



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Institusi bagian pendidikan seharusnya menjadi wadah pembelajaran bagi Mahasiswa untuk menjalani karirnya di masa depannya nanti. Namun sering kali Institusi pendidikan tidak menjalani perannya sebagaimana mestinya. Banyak kampus yang fungsinya hanya searah yaitu sebagai tempat mengajar. Dosen sebagai pusat utama ilmu pengetahuan. Kurikulum dibuat sangat padat sehingga Mahasiswa memiliki waktu sedikit untuk melakukan aktivitas lain diluar akademik. Kegiatan Mahasiswapun terbatas hanya berhubungan dengan kegiatan akademik dan kurang membangun sikap kritis.

Dalam pendidikan DKV harusnya lulusannya berbeda dengan lulusan lainnya seperti lulusan ilmu ekonomi, hukum, dan yang lainnya. Tujuan pendidikan DKV harusnya memotivasi dan aktif dalam memberikan pendapat dan ide-idenya sehingga potensi masing-masingnya dapat muncul dan mampu dikenali, dieksplorasi, dan diaplikasikan (Boedhatmaka, 2013).

Maka dari itu penulis menyadari pentingnya program kerja magang yang sangat dibutuhkan bagi Mahasiswa untuk menjalani karirnya nanti. Walau menjadi salah satu persyaratan untuk mencapai kelulusan bahwa mahasiswa-mahasiswa UMN wajib mengikuti magang sesuai dengan jurusan yang telah diambil, namun penulis juga berharap bahwa untuk kedepannya penulis juga dapat meniti karir dibidang desain grafis, jurusan yang sedang digelutinya kini.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program kerja magang yang diwajibkan oleh Universitas Multimedia Nusantara bertujuan untuk membekali calon-calon lulusan mahasiswanya untuk dapat sedikit mengerti dan merasakan dunia pekerjaan yang sesungguhnya sebelum lepas dan terjun langsung didunia pekerjaan.

Beberapa manfaat dari program kerja magang ini diantaranya adalah:

1. Ilmu yang telah didapatkan mahasiswa selama masa perkuliahan dapat diaplikasikan di dunia kerja yang sesungguhnya.
2. Melatih mahasiswa untuk komunikatif dalam dunia kerja.
3. Memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengembangkan kemampuan dan keahliannya.
4. Mahasiswa mendapatkan pengalaman dan ilmu baru selama masa praktek kerja magang.
5. Bagi perusahaan sendiri akan mendapat tenaga pembantu dari mahasiswa.
6. Perusahaan dapat lebih dikenal terutama oleh kalangan akademis dan dunia pendidikan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Berdasarkan prosedur dari UMN, seluruh mahasiswa yang mengambil *internship*, dapat melakukan praktek kerja selama dua sampai empat bulan, tergantung keputusan yang diambil oleh perusahaan tempat kerja magang yang akan dituju. Penulis terhitung mulai melaksanakan proses kerja magang selama 46 hari aktif mulai dari tanggal 18 Maret sampai 18 Juni. Jam kerja magang berlangsung seperti *office hour*, yaitu dari hari Senin hingga Jumat dengan jam kerja dari jam 9 pagi sampai jam 6 sore.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum melakukan praktek kerja magang, penulis harus mengikuti prosedur panduan kerja magang yang telah ditetapkan oleh UMN. Tahap – tahap pengajuan kerja magang diantaranya syarat akademik, UMN memberikan syarat kepada para mahasiswa yang ingin melakukan praktek kerja magang untuk memiliki IPK minimal 2.00 dan sudah lulus minimal 80 sks dengan nilai D maksimal dua mata kuliah, juga tidak terdapat nilai E untuk semua mata kuliah.

Setelah memenuhi syarat akademik, mahasiswa mengambil formulir pengajuan magang, serta mengisi nama perusahaan dan alamat yang ditujukan untuk kerja magang nanti. Setelah itu mahasiswa meminta tandatangan persetujuan dari Kaprodi Desain Komunikasi Visual.

Mahasiswa menyerahkan Surat Pengantar Kerja Magang dengan melampirkan *Curriculum Vitae* dan portfolio kepada perusahaan yang dituju. Kemudian penulis memenuhi panggilan untuk wawancara kerja pada tanggal 15 Maret 2013. Selanjutnya penulis melakukan interview dengan Aditya Arnoldi, selaku co-founder dan marketing manager dari Seratus Company. Penulis kemudian langsung diperkenankan mulai bekerja terhitung tanggal 18 Maret 2013.

Pada hari pertama penulis mengenakan baju kemeja dengan bawahan *jeans* dan sepatu. Pakaian yang dikenakan oleh *staff* Seratus Company tidak terlalu formal, tidak ada peraturan harus mengenakan kemeja disana, tetapi tetap berpakaian rapih dan sopan.

Pada hari terakhir penulis melakukan kerja praktek magang, penulis membawa makanan dalam rangka perpisahan untuk seluruh *staff* dan mengucapkan terimakasih pada seluruh *staff* Seratus Company, terutama pada *managing director*, Pak Asa.