secara profesional kepada klien-klien penting, dan lain sebagainya. Tentunya, dalam pelaksanaan praktek kerja magang juga, penulis mengalami banyak rintangan yang menghambat penulis untuk mengerjakan tugas dan projek yang telah diberikan. Namun hal-hal tersebut dapat penulis atasi dan hadapi sehingga dapat menciptakan keterampilan dan juga skill yang terus-menerus terasah dan pembelajaran setiap harinya yang masuk untuk mengembangkan wawasan serta skill-skill yang penulis miliki.

**Kata kunci:** Arsitektur, Desain Grafik, Pengeditan

# **Design Of Documentation For Media Promotion Of Architectural Projects At PT. Movindo creative**

Trivaldo Agatha

## ***ABSTRACT (English)***

*PT Movindo Creative is a creative architectural company based locally in Indonesia and strives to create innovative and sustainable thematic designs that can offer an atmosphere and spatial experience for clients. Through the platform provided by Movindo, users carry out consultations and also interact with the company well and smoothly. The reason the author chose to do an internship at PT Movindo Creative is that the author has curiosity and also has the enthusiasm to learn new things such as the field of architecture. If it were developed with a design, what would it create? Is it a design that can create something that can help the lives of the community or even the country? Through this internship, the author gained a lot of useful experience which is certainly very useful for the author in broadening the author's knowledge in creating and designing things that the author has never touched, such as designing statues, having direct contact with making and shooting airport videos, communicating professionally with clients. - important clients, and so on. Of course, in carrying out internship work, the author experienced many obstacles that prevented the author from carrying out the assignments and projects that had been given. However, the author can overcome and face these things so that he can create skills and skills that are continuously honed and daily learning goes into developing the insight and skills that the author has.*

***Keywords:*** Architecture, Graphic Design, Editing

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	iv
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	v
<b>ABSTRAK .....</b>	vii
<b>ABSTRACT (English) .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI .....</b>	ix
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	1
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	1
<b>1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang .....</b>	2
<b>1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang .....</b>	3
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	5
<b>2.1 Deskripsi Perusahaan .....</b>	5
<b>2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....</b>	6
<b>2.3 Portfolio Perusahaan .....</b>	7
<b>2.3.1 Bandara Singkawang .....</b>	7
<b>2.3.2 Kendari Eco Theme Park .....</b>	8
<b>2.3.3 Trilomba Sport center .....</b>	8
<b>2.3.4 Pine Cone of Royale Safari garden .....</b>	9
<b>2.3.5 Little Boss .....</b>	10
<b>2.3.6 CN Life .....</b>	10
<b>BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG .....</b>	11
<b>3.1 Kedudukan dan koordinasi .....</b>	11
<b>3.2 Tugas yang Dilakukan .....</b>	12
<b>3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang .....</b>	16
<b>3.3.1 Proses Pelaksanaan .....</b>	16
<b>3.3.2 Kendala yang Ditemukan .....</b>	62

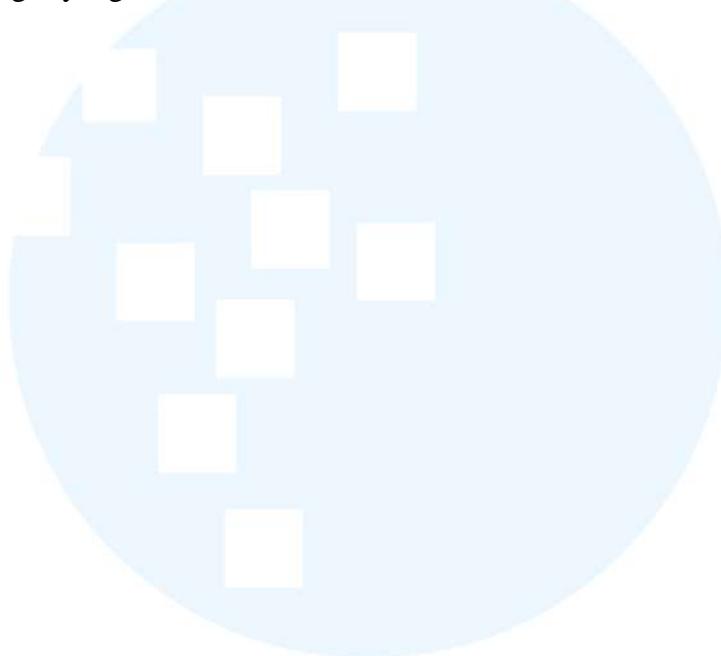
<b>3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan .....</b>	62
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	63
<b>4.1 Kesimpulan .....</b>	63
<b>4.2 Saran.....</b>	64
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	xiii
<b>LAMPIRAN.....</b>	xiv



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	6
Tabel 3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	12
Tabel 3.2 Tugas yang Dilakukan .....	12



**UMN**  
**UNIVERSITAS**  
**MULTIMEDIA**  
**NUSANTARA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Movindo Creative.....	6
Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi .....	6
Gambar 2.3 Bandara Singkawang.....	7
Gambar 2.4 Kendari Eco Theme park.....	8
Gambar 2.5 Trilomba Sport Center.....	9
Gambar 2.6 Pine Cone of Royale Safari garden .....	9
Gambar 2.7 Little Boss .....	10
Gambar 2.8 CN Life.....	10
Gambar 3.2 <i>Briefing</i> Dokumentasi Perkenalan Bandara Singkawang.....	18
Gambar 3.3 <i>Shotlist dan Script</i> .....	19
Gambar 3.4 <i>Storyboard</i> .....	20
Gambar 3.5 Sesi Pengambilan Dokumentasi .....	21
Gambar 3.6 Proses Editing Video Perkenalan Bandara.....	22
Gambar 3.7 Proses <i>Coloring</i> Perkenalan Bandara Singkawang .....	23
Gambar 3.8 Hasil Jadi <i>Screenshoot</i> Video BandaraSingkawang.....	23
Gambar 3.9 <i>Briefing</i> pembuatan <i>Sclupture</i> Bandara Singkawang.....	24
Gambar 3.10 Sketsa <i>Sclupture</i> Bandara Singkawang .....	25
Gambar 3.11 Sketsa Konsep <i>Sculpture</i> bandara Singkawang .....	26
Gambar 3.12 Gambar Satuan Budaya dan Alternatif Burung Enggang .....	27
Gambar 3.13 Alternatif <i>Sclupture</i> Bandara Singkawang .....	28
Gambar 3.14 Hasil Akhir Sketsa <i>Sclupture</i> 2D .....	29
Gambar 3.15 Proses Perancangan 3D Rekan Kerja (Arsitek).....	30
Gambar 3.16 Screenshoot Pengerjaan dari Tim China .....	31
Gambar 3.17 Sesi Dokumentasi Pengolahan Kayu dan Baja .....	32
Gambar 3.18 Proses Editing Video Pengolahan Pabrik.....	33
Gambar 3.19 Proses Editing Warna Pengolahan Pabrik.....	35
Gambar 3.20 Hasil Jadi Video Pengolahan Kayu dan Baja.....	36
Gambar 3.21 <i>Website</i> Movindo Sebelumnya.....	37
Gambar 3.22 Hasil Referensi <i>Website</i> .....	37
Gambar 3.23 Pembuatan Layout.....	38
Gambar 3.24 Proses Penataan Letak <i>Website</i> Movindo .....	39
Gambar 3.25 Proses Editing Efek dan Warna.....	40
Gambar 3.26 Hasil Jadi Perancangan Ulang <i>Website</i> .....	40
Gambar 3.27 Referensi Untuk Feeds Bakauku .....	42
Gambar 3.28 Sketsa Awal Instagram Feeds Bakauku .....	42
Gambar 3.29 Proses Pembuatan Feeds Instagram Bakauku .....	43
Gambar 3.30 Alternatif feeds Instagram Bakauku.....	44
Gambar 3.31 Proses Pembuatan Aset Instagram bakauku.....	45
Gambar 3.32 Hasil Instagram Bakauku .....	46
Gambar 3.33 Referensi Untuk Karakter Maskot.....	47
Gambar 3.34 Desain Sketsa Maskot Bakauku .....	47

Gambar 3.35 Proses Pewarnaan Maskot Bakauku.....	48
Gambar 3.36 Proses Detail <i>Effect Warna</i> Maskot Bakauku .....	49
Gambar 3.37 Proses Pembuatan Prespektif <i>View</i> Maskot Bakauku .....	50
Gambar 3.38 Referensi <i>Feeds Idul Fitri</i> .....	51
Gambar 3.39 Sketsa Desain <i>Feeds Idul Fitri</i> .....	52
Gambar 3.40 Proses <i>Detailed</i> Desain <i>Feeds Idul Fitri</i> .....	53
Gambar 3.41 Hasil Desain <i>Feeds Idul Fitri</i> 1 .....	54
Gambar 3.42 Sketsa Desain Alternatif 2.....	55
Gambar 3.43 Proses Pewarnaan Desain Alternatif 2 .....	56
Gambar 3.44 Proses Detailing Desain Alternatif 2 .....	56
Gambar 3.45 Hasil Jadi Desain Alternatif 2 .....	57
Gambar 3.46 Sketsa Desain Alternatif 3.....	58
Gambar 3.47 Proses Editing Desain Alternatif 3 .....	59
Gambar 3.48 Proses Detailing Desain Alternatif 3 .....	59
Gambar 3.49 Proses Penambahan Efek Bayangan Alternatif 3 .....	60
Gambar 3.50 Hasil Jadi Desain Alternatif 3 .....	61



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A Cover Letter MBKM Track 1 .....	xiv
Lampiran B MBKM Internship Track 1 card .....	xiv
Lampiran C Daily Task.....	xiv
Lampiran D Verification Form of Internship Report.....	xiv
Lampiran E Surat Penerimaan Magang .....	xxxii
Lampiran F Pengecekan Hasil Turnitin .....	xiv
Lampiran G Hasil Karya Selama Kerja Magang .....	xiv



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA