

**PERANCANGAN UI/UX *WEBSITE* DI KEMENTERIAN**

**KOPERASI DAN USAHA KECIL MENENGAH**



**LAPORAN MAGANG**

**Nadindra Prathita**

**00000045372**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE DI KEMENTERIAN**

**KOPERASI DAN USAHA KECIL MENENGAH**



**LAPORAN MAGANG**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Nadindra Prathita**

**0000045372**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Nadindra Prathita  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000045372  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1

Laporan Magang dengan judul:

### **PERANCANGAN UI/UX WEBSITE DI KEMENTERIAN KOPERASI DAN USAHA KECIL MENENGAH**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan magang yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 31 Mei 2024



(Nadindra Prathita)

## HALAMAN PENGESAHAN

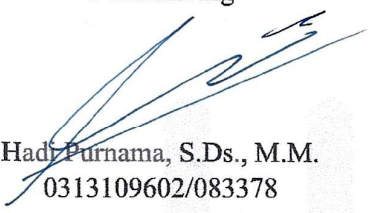
Laporan Magang dengan judul  
**PERANCANGAN UI/UX *WEBSITE* DI KEMENTERIAN KOPERASI DAN  
USAHA KECIL MENENGAH**

Oleh

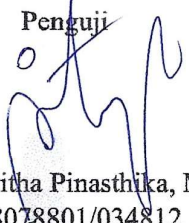
Nama : Nadindra Prathita  
NIM : 00000045372  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Kamis, 6 Juni 2024  
Pukul 11.30 s.d 12.00 dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

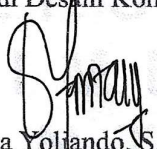
Pembimbing

  
Hadi Purnama, S.Ds., M.M.  
0313109602/083378

Penguji

  
Lalitya Talitha Pinasthika, M.Ds.  
0308078801/034812

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

  
Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/043487

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nadindra Prathita  
NIM : 00000045372  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain  
Jenis Karya : Laporan Magang


Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas laporan magang saya yang berjudul.

### **PERANCANGAN UI/UX WEBSITE DI KEMENTERIAN KOPERASI DAN USAHA KECIL MENENGAH**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 31 Mei 2024

Yang menyatakan,

  
(Nadindra Prathita)

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat-Nya, penulis mampu menyelesaikan praktik magang serta penulisan Laporan Magang dengan judul “Perancangan UI/UX Website di Kementerian Koperasi dan Usaha Kecil Menengah”. Laporan ini ditulis berdasarkan hasil kerja dan pengalaman penulis selama melaksanakan magang Kementerian Koperasi dan UKM sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds).

Program magang bertujuan untuk memperkenalkan mahasiswa pada lingkungan kerja, mengembangkan rasa tanggung jawab dan disiplin, serta mempersiapkan mereka untuk memasuki dunia profesional. Selain itu, magang juga berfungsi sebagai sarana untuk mendapatkan pengalaman praktis, memperluas koneksi, dan memungkinkan mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan dan keterampilan yang telah diperoleh selama masa perkuliahan. Dengan mengikuti magang, mahasiswa dapat meningkatkan pemahaman mereka dengan berinteraksi langsung dengan para profesional yang sudah berpengalaman di industri.

Penulis menyadari bahwa keberhasilan Laporan Magang ini tidak dapat tercapai tanpa dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih yang besar kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Kementerian Koperasi dan UKM, selaku tempat magang.
4. Sugianto, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Moh. Nurul Rachman, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.

6. Muhammad Faldi, sebagai mentor *UI*, dan *Front end* yang telah memberikan, bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
7. Muhammad Ali, sebagai rekan kerja *Back end* yang telah memberikan, bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
8. Saiful dan Hilmi, sebagai rekan kerja *software engineering* yang telah memberikan, bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
9. Putri, Sebagai rekan kerja Humas yang telah memberikan, bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
10. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
11. Ardiless Akyuwen, S.Sn., M.Sn., sebagai Koordinator Magang Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
12. Hadi Purnama, S.Ds., M.M., sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
13. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.
14. Rekan kerja saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat berjuang bekerja sama dalam menyelesaikan *website*.

Semoga Laporan Magang ini dapat menjadi salah satu referensi, memberikan motivasi, dan gambaran bagi mahasiswa/i yang ingin memulai karir dengan magang di jenjang karir pemerintahan tentunya dibagian UI/UX Desain sehingga mampu memperluas perkembangan karir.

Tangerang, 31 Mei 2024



(Nadindra Prathita)

# PERANCANGAN UI/UX WEBSITE DI KEMENTERIAN

## KOPERASI DAN USAHA KECIL MENENGAH

(Nadindra Prathita)

### ABSTRAK

Di era digital ini Kementerian Koperasi dan UKM sedang bersiap memenuhi target UMKM bertransformasi digital. Pada saat ini, merupakan momentum yang tepat untuk dimanfaatkan lebih banyak UMKM dalam transformasi digital, mengisi *marketplace*, dan menjadi bagian dari rantai pasokan sehingga UMKM dapat naik kelas. Kementerian Koperasi dan UKM membuka lowongan magang *UI/UX Designer Intern* untuk membuat website tentang Skema Layanan Sistem Informasi Pengembangan Kewirausahaan. Mahasiswa desain mempelajari pengelolaan jabatan fungsional pengembang kewirausahaan melalui desain website dengan berbagai layanan, seperti pengisian formasi, uji kompetensi, permohonan diklat, kenaikan jenjang, konsultasi, dan pengaduan, selain itu penulis belajar mengenai redesign sebuah website. Penulis bisa memahami pengembangan *website* dan bekerjasama dengan tim *software engineering* dimana penulis memiliki tantangan baru yang dapat mengasah pemikiran penulis terutama pada pemikiran mengatasi kendala dan solusi yang terjadi.

**Kata kunci:** MBKM Magang, Kementerian Koperasi dan UKM, UI/UX Desain



## ***ABSTRACT (English)***

*In this digital era, the Ministry of Cooperatives and SMEs is preparing to meet the target of digital transformation for SMEs. Now is the perfect time for more SMEs to take advantage of digital transformation, enter the marketplace, and become part of the supply chain so they can elevate their status. The Ministry of Cooperatives and SMEs is offering an internship position for a UI/UX Designer Intern to create a website for the Entrepreneurship Development Information System Service Scheme. Design students will learn about managing the functional positions of entrepreneurship developers through website design, which includes various services such as filling positions, competency tests, training requests, promotions, consultations, and complaints. Additionally, the intern will gain experience in website redesign. The intern will understand website development and collaborate with the software engineering team, facing new challenges that will hone their problem-solving skills and their ability to address and resolve issues.*

***Keywords:*** *Internship MBKM, Ministry of Cooperatives and SMEs, UI/UX Design*



## DAFTAR ISI

|   |      |
|---|------|
| HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....  | ii   |
| HALAMAN PENGESAHAN.....   | iii  |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK<br>KEPENTINGAN AKADEMIS..... | iv   |
| KATA PENGANTAR.....   | v    |
| ABSTRAK .....   | vii  |
| <i>ABSTRACT (English)</i> .....   | viii |
| DAFTAR ISI.....   | ix   |
| DAFTAR GAMBAR.....  | xi   |
| DAFTAR LAMPIRAN.....  | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN.....  | 14   |
| 1.1 Latar Belakang.....   | 14   |
| 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....                                       | 15   |
| 1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang .....               | 15   |
| BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....   | 18   |
| 2.1 Deskripsi Perusahaan.....   | 18   |
| 2.1.1 Visi dan Misi.....  | 19   |
| 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....                                      | 20   |
| 2.3 Portfolio Perusahaan.....   | 21   |
| DAFTAR PUSTAKA .....  | xiii |
| LAMPIRAN.....   | xiv  |

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3. 1 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang..... 26



**UMMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 2. 1 Logo Kementerian Koperasi dan UKM Republik Indonesia .....                                   | 19 |
| Gambar 2. 2 Bagan Struktur Kementerian koperasi dan UKM .....  | 20 |
| Gambar 2. 3 Bagan Tempat magang Penulis .....  | 21 |
| Gambar 2. 4 Website Kementerian Koperasi dan UKM.....  | 22 |
| Gambar 2. 5 Website EDUKUMKM.....  | 22 |
| Gambar 2. 6 Website SIPENSI.....   | 23 |
| Gambar 2. 7 Post Instagram Kementerian Koperasi dan UKM.....   | 23 |
| Gambar 2. 8 Reels Instagram Kementerian Koperasi dan UKM.....  | 23 |
| <br>   |    |
| Gambar 3. 1 Alur Kerja Penulis untuk Tugas Utama .....   | 25 |
| Gambar 3. 2 Alur Kerja Penulis untuk Tugas membuat desain banner .....                                   | 25 |
| Gambar 3. 3 Referensi dan Moodboard .....  | 29 |
| Gambar 3. 4 User flow untuk pendaftaran .....  | 30 |
| Gambar 3. 5 Information Architecture untuk Landing page.....   | 30 |
| Gambar 3. 6 Sketsa Ilustrasi website Jabatan Fungsional.....   | 31 |
| Gambar 3. 7 Low fidelity halaman beranda.....  | 31 |
| Gambar 3. 8 Beranda website Jabatan Fungsional Kewirausahaan.....  | 32 |
| Gambar 3. 9 Ilustrasi untuk website Jabatan Fungsional Kewirausahaan .....                               | 33 |
| Gambar 3. 10 Pendaftaran Akun Website Jabatan Fungsional Kewirausahaan ...                               | 34 |
| Gambar 3. 11 User flow login website Jabatan Fungsional Kewirausahaan .....                              | 35 |
| Gambar 3. 12 User flow login website Jabatan Fungsional Kewirausahaan<br>sebagai super admin .....       | 35 |
| Gambar 3. 13 User flow login website Jabatan Fungsional Kewirausahaan sebagai<br>admin.....              | 36 |
| Gambar 3. 14 User flow login website Jabatan Fungsional Kewirausahaan sebagai<br>Instansi Pembina .....  | 36 |
| Gambar 3. 15 User flow login website Jabatan Fungsional Kewirausahaan sebagai<br>Instansi Pengguna ..... | 36 |
| Gambar 3. 16 Dashboard Edit User sebelum dan sesudah.....  | 37 |
| Gambar 3. 17 Dashboard Detail Usulan Formasi sebelum dan sesudah.....                                    | 38 |
| Gambar 3. 18 Website Edukemenkop.....  | 39 |
| Gambar 3. 19 Sketsa Awal redesign website EDUKUMKM .....   | 40 |
| Gambar 3. 20 Sketsa Alternatif Hasil Revisi .....  | 41 |
| Gambar 3. 21 Ilustrasi untuk Website EDUKUMKM.....   | 42 |
| Gambar 3. 22 Beranda Website EDUKUMKM .....  | 43 |
| Gambar 3. 23 Kelas Daring website EDUKUMKM .....   | 44 |
| Gambar 3. 24 Website EDUKUMKM versi mobile.....  | 46 |
| Gambar 3. 25 Beranda EDUKUMKM setelah direvisi versi mobile.....   | 48 |
| Gambar 3. 26 prototype mobile website EDUKUMKM .....   | 48 |
| Gambar 3. 27 Banner Ikuti Sosial Media Sebelum.....  | 48 |

Gambar 3. 28 Sketsa Alternatif banner ..... 49  
Gambar 3. 29 Web banner Ikuti Sosial Media Kemenkop ..... 49



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

|   |        |
|---|--------|
| Lampiran A Surat Pengantar MBKM 01 .....                                    | xiv    |
| Lampiran B Kartu MBKM 02.....   | xv     |
| Lampiran C Daily Task MBKM 03 .....   | xvi    |
| Lampiran D Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04.....                           | xxv    |
| Lampiran E Surat Penerimaan Magang .....                                    | xxvi   |
| Lampiran F Lampiran Pengecekan Hasil Turnitin.....                          | xxviii |
| Lampiran G Lampiran Counseling Meeting .....                                | xxix   |
| Lampiran H Semua hasil karya tugas yang dilakukan selama kerja magang ..... | xxx    |

