

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Anggarini, A. (2021). *Desain layout*. Jakarta: PNJ Press.
- Badan Pusat Statistik. (2022). *Indeks pembangunan teknologi Informasi dan komunikasi 2022*. BPS RI.
- Badan Pusat Statistik. (2022). *Statistik telekomunikasi Indonesia 2022*. BPS RI.
- Creswell, J. W. & Creswell, J. D., (2018). *Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods approaches* (5th ed.). Los Angeles: SAGE Publications.
- Kelly, L. D., Jugenheimer, D. W., dan Sheenan, K. B. (2015). *Advertising media planning: A brand management approach* (4th ed.). New York: Routledge.
- Kotler, P., & Armstrong, G. (2018). *Principles of marketing* (17th ed.). United Kingdom: Pearson Education.
- Nasrullah, R. (2016). *Media sosial, perspektif komunikasi, budaya dan sosioteknologi*. Jakarta: Sibiosa Rekatama Medika.
- Preece, J., Rogers, Y., & Sharp, H., (2019). *Interaction design: Beyond human-computer interaction* (4th ed.) United Kingdom: John Wiley & Sons.
- Sarwono, J. (2018). *Metode penelitian: Kuantitatif dan kualitatif* (Ed.2). Yogyakarta: Suleh Media.
- Slade-Broking, C. (2016). *Creating a brand identity: A guide for designers*. London: Laurence King Publishing.
- Wardhana, A. (2022). *The art of digital marketing: Strategi pemasaran generasi milenial*. Bandung: Media Sains Indonesia.

Jurnal

- Gozali, M., Setiawan, A., & Nathania, A., (2019). Pplikasi pencarian pet otel di surabaya dengan menggunakan metode simple additive weighting. *Jurnal Infra*, 7(2), 148—154. <https://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/8798>
- Kogan, L., Oxley, J.A., Hellyer, P., Schoenfeld, R. & Rishniw, M. (2018). UK pet owner's use of the internet for online pet health information. *Veterinary Record*, 182: 601—601. <https://doi.org/10.1136/vr.104716>
- Lopez, M, D. (2015). Supergrafica. EME. Experimental Illustration, Art & Design, (3), 74-87. <https://doi.org/10.4995/eme.2015.3381>
- Maruta, H. (2018). Analisis break even point (BEP) sebagai dasar perencanaan laba bagi manajemen. *JAS (Jurnal Akuntansi Syariah)*, 2(1), 9—28. <https://ejournal.stiesyariahbangkalis.ac.id/index.php/jas/article/view/129>
- Noviana, F., (2018). Hewan peliharaan sebagai human substitute dalam keluarga Jepang. *Kiryoku*, 2(1), 11—17. <https://doi.org/10.14710/kiryoku.v2i1.11-17>
- Soekarno, B. R., & Ahsan, M., (2021). Implementasi strategi pengembangan bisnis dengan business model canvas. *Jurnal Manova*, 4(2), 51—61. <https://doi.org/10.15642/manova.v4i2.456>
- Tanaya, A., et al. (2022). Pengembangan media moodboard pada mata pelajaran desain. *Jurnal Bosaparis: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 3(1). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPKK/article/view/43786/21464>
- Umar, S. H., Nuryati, & Solihatiningsih., (2016). Pengaruh strategi pemasaran B2B (Business to Business) dan B2C (Business to Customer) terhadap cara pembelian tiket pesawat di lingkungan mahasiswa. *Flight Attendant Kedirgantaraan: Jurnal Public Relation, Pelayanan, Pariwisata*, 3(2), 27—38. <https://jurnal.sttkd.ac.id/index.php/jfa/article/view/156>

Winarko, S. P., & Astuti, P. (2018). Analisis cost-volume-profit sebagai alat bantu perencanaan laba (multi produk) pada perusahaan PIA Latief Kediri. *Jurnal Nusantara Aplikasi Manajemen Bisnis*, 3(2), 9—21.
<https://doi.org/10.29407/nusamba.v3i2.12143>

Website

Algostudio Community. (2022, Oktober 23). Best practice onboarding screen. Diakses pada 15 Mei 2024, dari <https://community.algostudio.net/best-practice-onboarding-screen/>

ASPCA. (2020, April 9). At-home pet grooming: Top tips and recommendations. Diakses pada 25 Maret 2024, dari <https://www.aspc.org/news/home-pet-grooming-top-tips-and-recommendations>

Chameleon. How to optimize the mobile app onboarding process. Diakses pada 15 Mei 2024, dari <https://www.chameleon.io/blog/mobile-user-onboarding>

Goodstats. (2022, November 5). Mengulik perkembangan penggunaan smartphone di Indonesia. Diakses pada 25 Maret 2024, dari <https://goodstats.id/article/mengulik-perkembangan-penggunaan-smartphone-di-indonesia-sT2LA>

Nielsen Norman Group. (2012, Juni 3). How many test users in a usability study?. Diakses pada 28 Mei 2024, dari <https://www.nngroup.com/articles/how-many-test-users/>

Stanford University. (2009). An introduction to design thinking process guide. <https://web.stanford.edu/~mshanks/MichaelShanks/files/509554.pdf>