

## DAFTAR PUSTAKA

### **Buku**

Casofa, F., & Isa, A. (2022). *Gerbang kreativitas: jagat desain grafis*. Bumi Aksara.

Kusrianto, A. (2009). *Berkarir di dunia grafis*. Elex media komputindo.

### **Artikel**

Gumilang, N. A. (2023, June 29). *Pengertian Internship: Tujuan, Manfaat dan Aturannya - Gramedia Literasi*. Gramedia Literasi.

<https://www.gramedia.com/literasi/internship/>

### **Online database**

idnfinancials. (2016). *SMRA annual report 2016*. idnfinancials.

SMRA\_Annual+Report\_2016.pdf (idnfinancials.s3.amazonaws.com)

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA