

DAFTAR PUSTAKA

- Assidiq, M. Z. (2023). *Apa itu Desain Grafis: Berikut Kemampuan atau Skill Desain Grafis yang Wajib Kamu Kuasai*. Didapat dari <https://telkomuniversity.ac.id/apa-itu-desain-grafis-berikut-kemampuan-atau-skill-desain-grafis-yang-wajib-kamu-kuasai/>
- Company. (n.d.). Retrieved from <https://www.kaiaproject.co/>
- DHA Digital. (2023). *Pengertian dan Peranan Digital Marketing Saat Ini*. Diakses melalui <https://www.dhadigital.com/2023/03/pengertian-dan-peranan-digital-marketing-agency-saat-ini.html>
- Kelvin Kosasih, diwawancari oleh Velicia Yeonata. Januari 2024. Melalui Wawancara Pribadi.
- REPUBLIKA. (2022). *Sembilan Elemen Bisnis Model Canvas untuk Suksesnya Sebuah Bisnis*. Didapat dari <https://ekonomi.republika.co.id/berita/rjorwd459/sembilan-elemen-bisnis-model-canvas-untuk-suksesnya-sebuah-bisnis>
- Setiawan, W. (2017). *Era Digital dan Tantangannya*. Diunduh dari <https://core.ac.uk/download/pdf/87779963.pdf>
- Suyanto, M. (2004). *Aplikasi Desain Grafis untuk Periklanan*. Andi Offset.

