



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Sebuah Perusahaan, baik swasta maupun negeri merupakan tempat kerja nyata yang nantinya akan dimasuki oleh mahasiswa setelah mereka menyelesaikan studinya di perguruan tinggi, dari situlah mengapa sebuah perguruan tinggi perlu mengadakan praktek kerja magang untuk para mahasiswanya .

Dengan adanya praktek kerja magang, para mahasiswa bisa menerapkan pengetahuan yang sudah mereka dapatkan selama di kampus dalam dunia kerja nyata, selain itu mahasiswa juga mendapatkan pengetahuan dan ilmu yang belum pernah mereka dipelajari dikampus. Pengalaman kerja dalam sebuah perusahaan dengan sistem yang tentunya berbeda dengan sistem sebuah perguruan tinggi. Dengan praktek kerja magang mahasiswa mengenal dunia kerja nyata sebelum benar – benar terjun kedalam dunia kerja, sehingga saat masuk dunia kerja, mahasiswa langsung dapat beradaptasi dengan pekerjaannya secara cepat.

Penulis merupakan mahasiswi program studi DKV (Desain Komunikasi Visual) yang diberi kesempatan untuk dapat melaksanakan praktek kerja magang pada perusahaan PT. Surya TOTO Indonesia, sebuah perusahaan yang merupakan pemimpin dari *sanitary, plumbing fitting & kitchen system*. Dalam perusahaan ini, peran desain grafis sangat penting dalam media promosi serta atribut pendukung perusahaan, yang tentunya mempengaruhi jumlah penjualan suatu produk TOTO. Dalam beberapa jangka waktu sekali produk baru akan keluar, atau seri produk baru. Desain Grafis berguna dalam mempromosikan produk tersebut agar laku di pasaran, khususnya dalam pembuatan *fleafet, brosur, umbul – umbul*, dll.

Sebagai perusahaan terbesar dalam bidang *sanitary*, PT. Surya TOTO Indonesia merupakan tempat yang tepat dalam belajar dan mencari pengalaman, khususnya dalam bidang desain.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Praktek kerja magang merupakan salah satu syarat kelulusan sehingga wajib dilaksanakan untuk mendapatkan gelar sarjana S1 Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.

Tujuan dari praktek kerja magang adalah agar mahasiswa dapat mendapatkan pengalaman kerja nyata pada suatu perusahaan, bagaimana menghadapi masalah – masalah yang terjadi pada suatu kerja nyata dengan menerapkan pengetahuan dan kemampuan yang sudah dipelajari dikampus untuk dikembangkan lagi, yang nantinya dapat diterapkan dalam suatu kerja nyata. Dengan melaksanakan praktek kerja magang mahasiswa mendapatkan pelatihan yang bisa di jadikan pedoman sebelum memasuki dunia kerja sebenarnya.

## **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang**

Praktek kerja magang dapat dilaksanakan oleh mahasiswa UMN apabila mahasiswa sudah menyelesaikan seluruh mata kuliah sampai semester 5, setidaknya berjumlah 80 Satuan Kredit Semester (SKS) dengan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) minimal 2.0 . Transkrip nilai mahasiswa yang ingin mengikuti praktek kerja magang harus tanpa nilai E, dan jumlah nilai D minimal 2 mata kuliah. Pada saat mendaftarkan diri untuk mengikuti praktek kerja magang, penulis telah menyelesaikan 125 sks dengan IPK sebesar 3.04

### **1.3.1. Waktu Pelaksanaan Magang**

1.3.1.1. Mahasiswa yang mengikuti praktek kerja magang wajib melaksanakan kerja magang minimal 320 jam kerja, atau sesuai dengan kesempatan yang diberikan oleh perusahaan terkait. Penulis memulai masa kerja magang mulai dari 1 Juli 2013 sampai 31 Agustus 2013, dengan demikian total masa kerja penulis adalah 2 bulan (min 320 jam kerja).

1.3.1.2. Jam kerja resmi penulis menurut peraturan dari perusahaan PT. Surya TOTO Indonesia adalah pukul 08.00 sampai 17.00, terkadang jam kerja dapat menjadi lebih panjang, tergantung tuntutan tenggat pekerjaan yang sedang ditangani.

### 1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Semua mahasiswa UMN yang ingin mengikuti pelaksanaan kerja magang sebelumnya harus terlebih dahulu melalui prosedur yang telah ditetapkan oleh pihak universitas. Prosedur resmi pengajuan kerja magang tersebut adalah :

#### 1.3.2.1. Pengisian Formulir Kerja Magang

Formulir ini digunakan sebagai acuan dalam pembuatan surat Pengantar Kerja Magang, yang ditujukan kepada perusahaan yang ingin mahasiswa tuju. Isi dari formulir tersebut adalah nama, NIM, program studi, jumlah SKS lulus, dan IPK terakhir, serta nama perusahaan yang dituju. Formulir ini harus ditandatangani dan disahkan oleh Ketua Program Studi (Kaprosdi) mahasiswa yang bersangkutan

#### 1.3.2.2. Pengajuan Permohonan Kerja Magang ke Perusahaan yang dituju

Setelah formulir kerja magang telah disahkan dan telah diberikan, maka mahasiswa yang bersangkutan akan mendapatkan Surat Pengantar dari Universitas yang ditujukan kepada perusahaan yang dituju disertai dengan *Curicullum Vitae* (CV) dan pas foto 3x4. Jika mahasiswa ditolak oleh perusahaan tersebut maka harus mengulang kembali dari pengajuan Formulir Kerja Magang.

#### 1.3.2.3. Pelaksanaan Kerja Magang

Setelah melalui prosedur wajib, mahasiswa dapat memulai kerja magangnya setelah menerima surat pernyataan bahwa mahasiswa terkait telah diterima magang di perusahaan tersebut, dan melaporkannya ke Koordinator Kerja Magang.