

**PERAN *ENTREPRENEUR* DALAM PENGEMBANGAN “SVSTAIN”**

**SEBAGAI *STARTUP* TAHAP AWAL**



**UMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MBKM**

**Vivian Regina Surya**

**0000060766**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**

**BISNIS**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

**PERAN *ENTREPRENEUR* DALAM PENGEMBANGAN “SVSTAIN”**

**SEBAGAI *STARTUP* TAHAP AWAL**



**UMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MBKM**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Manajemen

**Vivian Regina Surya**

**00000060766**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**

**BISNIS**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Vivian Regina Surya

Nomor Induk Mahasiswa : 00000060766

Program studi : Manajemen

Laporan MBKM Penelitian dengan judul:

### **PERAN *ENTREPRENEUR* DALAM PENGEMBANGAN “SVSTAIN” SEBAGAI *STARTUP* TAHAP AWAL**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Mei 2024



Vivian Regina Surya

## HALAMAN PERSETUJUAN

Laporan MBKM dengan judul

### **PERAN *ENTREPRENEUR* DALAM PENGEMBANGAN “SVSTAIN” SEBAGAI *STARTUP* TAHAP AWAL**

Oleh

Nama : Vivian Regina Surya

NIM : 00000060766

Program Studi : Manajemen

Fakultas : Bisnis

Telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Laporan Kerja Magang Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 20 Mei 2024

Pembimbing



Helena Dewi, S.E., M.S.M.

0310098303

Ketua Program Studi Manajemen



Purnamaningsih, S.E., M.S.M.

0323047801

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan MBKM dengan judul  
**PERAN *ENTREPRENEUR* DALAM PENGEMBANGAN “SVSTAIN”  
SEBAGAI *STARTUP* TAHAP AWAL**

Oleh

Nama : Vivian Regina Surya  
NIM : 00000060766  
Program Studi : Manajemen  
Fakultas : Bisnis


Telah diujikan pada hari Rabu, 5 Juni 2024  
Pukul 09.00 s/d 10.00 dan dinyatakan  
LULUS  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Helena Dewi, S.E., M.S.M.  
0310098303

Penguji



Angelina Theodora Ratna P., S.E., M.M  
0313097403

Ketua Program Studi Manajemen



Purnamaningsih, S.E., M.S.M.

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Vivian Regina Surya

NIM : 00000060766

Program Studi : Manajemen

Fakultas : Bisnis

JenisKarya : Laporan MBKM

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **PERAN *ENTREPRENEUR* DALAM PENGEMBANGAN “SVSTAIN” SEBAGAI *STARTUP* TAHAP AWAL**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 20 Mei 2024

Yang menyatakan,



Vivian Regina Surya

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan Laporan Praktik Kerja Magang ini dengan judul: **“PERAN *ENTREPRENEUR* DALAM PENGEMBANGAN “SVSTAIN” SEBAGAI *STARTUP* TAHAP AWAL”** dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar S1 Jurusan Manajemen Pada Fakultas Bisnis Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Florentina Kurniasari T., S.Sos., M.B.A., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Purnamaningsih, SE., M.S.M., C.B.O, selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Helena Dewi, S.E., M.S.M., sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Michelle Greysianti, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian.
6. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini..
7. Vidy Tandiono, Valencia Antoinette, Arief Dharma, dan Vivin selaku bagian dari “svstain” yang telah bersama-sama mendirikan dan mengembangkan “svstain” baik sebelum dan saat Program MBKM *Entrepreneurship* Skystar Venture.

Semoga laporan ini bisa menjadi referensi yang bermanfaat bagi mahasiswa yang mencari informasi mengenai pelaksanaan praktik kerja magang. Akhir kata,

penulis memohon maaf atas segala kekurangan yang mungkin terdapat dalam laporan ini.

Tangerang, 20 Mei 2024



Vivian Regina Surya





# PERAN *ENTREPRENEUR* DALAM PENGEMBANGAN “SVSTAIN”

## SEBAGAI *STARTUP* TAHAP AWAL

Vivian Regina Surya

### ABSTRAK

Pertumbuhan *entrepreneur* di Indonesia menjadi kunci dalam menggerakkan ekonomi negara, namun mayoritas masyarakat di Indonesia cenderung memiliki pola pikir sebagai pencari kerja daripada sebagai pembuat lapangan kerja. Penulis, sebagai mahasiswa Manajemen UMN, memutuskan mengambil langkah untuk menjadi *entrepreneur* dengan mengambil peminatan *entrepreneurship* dan mengikuti program MBKM *Entrepreneurship* Skystar Ventures di *startup* "svstain" yang bergerak industri fashion. "svstain" menghadirkan produk untuk mengatasi masalah rasa bosan terhadap pakaian, kondisi FOMO, dan limbah tekstil dengan inovasi patch yang memungkinkan konsumen mendapatkan berbagai desain pada satu pakaian.

Selama program MBKM, terdapat beberapa kendala yang penulis hadapi dalam *startup* "svstain". Pertama, tidak adanya timeline operasional menyebabkan perkembangan yang lambat. Solusi yang disarankan adalah membuat timeline rinci per bulan dan milestone per semester. Kedua, tim "svstain" kekurangan personil untuk desain patch. Solusinya adalah memberikan pelatihan atau merekrut Chief Design Officer (CDO). Ketiga, biaya bahan baku tinggi mempengaruhi margin keuntungan. "Svstain" mencari supplier alternatif dengan harga lebih murah. Selain itu, "svstain" menghadapi keterbatasan modal usaha. Solusinya adalah aktif mengikuti perlombaan dan program pendanaan. Dengan strategi ini, "svstain" berharap dapat mengoptimalkan operasional, mengurangi biaya produksi, dan mengembangkan bisnis fashion dengan lebih baik. Diharapkan, pengalaman ini akan membantu penulis dan "svstain" dalam menghadapi tantangan yang lebih besar sebagai *entrepreneur* di Indonesia.

**Kata kunci:** *Entrepreneur*, Ekonomi Negara, Industri *Fashion*, Inovasi Patch, *Startup* "Svstain".

# **THE ROLE OF ENTREPRENEUR IN DEVELOPING “SVSTAIN” AS AN EARLY- STAGE STARTUP**

Vivian Regina Surya

## **ABSTRACT (English)**

*The growth of entrepreneurs in Indonesia is key to driving the country's economy; however, the majority of the Indonesian population tends to have a job seeker mindset rather than a job creator mindset. The author, as a Management student at UMN, has decided to take steps towards becoming an entrepreneur by specializing in entrepreneurship and participating in the MBKM Entrepreneurship Skystar Ventures program at the fashion industry startup "svstain". "Svstain" offers products aimed at addressing boredom with clothing, FOMO condition, and textile waste through patch innovations that allow consumers to obtain various designs on a single garment.*

*During the MBKM program, several challenges were encountered by the author in the "svstain" startup. Firstly, the absence of an operational timeline led to slow development. The recommended solution is to create detailed monthly timelines and semester milestones. Secondly, the "svstain" team lacked personnel for patch design. The solution proposed is to provide training or recruit a Chief Design Officer (CDO). Thirdly, high raw material costs have impacted profit margins. "svstain" is seeking alternative suppliers with lower prices. Additionally, "svstain" faces limitations in working capital. The solution is to actively participate in competitions and funding programs. With these strategies, "svstain" aims to optimize operations, reduce production costs, and better develop its fashion business. It is hoped that this experience will assist both the author and "svstain" in facing larger entrepreneurial challenges in Indonesia.*

**Keywords:** *Entrepreneur, National Economy, Fashion Industry, Patch, Innovation, Startup "Svstain".*

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>viii</b>
<b><i>ABSTRACT (English)</i></b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I</b>	
<b>PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	6
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	7
<b>BAB II</b>	
<b>GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN</b>	<b>9</b>
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	9
2.1.1 Visi Misi	18
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	19
<b>BAB III</b>	
<b>PELAKSANAAN KERJA MAGANG</b>	<b>23</b>
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	23
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	26
3.3 Kendala yang Ditemukan	76
3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	80
<b>BAB IV</b>	
<b>SIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>85</b>
4.1 Simpulan	85
4.2 Saran	88
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>91</b>
<b>LAMPIRAN</b>	<b>95</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Tugas Kerja Magang	26
Tabel 3.2 Daftar Pembayaran dan Reimburse	61



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Skystar Ventures	9
Gambar 2.2 Startup dari Program Inkubasi Skystar Ventures	10
Gambar 2.3 Co-working Space Skystar Ventures	11
Gambar 2.4 Skystar Innovation Challenge	12
Gambar 2.5 Akun Instagram Skystar Ventures	13
Gambar 2.6 Logo "svstain"	14
Gambar 2.7 Fitur dari Kaos "svstain"	15
Gambar 2.8 Penggunaan Velcro pada Inovasi "svstain"	16
Gambar 2.9 Koleksi Patch "svstain"	16
Gambar 2.10 Foto Produk "svstain"	17
Gambar 2.11 Praktik Penggunaan Fitur Brand "svstain"	18
Gambar 2.12 Rencana Pengembangan Produk "svstain"	18
Gambar 2.13 Struktur Organisasi Skystar Ventures	20
Gambar 2.14 Struktur Organisasi "svstain"	21
Gambar 3.1 Struktur Kedudukan dan Koordinasi	23
Gambar 3.2 Halaman Website LIKMI	30
Gambar 3.3 Pengumuman Seleksi Tahap Pertama LIKMI	31
Gambar 3.4 Halaman Website P2MW	32
Gambar 3.5 Pengerjaan Proposal P2MW	34
Gambar 3.6 Bimbingan Dengan Ibu Elissa	34
Gambar 3.7 Pengumuman Penerimaan P2MW	35
Gambar 3.8 Vendor BUBI OFFICIAL di Tokopedia	37
Gambar 3.9 Vendor Hosvonn di Tokopedia	38
Gambar 3.10 Pencarian Supplier di Bandung Hari Pertama	40
Gambar 3.11 Pertemuan Dengan Kak Joko dan Kunjungan ke Konveksi	42
Gambar 3.12 Desain Patch Logo Cryptocurrency	43
Gambar 3.13 Toko "svstain" di Tokopedia	45
Gambar 3.14 Vendor Cabiciks di Tokopedia	47
Gambar 3.15 Pembuatan Rekening Tahapan Xpresi BCA	51
Gambar 3.16 Pembuatan Linktree "svstain"	52
Gambar 3.17 Pertemuan Rutin "svstain"	55
Gambar 3.18 Hasil Produksi Kaos Polo Custom Order	57
Gambar 3.19 Pembuatan Invoice Untuk Customer	58
Gambar 3.20 Produksi Batch 2	60
Gambar 3.21 Pembuatan Konten	61
Gambar 3.22 Proses Menghitung Production Cost dan Profit Margin	67
Gambar 3.23 Pembuatan Laporan Penjualan "svstain"	68

Gambar 3.24 Pencatatan Laporan Persediaan Dengan Metode FIFO	69
Gambar 3.25 Perhitungan HPP "svstain"	70
Gambar 3.26 Pembuatan Laporan Transaksi "svstain"	71
Gambar 3.27 Pembuatan Laporan Laba Rugi "svstain"	71
Gambar 3.28 Pembuatan Laporan Neraca Keuangan "svstain"	72
Gambar 3.29 Pembuatan Sales Forecasting	73
Gambar 3.30 Pembuatan Cash Flow Forecasting	73
Gambar 3.31 Pembuatan Pitch Deck "svstain"	76



## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>LAMPIRAN</b>	<b>95</b>
A. Surat Pengantar MBKM (MBKM 01)	95
B. Kartu MBKM (MBKM 02)	96
C. Daily Task Kewirausahaan (MBKM 03)	97
D. Lembar Verifikasi Laporan MBKM Kewirausahaan (MBKM 04)	134
E. Surat Penerimaan MBKM (LoA)	135
F. Lampiran pengecekan hasil Turnitin	136
G. Semua hasil karya tugas yang dilakukan selama MBKM	137

