



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

DAFTAR PUSTAKA

- Hellman, Martin. "A Cryptanalytic Time-Memory Tradeoff". *IEEE Transactions on Information Theory* 26 Issue 4, Juli 1980, hlm. 401–406. Tanggal akses 23 September 2013.
- Kongregate. 2013. Trigger Knight. <http://www.kongregate.com/games/mintsphere/trigger-knight>. Tanggal akses 23 September 2013.
- Kopf, J., D. Lischinski. "Depixeling Pixel Art". *ACM Transactions on Graphics – Proceedings of ACM*, Vol. 30 Issue 4, Juli 2011, artikel no. 99. Tanggal akses 23 September 2013.
- Nokia. 2013. Nokia Asha 308. http://developer.nokia.com/Devices/Device_specifications/Nokia_Asha_308/. Tanggal akses 23 September 2013.
- Olson, P., 2012. "5 Eye-Opening Stats That Show The World Is Going Mobile". <http://www.forbes.com/sites/parmyolson/2012/12/04/5-eye-opening-stats-that-show-the-world-is-going-mobile/>. Tanggal akses 24 September 2013.

U M M N