

DAFTAR PUSTAKA

Jurnal

Mulyana & Abrar (2022). *Analisis Design Antarmuka Aplikasi Ruang Guru Pada Perangkat Mobile*, e-ISSN 2807-9108, halaman 96.

<http://dx.doi.org/xx.xxx/yyyyy>

Widyana & Waluyanto (2022). *Pengembangan Kreativitas Desainer Melalui Aplikasi Grafis Dalam Perancangan Desain Komunikasi Visual*, halaman 4 -11. <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/12231>

Paramitha & Susanto (2022). *Aplikasi dan Situs Duolingo sebagai Media Pembelajaran Bahasa Prancis melalui Metode Gamifikasi*, halaman 10.

<https://lib.ui.ac.id/detail?id=20520551&lokasi=lokal>

Website

Kemenparekraf (2021, Oktober 8). *Desain Komunikasi Visual Salah Satu Subsektor Ekraf Kekinian yang Menjanjikan*. kemenparekraf.go.id.

<https://kemenparekraf.go.id/ragam-ekonomi-kreatif/Desain-Komunikasi-Visual-Salah-Satu-Subsektor-Ekraf-Kekinian-yang-Menjanjikan>

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA