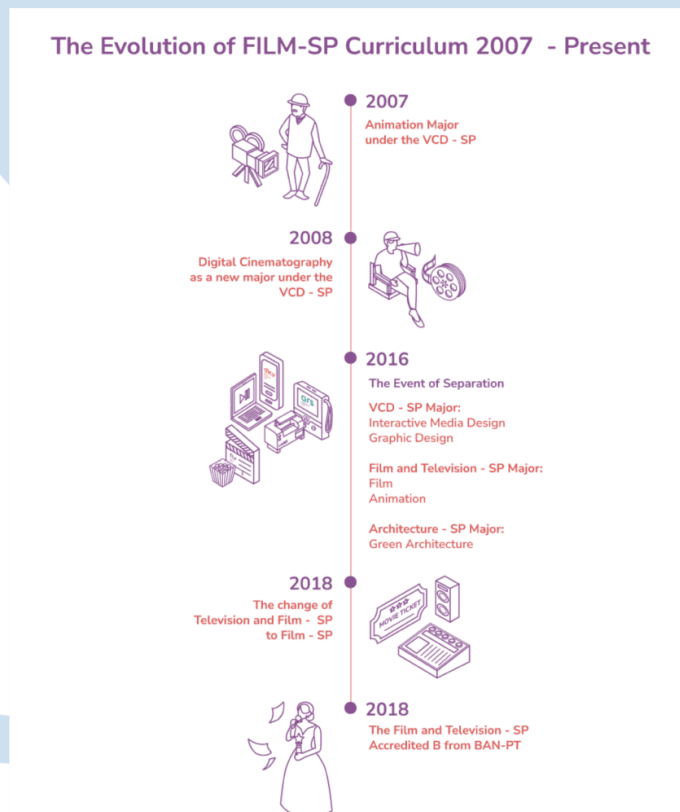


BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Fakultas Seni dan Design merupakan salah satu jurusan dari empat jurusan yang resmi berdiri pada 20 November 2006. Fakultas Studi Animasi dilaksanakan pada 3 September 2007, sebelum itu fakultas ini dibawah naungan *Visual Communication Design study*. Tambahan spesialisasi di program dari prodi seni dan design yaitu digital cinematography di 2008 September. Tahun 2016 September, terjadi pemisahan program spesialisasi animasi dan digital



Gambar 2.1 (Timeline Sejarah dan Kurikulum Prodi Film dan Animasi)
cinematography di bawah naungan Fakultas Seni dan Design.

Program ini mulai dengan naungan Televisi dan Film Studi sebagai Film dan Animasi menurut SK DIKTI no. 88/KPT/I/2016. Pada tahun 2018 perubahan

nama program dari Televisi dan Film Studi menjadi Film Studi pada bulan Mei di tahun yang sama. Program Film Studi mendapatkan akreditasi B berdasarkan Badan National Akreditasi (BAN-PT) dalam decree No.1441/SK/BAN-PT/Akred/S/V/2018 dan 1442/SK/BAN-PT/akred/S/V/2018.

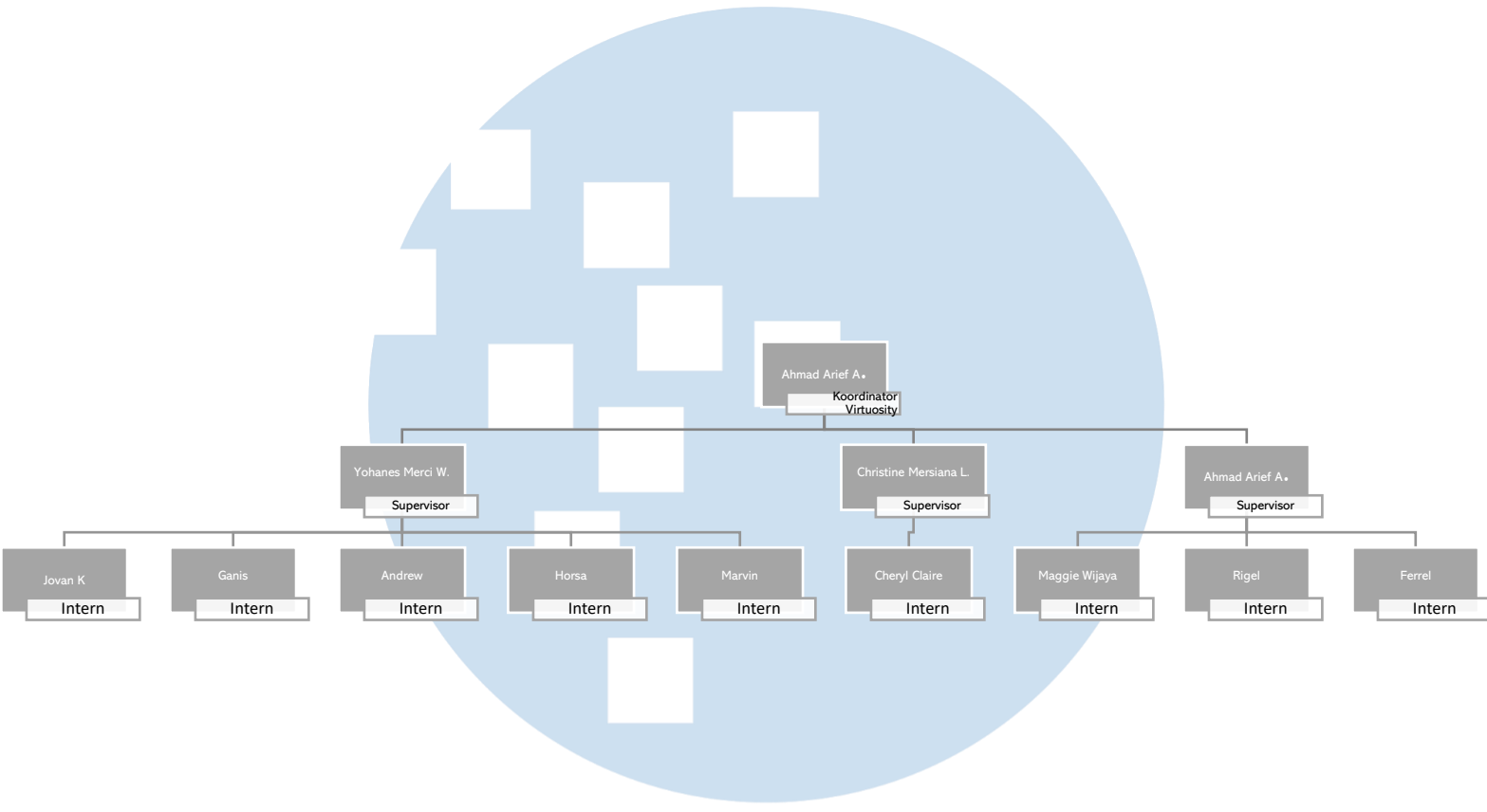
Prodi Film UMN mempunyai *Center of Excellence* yaitu Virtuosity. Virtuosity merupakan lab untuk mengembangkan proyek berbasis digital dan animasi untuk Prodi Film UMN sendiri. Lab ini berdiri pada tahun 2020 dan sudah membuat Proyek Tangverse oleh Pemkot Kab. Tangverse. Pada tahun 2022, Virtuosity handle proyek Muniverse yang sempat membantu pengolahan merchandise pada Alumnac 2023 dan secara tidak langsung terlibat pada proyek 99 video pembelajaran Kemdikbud.

(Sumber : <https://film.umn.ac.id/about-overview/>,2020)

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Dibawah ini telah dicatumkan struktur organisasi perusahaan Lab Virtuosity dalam proyek Muniverse.





Gambar 2.2 Struktur Lab Virtuosity

Jika dilihat dari struktur, Pak Ahmad Arief berperan sebagai Koordinator dan supervisor di Lab Virtuosity. Terdapat Yohanes Merci W sebagai Supervisor dalam proyek 3d dan Christine Mersiana L sebagai Supervisor dalam proyek 2D

Penulis akan melakukan analisis SWOT untuk mengetahui kemampuan kinerja perusahaan dalam proyek Muniverse sendiri. Penulis melihat dan menganalisis Kekuatan(Strength) dan Kelemahan(Weakness) selagi itu Kesempatan (Opportunity) dan Ancaman (Threat) dalam struktur organisasi kampus.

1. Kekuatan(Strength): Kordinator dan suprivisor mempunyai pengalaman animasi yang cukup dalam proses pembuatan projek Muniverse, Selain itu kordinasi dalam tim sangat mudah dilakukan karena lokasi Office . Virtuosity berada di Gedung kampus UMN
2. Kelemahan(Weakness): Bisa terjadi miskomunikasi antara tim pekerja Magang, butuhnya kordinasi antar supervisor dan tim perkerja magang supaya dapat berjalan dengan baik.
3. Kesempatan(Opportunity) : Tim Magang dapat membuat kesempatan dan pengalaman baru ketika berkerja dan berkordonisi secara fleksibel bersama tim kerjanya sendiri.
4. Ancaman (Threat) : Terdapat saingan berat dalam pembuatan projek Muniverse akan maskot kampus lain .

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA