

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Anggarini, N. (2018). *Desain Layout*. PNJ Press.
- Kotler, & Amstrong. (2016). *Prinsip-Prinsip Pemasaran*. Jakarta: Erlangga.
- Landa, R. (2014). *Graphic design solution* (5th ed.). Clark Baxter.

Jurnal

- Anggarini, A., Bangun, D. A. N., Saripudin, I. (2020). Alternatif Model Penyusunan Mood Board Sebagai Metode Berpikir Kreatif Dalam Pengembangan Konsep Visual. *Journal Printing and Packaging Technology*, 1(1).
- Rafly, P. M., Risdiana, A., & Solihah, A. (2023). Aplikasi Panduan Merawat Hewan Peliharaan Berbasis Android. *Jurnal Rekayasa Komputasi Terapan*, 3(1), 22-29.
- Tanuwijaya, E. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Penitipan Hewan Peliharaan Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 4(3).

Website

- Kompas (2021). *Teknologi digital bisa permudah aktivitas manusia sekaligus berpotensi datangkan musibah*. Kompas.
<https://biz.kompas.com/read/2021/06/26/133716828/teknologi-digital-bisa-permudah-aktivitas-manusia-sekaligus-berpotensi-datangkan>
- Maret, E. D. (2022). *Generasi Milenial Lebih Cinta Hewan Peliharaan daripada Keluarganya*. Kompas.
<https://www.kompas.com/homey/read/2022/06/02/134700576/generasi-milenial-lebih-cinta-hewan-peliharaan-daripada-keluarganya>
- Rakuten (2021). *PET market in Asia | Rakuten Insight*. Rakuten Insight.
<https://insight.rakuten.com/pet-market-in-asia/>