

PERANCANGAN DESAIN IDENTITAS VISUAL KOMUNITAS

MASIH BELAJAR DI SUN EDUCATION GROUP



LAPORAN MAGANG

Tracy Clarisa

00000047953

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2024

PERANCANGAN DESAIN IDENTITAS VISUAL KOMUNITAS

MASIH BELAJAR DI SUN EDUCATION GROUP



LAPORAN MAGANG

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Tracy Clarisa

00000047953

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Tracy Clarisa
Nomor Induk Mahasiswa : 00000047953
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : S1

Laporan Magang dengan judul:

**PERANCANGAN DESAIN IDENTITAS VISUAL KOMUNITAS MASIH
BELAJAR DI SUN EDUCATION GROUP**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan magang yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 24 Mei 2024



(Tracy Clarisa)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul

PERANCANGAN DESAIN IDENTITAS VISUAL KOMUNITAS MASIH BELAJAR DI SUN EDUCATION GROUP

Oleh

Nama : Tracy Clarisa
NIM : 00000047953
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Kamis, 6 Juni 2024
Pukul 13.30 s.d 14.00 dan dinyatakan
LULUS

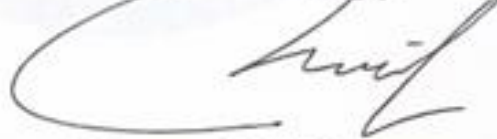
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Nadia Mahatmi, M.Ds.
0416038705/039375

Penguji



Muhammad Nabil Oktanuryansyah, M.Ds.
0319109601/081434

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tracy Clarisa
NIM : 00000047953
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain
Jenis Karya : Laporan Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas laporan magang saya yang berjudul.

PERANCANGAN DESAIN KOMUNITAS MASIH BELAJAR DI SUN EDUCATION GROUP

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 24 Mei 2024

Yang menyatakan,



(Tracy Clarisa)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas anugerah dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini. Laporan Tugas Akhir dengan judul “PERANCANGAN DESAIN IDENTITAS VISUAL KOMUNITAS MASIH BELAJAR DI SUN EDUCATION GROUP”. Penulis telah mempelajari banyak hal selama proses pelaksanaan program magang sebagai seorang *Graphic Designer Intern* di SUN Education Group. Penulis mempelajari perubahan dan penyesuaian informasi menjadi bentuk media desain yang ringkas dan mudah dimengerti. Pengalaman yang diperoleh selama proses magang ini dapat menjadi bekal di masa depan saat terjun ke dunia kerja. Laporan magang ini juga disusun sebagai salah satu persyaratan akademik bagi penulis dalam meraih gelar Sarjana Desain (S.Ds.) di Universitas Multimedia Nusantara.

Penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah berperan dan memberikan bantuan dalam perancangan laporan magang ini:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. SUN Education Group sebagai tempat perusahaan tempat kerja magang.
4. Winson Kurniawan Toyip, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
6. Ardiles Akyuwen, M.Sn., sebagai Koordinator Magang Program Studi.
7. Nadia Mahatmi, M.Ds., sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.

8. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.
9. Teman-teman yang telah memberikan motivasi dan semangat untuk menyelesaikan laporan magang ini.

Penulis berharap laporan magang ini dapat memberikan manfaat serta menjadi sumber pembelajaran, motivasi serta informasi bagi pembaca.

Tangerang, 24 Mei 2024



(Tracy Clarisa)



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERANCANGAN DESAIN KOMUNITAS MASIH BELAJAR DI SUN EDUCATION GROUP

(Tracy Clarisa)

ABSTRAK

Dalam rangka memenuhi program Kampus Merdeka, penulis melakukan magang selama 640 jam kerja untuk memenuhi syarat akademik program magang. Penulis bekerja sebagai *Graphic Designer Internn* di Sun Education Group. Sun Education Group merupakan Konsultan Pendidikan Internasional di Indonesia yang memiliki produk dan pelayanan yang mewakili secara resmi lebih dari 400 institusi di berbagai negara. Penulis menjadikan Sun Education sebagai tempat magang karena merupakan satu-satunya Konsultan Pendidikan Internasional di Indonesia yang berhasil memperoleh banyak penghargaan, akreditasi dan fasilitas dari Education Centres, Kedutaan Besar dan Badan Independent. Sebagai mahasiswa jurusan Desain Komunikasi Visual, penulis memiliki mempelajari efektivitas elemen visual dalam menyampaikan informasi yang banyak. Penulis bertugas membuat berbagai desain yang digunakan untuk pelatihan dan pembelajaran pelajar. Desain tersebut berupa perancangan ulang identitas visual komunitas Masih Belajar, serta media sosial Instagram Masih Belajar. Selama periode magang berlangsung, penulis telah mempelajari cara kerja dan koordinasi dalam divisi dengan *supervisor* dari *brief* ke dalam bentuk visual. Selain itu, waktu yang diberikan disamakan dengan pelaksanaan *event* ataupun *education expo* yang direalisasikan secara nyata.

Kata kunci: Sun Education Group, Magang, Identitas Visual, *Merchandise* dan *Expo*

VISUAL IDENTITY DESIGN OF MASIH BELAJAR COMMUNITY AT SUN EDUCATION GROUP

(Tracy Clarisa)

ABSTRACT (English)

In order to fulfill the Kampus Merdeka program, the author completed a 640-hour of work internship to meet the academic requirements of the internship program. The author worked as a Graphic Designer Intern at Sun Education Group. Sun Education Group is an International Education Consultant in Indonesia that has products and services that officially represents more than 400 institutions in various countries. The author chose SUN Education as an internship place because it is the only International Consultant in Indonesia that has successfully obtained many awards, accreditations, and facilities from Education Centers, Embassies, and Independent Agencies. As a student of Visual Communication Design, the author has learned the effectiveness of visual elements in conveying information effectively. The author was responsible for creating various designs used for student training and learning. The design included redesigning the visual identity of the Masih Belajar community and Masih Belajar Instagram social media. During the internship period, the author learned how to work and coordinate within a division with the supervisor from brief to visual form. In addition, the time given was aligned with the implementation of events or education expos that were realized in real terms.

Keywords: Sun Education Group, Internship, Visual Identity, Merchandise and Expo

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT (English)</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1 Deskripsi Perusahaan.....	5
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	8
2.3 Portfolio Perusahaan.....	10
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	17
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	17
3.2 Tugas yang Dilakukan	18
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang.....	21
3.3.1 Proses Pelaksanaan	21
3.3.2 Kendala yang Ditemukan	64
3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	65
BAB IV PENUTUP	66
4.1 Kesimpulan	66
4.2 Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	xiii
LAMPIRAN.....	xiv

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang.....	18
Tabel 3.2 Tabel Caption Instagram <i>Feeds</i> Masih Belajar.....	34



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Foto SUN Education Group	5
Gambar 2.2 <i>Milestone</i> SUN Education Group.....	6
Gambar 2.3 Bagan Struktur HO SUN Education Group	9
Gambar 2.4 Bagan Struktur Organisasi SUN Education Group Lampung.....	9
Gambar 2.5 Logo SUN Education Group	11
Gambar 2.6 Study Overseas Application & Info Day.....	12
Gambar 2.7 SUN International Education Expo 2024.....	12
Gambar 2.8 Onlilne <i>Workshop</i> SUN Education Group	13
Gambar 2.9 Logo SUN English	13
Gambar 2.10 Logo SUN Foundation	14
Gambar 2.11 SUN Education Mobile App	16
Gambar 3.1 Bagan Alur Koordinasi	17
Gambar 3.2 Logo Pertama Komuntas Masih Belajar	22
Gambar 3.3 Logo Guide SUN Education Group	23
Gambar 3.4 <i>Moodboard</i> Logo Masih Belajar	23
Gambar 3.5 Sketsa Logo Masih Belajar	24
Gambar 3.6 Sketsa yang terpilih oleh Supervisor.....	24
Gambar 3.7 Digitalisasi Logo Masih Belajar.....	25
Gambar 3.8 Alternatif <i>Typography</i> Logo Masih Belajar.....	25
Gambar 3.9 Proses Desain Supergraphic Masih Belajar	26
Gambar 3.10 Asistensi dan Revisi <i>Brand Guidelines</i> Masih Belajar	27
Gambar 3.11 Finalisasi Logo Komunitas Masih Belajar.....	28
Gambar 3.12 <i>Brand Guidelines</i> Logo Masih Belajar	28
Gambar 3.13 Tampilan Instagram Awal Komunitas Masih Belajar.....	29
Gambar 3.14 <i>Moodboard Our Tutor</i> Masih Belajar	30
Gambar 3.15 Proses Desain Instagram <i>Feeds</i> Our Tutor.....	32
Gambar 3.16 Progres Instagram <i>Feeds</i> Our Tutor Masih Belajar	32
Gambar 3.17 Proses Desain Instagram <i>Feeds</i> Masih Belajar	33
Gambar 3.18 Desain Instagram <i>Feeds</i> Komunitas Masih Belajar.....	48
Gambar 3.19 Proses Instagram <i>Feeds</i> SUN Education Expo	50
Gambar 3.20 Finalisasi Instagram <i>Feeds</i> SUN Eduaction Expo 2024	51
Gambar 3.21 Sketsa <i>Icon Highlight</i> Instagram Masih Belajar	52
Gambar 3. 22 Proses Digitalisasi <i>Icon Highlight</i> Masih Belajar	53
Gambar 3.23 Proses Digitalisasi <i>Icon Highlight</i> Masih Belajar	53
Gambar 3.24 Proses Digitalisasi <i>Icon Highlight</i> Masih Belajar	54
Gambar 3.25 Hasil Akhir Icon Highllight Instagram Masih Belajar.....	55
Gambar 3.26 <i>Brief</i> Desain <i>Merchandise</i>	56
Gambar 3.27 <i>Moodboard Merchandise</i> Kampanye Sandang Pangan Papan Pendidikan.....	57
Gambar 3.28 Sketsa <i>Merchandise</i> Sandang Pangan Papan Pendidikan	58
Gambar 3.29 Proses Digitalisasi <i>Merchandise</i>	59

Gambar 3.30 Asistensi dan Revisi Desain <i>Merchandise Kaos</i>	59
Gambar 3.31 Hasil <i>Final</i> Desain <i>Merchandise</i>	60
Gambar 3.32 Sketsa <i>Merchandise Name Tag</i>	61
Gambar 3.33 Proses Ilustrasi <i>Name Tag</i>	62
Gambar 3.34 Proses Digitalisasi di Adobe Illustrator <i>Name Tag</i>	62
Gambar 3.35 Asistensi dan Revisi Desain <i>Name tag</i>	64
Gambar 3.36 Hasil <i>Final</i> Desain <i>Name Tag</i>	64



UMMN
 UNIVERSITAS
 MULTIMEDIA
 NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1 Surat Pengantar MBKM 01	xiv
Lampiran B.1 Kartu MBKM 02.....	xv
Lampiran C.1 <i>Daily Task</i> MBKM 03	xvi
Lampiran D.1 Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04.....	xxvii
Lampiran E.1 Surat Penerimaan Magang	xxviii
Lampiran F.1 Lampiran Pengecekan Turnitin	xxix
Lampiran G.1 Hasil karya tugas selama kerja magang.....	xxxii

