



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Menggambar merupakan sebuah kegiatan menirukan bentuk suatu benda yang ada dan memindahkannya kedalam sebuah media. Sehingga dapat menunjukkan apa yang dilihat oleh pelukis kepada orang lain. Sedangkan mendesain yaitu menggambarkan benda benda yang dilihat menjadi suatu hal yang baru kedalam sebuah kertas yang berbeda untuk menciptakan suasana yang diharapkan oleh yang menggambarkannya.

Desain juga merupakan salah satu cara untuk menyampaikan hasil dari sebuah pemikiran. Dengan sebuah gambar, maka seorang yang mempunyai ide, pendapat, dan solusi untuk sebuah masalah dapat memberikan sebuah pengertian serta dapat menyamakan persepsi yang ada antara orang yang satu dengan yang lainnya. Dengan ilustrasi atau penggambaran yang baik maka orang lain pun akan memahami pemikiran dan bersama sama berniat untuk melakukan sesuatu untuk rencana tersebut.

Terutama dalam *Emerging Business*, dalam membuat sebuah bisnis sangat diperlukan untuk menyampaikan serta mempengaruhi orang untuk dapat menamakan modalnya dalam perusahaan tersebut untuk menjalankan rencana tersebut. Dalam membuat sebuah bisnis ilustrasi dalam membuat proposal dan bahkan ilustrasi bentuk sangat berguna untuk menggambarkan tentang apa yang dimaksudkan oleh orang orang yang membuat hal tersebut. Maka dari hal tersebut penulis akhirnya memutuskan untuk memakai judul: Aplikasi Desain dalam Pembuatan Ilustrasi pada bagian *Emerging Business* di Sinarmas Land.

### 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kegiatan kerja magang yang dilakukan dimaksudkan agar pelaku kegiatan (penulis) memperoleh/mendapatkan pengalaman di dunia kerja yang sesungguhnya dan dapat terlibat dalam proyek-proyek yang dilakukan oleh perusahaan tersebut. Adapun manfaat-manfaat tersebut berupa

1. Sebagai syarat kelulusan dalam mata kuliah Magang Kerja yang dapat ditempuh setelah mahasiswa menyelesaikan minimal 120 SKS.
2. Pengaplikasian ilmu yang telah di peroleh selama masa perkuliahan ke dalam kegiatan kerja yang sesungguhnya.
3. Melatih agar mahasiswa dapat bekerjasama di dalam sebuah tim serta dapat menjalankan fungsi dan tugasnya dengan baik.
4. Memahami struktur dan birokrasi dari perusahaan yang menjadi mitra selama kegiatan magang dilakukan.
5. Membentuk mental dan karakter agar dapat bekerja di dalam tekanan serta dapat memberika solusi bagi setiap kendala yang ditemukan.

### **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

#### **1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Pelaksanaan kegiatan magang kerja dilakukan pada Pt. Sinarmas Land yang beralamat di Jln. Grand Boulevard, BSD green Office park, BSD city, Tangerang, Banten.

Kerja Magang dilakukan selama 2 bulan (40 Hari) terhitung sejak tanggal 23 Juli 2013 – 23 September 2013 (dikarenakan adanya libur hari raya Idul Fitri mulai dari tanggal 6 Agustus 2013 – 11 Agustus 2013). Waktu kerja magang pukul 08.30 sampai 17.30 selama 5 hari kerja dalam seminggu (Senin – Jumat).

#### **1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Prosedur pelaksanaan kerja magang diawali dengan dengan meminta surat izin untuk melakukan praktek kerja magang yang dikeluarkan oleh Admin Prodi DKV, yang kemudian ditandatangani dan disetujui oleh Kaprodi dari jurusan Desain Komunkasi Visual. Setelah surat izin untuk praktek kerja magang sudah ditandatangani dan disetujui oleh Kaprodi dari jurusan Desain Komunikasi Visual,

Selanjutnya surat tersebut, yang juga disertai dengan lampiran CV dan transkrip nilai sementara diajukan kepada pihak Sinarmas Land. Setelah surat permohonan kerja magang yang disertai dengan CV dan transkrip nilai ditinjau maka perusahaan memberikan surat balasan berupa surat penerimaan untuk kerja

magang di perusahaan tersebut yang kemudian dilampirkan *copy* dari surat tersebut kepada bagian BAAK. Kegiatan magang yang dilakukan di Sinarmas Land dibimbing langsung oleh ibu Giovany Lukman dimana tujuan dari magang ini untuk menghasilkan sebuah desain proposal dan ilustrasi untuk menggambarkan cover yang menggambarkan tentang proposal dan bentuk bangunan dan lainnya sebagai ilustrasi dari sebuah bisnis yang akan dijalankan.



UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA