

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Deskripsi Perusahaan

Eternal Dream Studio merupakan sebuah studio gim yang berdiri di Lampung semenjak tahun 2017. Studio ini didirikan oleh Lucky Putra Dharmawan. Eternal Dream mengembangkan game-game yang memiliki pesan untuk audiens ya baik secara psikologis dan juga menumbuhkan rasa empati kepada pemain. Dari wawancara yang dilakukan dengan *CEO* Eternal Dream Studio, pada mulanya studio ini memiliki fokus dalam membuat *game* yang sudah ada di *market mobile* dan dikembangkan dengan konsep kreatif sendiri.



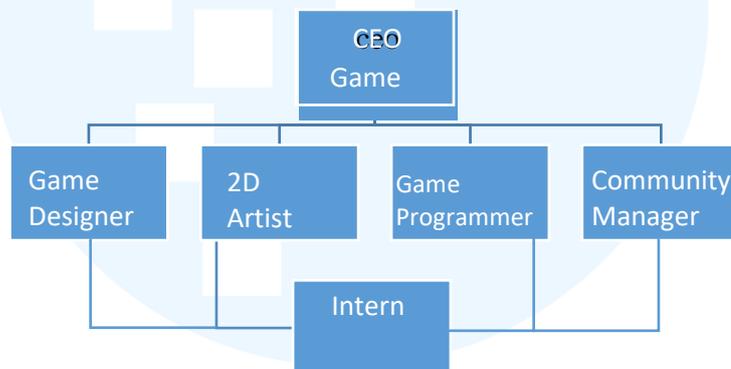
Gambar 2.1 Logo Eternal Dream Studio
Sumber: Eternal Dream Studio (2017)

Setelah mengikuti acara IGSI, yaitu *Indigo Game Startup Incubation*, Eternal Dream Studio mengubah fokus menjadi studio yang berfokus membuat game yang bergerak tentang kesehatan mental. Beberapa produk Eternal Dream mencakup membuat *game mobile* dan juga *game PC* yang berbasis memiliki bentuk side scrolling dan juga *topdown* yang memiliki cerita emosional. Eternal Dream memiliki tiga visi dan misi. Visinya adalah menjadi studio *game* yang bisa berkolaborasi di dalam bidang lain, memajukan industri studio game Indonesia, dan memberikan rasa kesenangan kepada audiens ketika memainkan *game*. Untuk mencapai visi tersebut, maka misi Eternal Dream adalah:

1. Berkolaborasi dengan industri lain dalam membuat *game*
2. Memberikan Pelajaran tentang industri *game* kepada semua orang yang berminat
3. Mebuat *game* yang bisa memberikan pemainnya merasakan kesenangan.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Eternal Dream Studio adalah sebuah studio gim *indie* yang memiliki struktur organisasi dengan peran dan tanggung jawab di setiap divisi sebagai berikut:



Gambar 2.2 Bagan Struktur Eternal Dream Studio
Sumber: Eternal Dream Studio (2017)

Lucky Putra Dharmawan sebagai *CEO* Eternal Dream Studio dan bertanggung jawab dalam mengurus pemasaran *game*. Dibawah *CEO* ada posisi lain yang memiliki peran masing-masing di Eternal Dream Studio, posisi tersebut merupakan *Game Designer*, *2D Artist*, *Game Programmer*, dan *Community Manager*. Posisi pertama dibawah *CEO* adalah *Game Designer* yang memiliki peran mengumpulkan data yang berhubungan dengan merancang desain *game*. Selain itu *Game Designer* juga memiliki peran untuk menyusun UI/UX serta ide mekanisme dari suatu *game*, *game designer* akan merancang bagaimana mekanisme secara detail untuk pemain ketika memainkan *game* tersebut. Divisi selanjutnya merupakan *2D Artist* yang memiliki peran membuat *asset visual 2D* seperti ilustrasi, dan UI. *2D Artist* merupakan posisi yang memiliki tugas untuk mengerjakan semua yang berhubungan dengan seni di dalam Eternal Dream. Pengerjaan *2D artist* dimulai

dari membuat konsep, sketsa, sampai ke ilustrasi final. Setelah *2D Artist*, posisi selanjutnya merupakan *programmer* yang memiliki peran untuk coding dan membuat game berjalan. *Programmer* menggunakan *program unity* sebagai aplikasi untuk menjalankan game apakah berjalan dengan baik atau tidak. Setia pada kemajuan dalam *programming*, *programmer* akan mengirim hasilnya supaya semua bisa melihat. Posisi terakhir adalah *Community Manager* yang mengurus komunitas di *Discord Eternal Dream*. *Community Manager* memiliki tugas untuk Penulis berada di tempat *2D Artist* yang memiliki tanggung jawab untuk membuat ilustrasi yang akan digunakan baik di sosial media ataupun di *game* yang dibuat Eternal Dream.

2.3 Portfolio Perusahaan

Beberapa proyek yang dibuat oleh Eternal Dream adalah *casual mobile game*, *education game*, *premium game*, dan *gamification*. yang. Berikut adalah portofolio dari Eternal Dream:

1. Eternal Dream pernah mengadakan kolaborasi dengan Bumi Langit untuk membuat game *Virgo and The Sparkling's: This is the Rhythm of My Life*. Game ini dibuat berdasarkan *webtoon Virgo and The Sparkling* yang cukup populer. Game ini dirilis pada tahun 2021, game ini mengikuti plot cerita webtoonnya dengan beberapa interaksi tambahan.



Gambar 2.3 *Virgo and The Sparkling's: This is the Rhythm of My Life*
Sumber: https://thumb.viva.co.id/media/frontend/thumbs3/2021/03/08/604605fb11010-game-virgo-and-the-sparklings_1265_711.jpg

Permainan *game* ini merupakan *game dress up* dimana pemain bisa mendadani karakter yang ada di dalam *game* tersebut, kemudian diberikan aksesoris sesuai dengan minat pemain. *Arstyle* yang digunakan dalam *game* ini mengikuti *artstyle* yang sama dengan *arstyle* yang ada di dalam webtoon *Virgo and The Sparkling's*



Gambar 2.4 Tampilan Game Virgo

Sumber: <https://marketing.co.id/wp-content/uploads/2022/04/VIRGO.jpeg>

2. *The Sun Shines Over Us*



Gambar 2.5 *The Sun Shines Over Us*

Sumber:

https://cdn.akamai.steamstatic.com/steam/apps/2539620/capsule_616x353.jpg?t=1707227355

Selain itu Eternal Dream sedang fokus membuat *premium game* di *platform PC* yang memiliki judul *The Sun Shine Over Us*. *Game* ini merupakan *game* yang berkolaborasi dengan *Niji Game Studio* yang membahas tentang masalah orang yang mengalami trauma dan berusaha untuk menghadapi traumanya dengan bantuan teman-temannya. *Game* ini dipublikasikan lewat *mobile* dan meraih penghargaan pada tahun 2023 dalam kategori *game* dengan naratif terbaik.

The Sun Shines Over Us merupakan *game* yang memiliki gaya gambar simpel dengan lineart tipis dan pemain lebih fokus ke emosi karakter-karakternya yang berubah di setiap dialog. *Game* ini berbasis *light novel* dimana masing-masing karakter dapat berinteraksi dan lewat interaksi bisa menghasilkan beberapa opsi yang tersedia.



Gambar 2.6 Tampilan The Sun Shines Over Us

Sumber: [https://play-](https://play-lh.googleusercontent.com/s0HcRJITZAYru6rdAfNEO0UP49SRgW1db1ME6Nvz0gWJMe734FR2VFhfnudYRbSS5Vyk=w526-h296-rw)

[lh.googleusercontent.com/s0HcRJITZAYru6rdAfNEO0UP49SRgW1db1ME6Nvz0gWJMe734FR2VFhfnudYRbSS5Vyk=w526-h296-rw](https://play-lh.googleusercontent.com/s0HcRJITZAYru6rdAfNEO0UP49SRgW1db1ME6Nvz0gWJMe734FR2VFhfnudYRbSS5Vyk=w526-h296-rw)

3. Helen

Selain dua proyek berikut, Eternal Dream juga mempublikasikan *game di platform PC* dengan *studio Rolling Glory Jam*. *Game* ini sedang dikembangkan menjadi

lebih baik dan mengangkat tema seseorang yang mengalami krisis pertengahan hidup bernama Helen dan sedang berusaha untuk keluar dari kehidupan monoton.



Gambar 2.5 Helen

Sumber: https://sm.ign.com/ign_ap/screenshot/default/f8seislaoaae4ng_7y8b.pn

Cara memainkan game Helen adalah game yang terdiri dari beberapa *mini games* yang merupakan aktivitas Helen, dimana di beberapa bagian dalam game tersebut akan ada *CG* ilustrasi.



Gambar 2.6 Tampilan Game Helen

Sumber: https://pbs.twimg.com/ext_tw_video_thumb/1775421902590517248/pu/img/bOtruPAW-crncEcGa?format=jpg&name=large