



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG

**APLIKASI DESAIN DALAM PEMBUATAN ILUSTRASI
PADA BAGIAN EMERGING BUSINESS DI SINARMAS LAND**

Nama : Samuel Liputra

NIM : 09120210124

Fakultas : Seni & Desain



UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

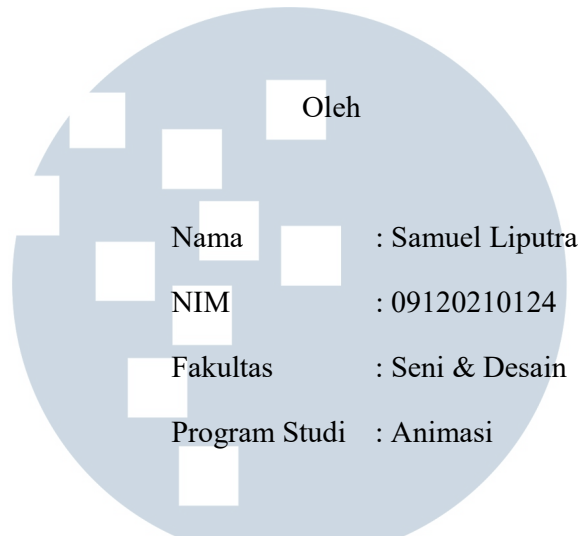
Tangerang

2013

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG

APLIKASI DESAIN DALAM PEMBUATAN ILUSTRASI

PADA BAGIAN EMERGING BUSINESS DI SINARMAS LAND



Tangerang, 22 Oktober 2013

Pembimbing

UMN

(Mohammad Rizaldi, S.T., M.Ds.)

Mengetahui :

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

(Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.)

**Surat Pernyataan Tidak Melakukan Plagiat Dalam Penyusunan Laporan
Kerja Magang**

Dengan ini saya :

Nama : Samuel Liputra

NIM : 09120210124

Program Studi : DKV

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang :

Nama perusahaan : Sinarmas Land

Divisi : Emerging business

Alamat : Jalan Grand Boulevard, BSD Green Office park
BSD City, Tangerang 15345 – Indonesia

Waktu magang : 23 Juli 2013 – 23 September 2013

Pembimbing lapangan: Giovany Lukman

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Jika di kemudian hari ditemukan kecurangan/ penyimpangan dalam pelaksanaan dan penyimpangan dalam pelaksanaan dan penulisan laporan penulisan magang, saya bersedia menerima kosekuensi dinyatakan tidak lulus untuk matakuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 22 Oktober 2013

(Samuel Liputra)

ABSTRAKSI

Magang merupakan salah satu syarat yang diberikan oleh kampus untuk menyelesaikan salah satu mata kuliah Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara. Dimana penulis mendapatkan kerja di salah satu perusahaan ternama yaitu Sinarmas Land di BSD city. Dalam perusahaan tersebut penulis sebagai *illustrator business*.

Dalam perusahaan tersebut, penulis mengerjakan beberapa tugas yang diberikan oleh supervisor. dalam kesempatan tersebut penulis berkesempatan untuk mempelajari aplikasi baru bernama *Sketchup*. Aplikasi ini digunakan untuk membentuk bangunan dalam bentuk 3 dimensi.

Dalam menjalankan tugas pun adapun masalah yang dihadapi penulis yaitu adanya kurang pengetahuan dalam menggunakan program, kurang mengetahui maksud dan tujuan supervisor, dan susah untuk menyamakan kemauan penulis dan supervisor. Untuk mengatasi hal tersebut penulis selalu bertanya kepada teman pekerja magang dan supervisor yang dapat membantu mengajakan tentang hal tersebut.

Keyword :

Magang, Sinarmas, Desain, Sketchup, Program



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dihaturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, berkat rahmatNya sehingga proses kerja magang dan pembuatan laporan kerja magang yang berjudul *Aplikasi Desain dalam Pembuatan Ilustrasi pada bagian Emerging Business di Sinarmas Land*. dapat terlaksana dengan baik dan lancar.

Laporan ini disusun untuk memenuhi persyaratan penyelesaian mata kuliah magang kerja, fakultas DKV , jurusan Animasi.

Dalam penyusunan laporan ini penulis juga mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu :

- Kaprodi : Desi Dwi Kristanto, M.Ds.
- Dosen Pembimbing : Mohammad Rizaldi, S.T., M.Ds.
- Serta dukungan dari keluarga yang telah memberikan semangat untuk menyelesaikan kerja magang.
- Pembimbing kerja magang : Ibu Giovany Lukman,
- Manager Emerging business : Bapak Himawan
- Chairman sinarmasland-BSD : Bapak Mulyawan Gani

Dan semua orang yang tidak dapat disebutkan satu satu yang membantu dalam kerja magang ini. Semoga laporan ini dapat membantu.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG.....	ii	
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT.....	iii	
ABSTRAKSI.....	iv	
KATA PENGANTAR.....	v	
DAFTAR ISI.....	vi	
DAFTAR GAMBAR.....	viii	
DAFTAR TABEL DAN DIAGRAM.....	ix	
BAB I		
PENDAHULUAN.....	1	
1.1 Latar Belakang.....	1	
1.2 Maksud dan Tujuan kerja magang.....	2	
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	2	
1.3.1. Waktu Pelaksanaan.....	2	
1.3.2. Prosedur Pelaksanaan.....	3	
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....		5
2.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	5	
2.2. Visi Misi Perusahaan.....	5	
2.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	6	
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....		8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	8	

3.2. Tugas yang Dilakukan.....	8
3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang.....	9
3.3.1. Proses Pelaksanaan.....	9
3.3.2. Kendala yang Ditemukan.....	22
3.3.3. Solusi Atas Kendala yang Ditemukan..	22
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	23
4.1. Simpulan.....	23
4.2. Saran.....	23
RIWAYAT HIDUP.....	25
LAMPIRAN.....	26



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 ketika penulis sedang mengerjakan tugas	8
Gambar 3.2 suasana kantor kerja penulis	9
Gambar 3.3 Sketsa Proposal Children Care.....	11
Gambar 3.4 Desain Proposal Children Care.....	12
Gambar 3.5 logo program Sketchup.....	14
Gambar 3.6 Sketsa dasar menggunakan program Sketchup.....	14
Gambar 3.7 Sketsa 2 menggunakan program Sketchup	15
Gambar 3.8 Sketsa gambar poster	17
Gambar 3.9 layout gambar poster	17
Gambar 3.10 Desain Poster.....	19



DAFTAR TABEL DAN DIAGRAM

Diagram 2.1 posisi penulis dan Supervisor dalam perusahaan.....	6
Diagram 3.1 alur kerja di Sinarmas Land	7
Tabel 3.1 Alur Kerja Pembuatan Cover Children Care.....	13
Tabel 3.2 Alur Kerja Pembuatan 3D Sketup	16
Tabel 3.3 Alur Kerja Pembuatan Poster	18

