



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengerjaan dan penelitian gerak animasi karakter Deana dalam film pendek animasi 3D berjudul 'Distraction', ditariklah beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Gerak karakter animasi baru dapat ditentukan setelah sifat dan karakter tersebut diketahui, karena akan terjadi perbedaan yang signifikan terhadap gerak-gerak yang dihasilkan oleh karakter-karakter dengan kepribadian yang berbeda.
2. Dalam merancang gerak animasi karakter animasi dengan prinsip exaggeration, animator haruslah mencari banyak referensi gerak dari berbagai sumber serta membuat video referensi (acting) sendiri agar dapat memaksimalkan gerak karakter tersebut.
3. Penganimasian membutuhkan banyak percobaan dan latihan agar hasil gerak yang diciptakan dapat sesuai, nyata dan dapat dipercaya oleh audiens.

5.2. Saran

Dari hasil penelitian dan pengerjaan Tugas Akhir ini, penulis menyampaikan beberapa saran yang sekiranya akan berguna dalam penganimasian gerak karakter dengan prinsip exaggeration :

1. Animator harus mempelajari tentang exaggeration dan apa tujuannya. Mempelajari prinsip ini tidaklah rumit, karena sudah terdapat banyak sumber seperti buku-buku animasi di perpustakaan hingga internet.
2. Animator harus banyak mencari referensi-referensi gerak dengan tujuan agar animator mendapat bayangan atas gerak bagaimana yang nantinya akan diciptakan.
3. Mempelajari kepribadian dari karakter terlebih dahulu juga menjadi salah satu hal yang penting karena akan terdapat perbedaan gerakan antara masing-masing kepribadian.

UMMN