



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN MAGANG
PERANAN DESAINER GRAFIS
DI MAPLE CREATIVE

Nama : Sri Palgunadi
NIM : 09120210058
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain



UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2013

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sri Palgunadi
NIM : 09120210058
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Peminatan : Desain Grafis

Telah menyelesaikan praktik kerja magang :

Nama Perusahaan : Maple Creative
Divisi : Creative Division
Alamat : Maple Creative Tree
Ruko Plaza Del Espana

Jl. Kalimantan No. 33,
Lippo Village Karawaci Utara

Periode Magang : 11 Maret – 30 Mei 2013
Nama Supervisor : Albert Sutedja, S.sn.

Dengan sebenarnya penulis menyatakan bahwa laporan praktik kerja magang ini telah ditulis dengan keterangan yang sebenar-benarnya dan dapat dipertanggungjawabkan.
Penulis siap didiskualifikasi jika ditemukan dengan bukti bukti nyata dan terlampir bahwa penulis memberikan keterangan yang tidak benar

Tangerang, Juli 2013

Sri Palgunadi

LEMBAR PENGESAHAN

LAPORAN KERJA MAGANG

PERANAN DESAINER GRAFIS DI MAPLE CREATIVE



Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.D

KATA PENGANTAR

Segala puja puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Yang Maha Pencipta dan Maha Pengasih, karena berkahnya penulis dapat menyelesaikan laporan kerja magang ini dengan tepat waktu. Penulis juga bersyukur karena telah menyelesaikan kerja magang di Maple Cerative dengan baik.

Kerja magang yang dilakukan penulis untuk mengembangkan diri penulis agar dapat menjadi lulusan yang siap bersaing di dunia kerja yang akan digeluti penulis. Kerja magang juga merupakan salah satu syarat untuk kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Kerja magang merupakan momentum yang dapat memberikan pengalaman berharga bagi penulis dalam mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja, penulis begitu merasakan manfaat yang didapat selepas kerja magang ini.

Laporan ini berisi penjabaran kegiatan kerja magang yang dilakukan penulis, didalam laporan ini dijabarkan mengenai proses serta kegiatan yang dilakukan saat melakukan kerja magang di Maple Creative. Penulis berharap laporan ini mampu bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkannya, sehingga dapat dimanfaatkan di masa yang akan datang.

Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kepada Maple Creative yang telah mengijinkan penulis untuk melakukan kerja magang.
2. Kepada Universitas Multimedia Nusantara yang telah memberikan jalan bagi penulis untuk mengembangkan diri dengan melakukan kerja magang .

3. Kepada bapak Desi Dwi Kristanto yang telah membantu untuk membimbing penulis dalam mengerjakan laporan kerja magang ini.
4. Kepada keluarga penulis yang telah mendukung selama menjalani kerja magang dan dalam penulisan laporan kerja magang ini.
5. Kepada teman teman penulis yang telah mendukung dalam menjalani kerja magang dan dalam penulisan laporan kerja magang ini
6. Dan pihak pihak lain yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menjalani kerja magang dan dalam penulisan laporan kerja magang ini

Penulis sangat menghargai atas segala dukungan yang telah penulis dari awal hingga akhir kerja magang, begitu banyak pengalaman serta manfaat yang diterima penulis dan sangat bermanfaat bagi penulis untuk mempersiapkan masa depan.



Penulis

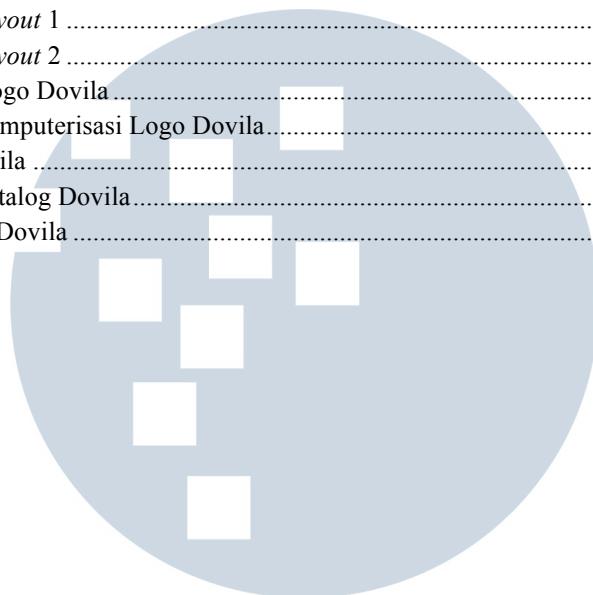
Sri Palgunadi

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR BAGAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3. Waktu dan Prosedur Kerja Magang	2
1.3.1. Waktu Kerja Magang.....	2
1.3.2. Prosedur Kerja Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1. Sejarah Singkat Maple Creative.....	5
2.1.1 Logo Perusahaan.....	6
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan	7
2.1.3. Stuktur Perusahaan	8
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	9
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	9
3.2 Tugas Yang Dilakukan.....	9
3.3 Rincian Tugas.....	11
3.4. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang.....	12
3.4.1. Buku Tahunan.....	12
3.4.2. Dovila.....	20
3.3. Kendala Yang ditemukan.....	25
3.4. Solusi Atas Kendala Yang ditemukan	27
BAB IV PENUTUP	28
4.1 Kesimpulan.....	28
4.2. Saran	29
LAMPIRAN	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Maple Creative.....	6
Gambar 3.1 Reverensi Cover Buku Tahunan	14
Gambar 3.2 Alternatif Cover Buku Tahunan.....	15
Gambar 3.3 Proses Editing Foto 1	16
Gambar 3.4 Proses Editing Foto 2	17
Gambar 3.5 Proses Layout 1	18
Gambar 3.5 Proses Layout 2	19
Gambar 3.6 Sketsa Logo Dovila	21
Gambar 3.7 Proses Komputerisasi Logo Dovila.....	22
Gambar 3.8 Logo Dovila	23
Gambar 3.9 Sketsa Katalog Dovila.....	24
Gambar 3.10 Katalog Dovila	25



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Daftar Klien Maple Creative.....	6
Tabel 3.1 Daftar Tugas Selama Kerja Magang	12



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Stuktur Perusahaan Maple Creative.....	8
Bagan 3.1 Prosedur Kerja di Maple Creative	10



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA