

## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era digital ini, tentunya teknologi sangatlah berperan dalam diri manusia. Dalam setiap hari, tentunya manusia memiliki kesempatan menggunakan media sosial yang lebih tinggi. Media digital merupakan sebuah perangkat yang menggunakan sebuah benda untuk membuka media tersebut (Kompas.com, 2024). Oleh sebab itu, maka tak heran gadget menjadi salah satu media yang sangat digemari semua kalangan.

Edukasi menjadi sebuah nilai penting dalam kehidupan manusia. Menurut (detik.com, 2022), edukasi merupakan sebuah upaya pembelajaran yang dilakukan oleh manusia untuk membimbing mereka ke arah yang lebih baik, dengan kata lain, tentunya membuat manusia menjadi individu yang dewasa berkat adanya edukasi. Namun, pada zaman saat ini, tentunya edukasi sudah sangat jarang ditemukan di masyarakat. Akibat dari perkembangan zaman dan laju teknologi yang sangat berkembang, manusia mulai mengabaikan nilai-nilai edukasi. Dalam menciptakan kembali nilai-nilai edukasi, tentunya dibutuhkan suatu media dalam menghidupkan kembali edukasi di telinga masyarakat.

Motion Grafik atau grafik gerak merupakan salah satu media yang sangat populer di masa sekarang ini, di mana banyak orang menggunakan media ini sebagai sebuah media yang dapat membantu orang dalam memberitahukan sebuah informasi kepada orang lain. Motion graphic sendiri merupakan sebuah gabungan visual yang menggabungkan antara visual dan film. (Glitz.com, 2024). Oleh sebab itu, motion graphic sendiri menjadi sebuah media yang dapat digunakan sebagai media edukasi di mata masyarakat.

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Penulis melakukan kerja magang di Focus on the Family Indonesia tentunya untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar S, Sn namun penulis melihat kondisi saat ini media edukasi menjadi sangat dibutuhkan di tengah era digital yang semuanya menggunakan internet terutama social media maka penulis ingin mengembangkan kemampuan yang dimiliki berikut tujuan yang ingin dicapai oleh penulis :

1. Mengembangkan keterampilan dan kemampuan dalam desain grafis
2. Untuk mendapatkan pengalaman baru di dunia kerja dan merasakan proses kerja di perusahaan animasi. Ketiga, untuk memperluas jaringan relasi
3. Belajar dan melatih diri dalam dunia profesional
4. Belajar disiplin dan kerapian dalam mengerjakan tugas dan karya

## **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Proses dalam penulis mencari tempat magang dihitung dari tanggal 8 Desember 2023 dimana pada tanggal tersebut penulis melakukan pencarian tempat magang di social media kemudian pada tanggal 20 Desember 2023 penulis mendapatkan tempat kerja magang di Focus on the Family Indonesia. Proses magang sendiri diawali dengan mengirimkan CV dan Portofolio kepada pihak perusahaan melalui email perusahaan. Pada tanggal 2 Januari 2024 Penulis diminta untuk melakukan interview dengan HRD via online (Zoom) ketika sudah melakukan interview dengan HRD Penulis pun diberikan surat penerimaan magang melalui email sebagai tanda bahwa penulis diterima melakukan Magang di Focus on the Family pada tanggal 11 Januari 2024.

Waktu pelaksanaan magang pun ditempuh selama 6 bulan dihitung pada tanggal 18 Januari hingga 31 Juni 2024 penulis melakukan proses magang bersifat WFO (*Work from Home*) dimana waktu pelaksanaan magang pun dimulai dari pukul 08:00 WIB hingga pukul 17:00 WIB Sebelum melakukan kerja magang

penulis pun melakukan sosialisasi bersama dosen pembimbing akademik terkait tempat kerja yang diambil. Sehingga penulis pun memilih Focus on the Family sebagai tempat dalam melaksanakan proses magang

Sebelum melaksanakan kegiatan magang penulis pun mengikuti pembekalan magang pada tanggal 17 November 2023 dan melihat dan mengetahui syarat-syarat dan apa saja yang dibutuhkan ketika melakukan magang. Alasan penulis memilih Focus on the Family sebagai tempat dalam melaksanakan kegiatan magang dimana perusahaan ini merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang edukasi dan memiliki berbagai macam konten media edukasi yang sangatlah menarik.



# UMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA