

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Arredondo, A. E., Garcia, F. M. (2023). *Game Theory*. Cham: Palgrave Macmillan.
- Carpenter, J., & Robbett, A. (2022). *Game Theory and Behavior*. Cambridge: The MIT Press.
- Engelstein, G. (2021). *Game Production: Prototyping and Producing Your Board Game*. New York: Taylor & Francis Group.
- Fullerton, T. (2019). *Game Design Workshop: A Playcentric Approach to Creating Innovative Games 4th Edition*. Florida: Taylor & Francis Group, LLC.
- Goodwin, S. (2016). *Polished Game Development*. London: Apress.
- Juul, J. (2014) "Gameplay" *The Johns Hopkins Guide to Digital Media*. Baltimore, MD: Johns Hopkins University Press.
- Martin, B., & Hanington, B. (2012). *Universal Methods of Design*. Beverly: Rockport Publishers.
- Purwono, Hasyim, F., Ulya, A. U., Purnasari, N., & Juniatmoko, R. (2021). *Metodologi Penelitian (Kuantitatif, Kualitatif, dan Mix Method)*. Ciracas: Guepedia.
- Sari, M., Puspitasari, D., Suhartawan, B., Adicita, Y., Siregar, R. T., Nur, S., Purnomo, T., Firdaus, Ulfah, N., & Jumiyati, S. (2023). *Adaptasi dan Mitigasi Perubahan Iklim di Indonesia*. Padang: PT Global Eksekutif Teknologi.
- Schell, J. (2020). *The Art of Game Design: A Book of Lenses. 3rd Edition*. Florida: Taylor & Francis Group.
- Sotomayor, M., Castrillo, D. P., & Castiglione, F. (2020). *Complex Social and Behavioral Systems: Game Theory and Agent-Based Models*. New York: Springer US.

Syahza, A. (2021). *Metodologi Penelitian, Edisi Revisi*. Pekanbaru: Unri Press.

Zakariah, M. A., Afriani, Zakariah, KH. M. (2020). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF, KUANTITATIF, ACTION RESEARCH, RESEARCH AND DEVELOPMENT*. Kolaka: Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka.

Jurnal

Ainurrohman, S., & Sudarti, S. (2022). Jurnal Pendidikan Fisika dan Fisika Terapan. *Analisis Perubahan Iklim dan Global Warming yang Terjadi sebagai Fase Kritis*, 8(1), 1-10.

Alkhajar, E. N. S., & Luthfia, A. R. (2020). Jurnal Penamas Adi Buana. *Daur Ulang Sampah Plastik sebagai Mitigasi Perubahan Iklim*, 4(1), 61-64.
<https://doi.org/10.36456/penamas.vol4.no1.a2524>

Campillo, R. (2020). Communicating the Past in the Digital Age. *Gameplay as Learning: The Use of Game Design to Expain Human Evolution*, 45-58.
<https://doi.org/10.5334/bch.d>

Diananda, A. (2018). Jurnal ISTIGHNA. *Psikologi Remaja dan Permasalahannya*, 1(1), 116-133. <http://dx.doi.org/10.33853/istighna.v1i1.20>

IPCC. (2023). *Climate Change 2023: Synthesis Report*, 35-115.
[10.59327/IPCC/AR6-9789291691647](https://doi.org/10.59327/IPCC/AR6-9789291691647)

Krisnayanti, D. S., Pasa, M. S., & Cornelis, R. (2023). Jurnal Sumber Daya Air. *Analisis Kekeringan Meteorologi dengan Menggunakan Metode Standardized Precipitation Indeks di Kupang – Nusa Tenggara Timur*, 19(1), 1-12. <https://doi.org/10.32679/jsda.v19i1.793>

Legionosuko, T., Madjid, M. A., Asmoro, N., & Samudro, E. G. (2019). Jurnal Ketahanan Nasional. *Polisi dan Strategi Indonesia dalam Menghadapi Perubahan Iklim guna Mendukung Ketahanan Nasional*, 25(3), 295-312.
<http://dx.doi.org/10.22146/jkn.50907>

- Sari, N., Dayurni, P., & Nur, M. (2023). *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini. Pengembangan Edu-Game dalam Meningkatkan Kesadaran Mitigasi Bencana untuk Anak Usia Dini*, 4(2), 555-567. DOI: [10.37985/murhum.v4i2.352](https://doi.org/10.37985/murhum.v4i2.352)
- Setiawan, A., Praherdhiono, H., Sulthoni. (2019). *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran. Penggunaan Game Edukasi Digital sebagai Sarana Pembelajaran Anak Usia Dini*, 6(1), 39-44. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/index>
- Shliakhovchuk, E. (2024). *Internasional Journal of Computer Games Technology. Video Games as Awareness Raisers, Attitude Changers, and Agents of Social Change*, 2024 (1). 1-10. <https://doi.org/10.1155/2024/3274715>
- Shliakhovchuk, E. (2024). *Internasional Journal of Computer Games Technology. Video Games as Awareness Raisers, Attitude Changers, and Agents of Social Change*, 2024 (1). 1-10. <https://doi.org/10.1155/2024/3274715>
- Sumunar, A. A. K., & Budiman, S. (2021). *Proyeksi Ketahanan Pangan Provinsi Nusa Tenggara Timur Tahun 2015-2045 Ditinjau dari Ketersediaan, Kebutuhan, dan Persediaan Beras*, 18(1), 80-91. <https://doi.org/10.20961/sepa.v18i1.47131>
- Sumunar, A. A. K., & Budiman, S. (2021). *Proyeksi Ketahanan Pangan Provinsi Nusa Tenggara Timur Tahun 2015-2045 Ditinjau dari Ketersediaan, Kebutuhan, dan Persediaan Beras*, 18(1), 80-91. <https://doi.org/10.20961/sepa.v18i1.47131>
- Suradika, A. Universitas Muhammadiyah Jakarta: *Teknik Analisis Data*, 59-95. https://www.researchgate.net/publication/340654541_Teknik_Analisis_Data
- Vebrianto, R., Thahir, M., Putriani, Z., Mahartika, I., Ilhami, A., & Diniya. (2020). *Bedelau: Journal of Education and Learning: Mixed Methods Research*:

Trends and Issues in Research Methodology, 1(2), 63-73.
<https://doi.org/10.55748/bjel.v1i2.35>

Waruwu, M. (2023). *Jurnal Pendidikan Tambusai. Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method)*, 7(1), 2896-2910.
<https://doi.org/10.31004/jptam.v7i1.6187>

Website

Aisyah, N. (2021, Agustus 20). Usia Produktif Diukur dari Rentang Usia Berapa? Ini Penjelasanannya. Detik.com. <https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-5689769/usia-produktif-diukur-dari-rentang-usia-berapa-ini-penjelasanannya>

Compton, M. (2010). *Game Evaluation Criteria*. University of New Mexico.
<https://www.unm.edu/~unmvclib/gamification/assessment/gameevaluationcriteria.pdf>

Herin, F. P. (2022, Januari 18). Adaptasi Perubahan Iklim di NTT Lemah, Warga Rentan Paling Terdampak. Kompas.com.
<https://www.kompas.id/baca/nusantara/2022/01/18/adaptasi-perubahan-iklim-di-ntt-masih-lemah>

KONEKSI. (2024). Tentang KONEKSI. Koneksi-kpp.id. <https://koneksi-kpp.id/id/about-koneksi/>

Puspa, A. (2021, Februari 25). Butuh Peran Generasi Muda Atasi Tantangan Perubahan Iklim. Media Indonesia.
<https://mediaindonesia.com/humaniora/387140/butuh-peran-generasi-muda-atasi-tantangan-perubahan-iklim>

Setya, D. (2020, Oktober 15). Segini Uang Jajan Anak SMA di Jakarta, Ada yang RP 100 Ribu Per Bulan. Detikfood.com. <https://food.detik.com/info-kuliner/d-5214997/segini-uang-jajan-anak-sma-di-jakarta-ada-yang-rp-100-ribu-per-bulan>

- Wicaksono, A. (2024, Februari 1). Fakta Perubahan Iklim. BMKG. <https://www.bmkg.go.id/iklim/fakta-perubahan-iklim.bmkg?p=fakta-perubahan-iklim-bulan-januari-2024&tag=&lang=ID>
- Yunus, S. R., Herin, F. P., & Arif, A. (2023, Oktober 26). Krisis Iklim yang Mengancam Pangan di Pulau-pulau Kecil. Kompas.com. <https://www.kompas.id/baca/humaniora/2023/10/24/krisis-iklim-yang-mengancam-ketahanan-pangan-pulau-pulau-kecil>
- Zakaria, I. (2024, Januari 2). Baku Dukung Hadapi Perubahan Iklim di NTT. Kompas.com. https://www.kompas.id/baca/nusantara/2023/12/31/saling-dukung-hadapi-perubahan-iklim-di-ntt?status=sukses_login%3Floc%3Dheader&status_login=login
- Putratama, R. (2021, November 20). Adaptasi dan Mitigasi Perubahan Iklim, BMKG dan Bappenas Susun Rencana Aksi Nasional. BMKG. <https://www.bmkg.go.id/berita/?p=adaptasi-dan-mitigasi-perubahan-iklim-bmkg-dan-bappenas-susun-rencana-aksi-nasional&lang=ID&tag=press-release>
- Admin. (2023, April 17). Perubahan Iklim Indonesia 19 Tahun Terakhir. Indonesia.go.id. <https://indonesia.go.id/kategori/editorial/7008/perubahan-iklim-indonesia-19-tahun-terakhir?lang=1>
- BMKG. (2023, September). Anomali Suhu Udara Rata-Rata Bulan September 2023. BMKG. <https://www.bmkg.go.id/iklim/?p=ekstrem-perubahan-iklim>

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A