

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia adalah lembaga pendidikan yang berfokus pada bidang multimedia, di mana pendidikan tidak hanya berfokus pada teori tetapi juga praktiknya. Program magang, yang merupakan komponen penting dari kurikulum, mendorong siswa untuk mendapatkan pengalaman langsung. Magang merupakan kesempatan bagi mahasiswa untuk mendapatkan gambaran nyata tentang dunia kerja.

Di dalam Pemerintah Indonesia, terdapat departemen yang bertanggung jawab atas urusan koperasi serta usaha kecil dan menengah yang dikenal sebagai Kementerian Koperasi dan UKM. Di era digital ini Kementerian Koperasi dan UKM sedang bersiap memenuhi target UMKM bertransformasi digital. Pada saat ini, merupakan momentum yang tepat untuk dimanfaatkan lebih banyak UMKM dalam transformasi digital, mengisi *marketplace*, dan menjadi bagian dari rantai pasokan sehingga UMKM dapat naik kelas (Widodo, 2021).

Maka dari itu, Kementerian Koperasi dan UKM ingin membuat sebuah *website* mengenai Skema Layanan Sistem Informasi dalam Pengelolaan Jabatan Fungsional Pengembang Kewirausahaan membuka lowongan magang untuk Mahasiswa Desain sebagai *UI/UX Designer Intern*. Hal ini difokuskan untuk membantu Mahasiswa Desain mempelajari pengelolaan jabatan fungsional pengembang kewirausahaan dari segi desainnya seperti contohnya membuat *website* yang memiliki layanan kebutuhan formasi bagi pengembang kewirausahaan bagi instansi pemerintah, layanan pengisian formasi, uji kompetensi, permohonan diklat, layanan kenaikan jenjang, konsultasi dan Pengaduan.

Penulis memilih tempat magang ini karena Kementerian Koperasi dan UKM merupakan salah satu Kementerian yang memajukan pasar lokal atau kewirausahaan di Indonesia. Dari hal tersebut, penulis bisa memahami pengembangan *website* dan juga mempelajari hal baru serta mengaplikasikan pengetahuan dari perkuliahan terutama pada bidang UI/UX pada Kementerian Koperasi dan UKM.

Program magang yang dilaksanakan sekitar tiga hingga empat bulan atau selama 640 jam. Dalam rentang waktu tersebut, penulis berharap dapat memberikan dampak positif bagi kemajuan Kementerian Koperasi dan UKM, terutama dalam bidang desain. Selain itu, penulis berharap dapat mendapatkan pengalaman yang dapat bermanfaat bagi pengembangan karir penulis di industri desain komunikasi visual.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Syarat untuk mendapatkan gelar sarjana desain dari Universitas Multimedia Nusantara adalah mengikuti program Magang Track 1 yang memiliki bobot 20 SKS. Selain itu, tujuan penulis melakukan magang adalah untuk mendapatkan pemahaman baru tentang industri desain grafis, menerapkan pengetahuan akademik mereka dalam praktik magang, dan meningkatkan kemampuan mereka menggunakan perangkat lunak yang dapat meningkatkan kemampuan desain grafis penulis.

## **1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Berikut ini adalah detail waktu mengenai jadwal kerja magang serta prosedur pelaksanaannya mulai dari proses pendaftaran hingga selesai di tempat magang.

### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Waktu pelaksanaan magang berlangsung hari dengan ketentuan harus melakukan sidang magang minimal 640 jam. Berikut data

pelaksanaan magang yang dilakukan penulis:

Perusahaan : Kementrian  
Koperasi dan UKM Waktu  
Pelaksanaan : Senin-Jumat  
07:30-16:00 WIB  
Posisi Magang : *UI/UX*

Penulis mulai bekerja pada tanggal 19 Februari 2024 dengan pola kerja secara *hybrid*. Untuk memenuhi syarat 640 jam, penulis diharapkan menyelesaikan pekerjaan sekitar bulan Mei 2024. Penulis bekerja selama 8,5 jam setiap harinya.

### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Penulis memperoleh banyak ilmu dan pengalaman selama proses magang ini. Penulis akan menjelaskan beberapa prosedur kerja yang diikuti untuk menyelesaikan praktik magang, antara lain:

1. Penulis melakukan proses registrasi magang *internship track* ke Koordinator Magang Prodi Studi DKV.
2. Penulis melakukan wawancara dengan Kementrian Koperasi dan UKM pada tanggal 12 Februari 2024.
3. Penulis mendapatkan surat pengajuan magang untuk persetujuan magang pada tanggal 12 Februari 2024.
4. Penulis menyerahkan dokumen-dokumen seperti cv, transkrip nilai, surat pengajuan magang pada 19 Februari 2024.

5. Penulis mulai bekerja pada tanggal 19 Februari 2024
6. Untuk memperoleh gelar sarjana desain (S.ds) di Universitas Multimedia Nusantara.
7. Mendapatkan pengalaman menjadi UI UX Desainer sehingga bisa bekerja secara professional
8. Mengembangkan ilmu seputar UI UX sesuai dengan yang di pelajari di Universitas Multimedia Nusantara.
9. Mengembangkan *softskill* dalam praktik kerja, mempersiapkan mental, kedisiplinan, etika kerja yang akan digunakan untuk tahapan berikutnya, yaitu memasuki dunia kerja dengan professional.

