

AKTIVITAS *CONTENT MARKETING*
DALAM DIVISI SCHOOL SUPPLIES BUSINESS
DI PT GRAMEDIA



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Amandea Fiorela Keona Avian
00000056796

PROGRAM STUDI KOMUNIKASI STRATEGIS
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024

**AKTIVITAS *CONTENT MARKETING*
DALAM DIVISI SCHOOL SUPPLIES BUSINESS
DI PT GRAMEDIA**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)

Amandea Fiorela Keona Avian

00000056796

**PROGRAM STUDI STRATEGI KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Amandea Fiorela Keona Avian

Nomor Induk Mahasiswa : **00000056796**

Program studi : Strategi Komunikasi

Laporan MBKM Penelitian dengan judul:

AKTIVITAS CONTENT MARKETING

DALAM DIVISI SCHOOL SUPPLIES BUSINESS DI PT GRAMEDIA

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, 10 Juni 2024



Amandea Fiorela Keona Avian

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan MBKM dengan judul

AKTIVITAS CONTENT MARKETING

DALAM DIVISI SCHOOL SUPPLIES BUSINESS DI PT GRAMEDIA

Oleh

Nama : Amandea Fiorela Keona Avian
NIM : 00000056796
Program Studi : Strategi Komunikasi
Fakultas : Ilmu Komunikasi

Telah diujikan pada hari Kamis, 20 Juni 2024

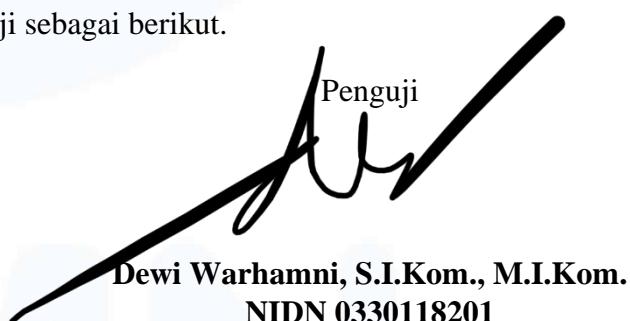
Pukul 10.00 s/d 11.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Dr. Nuria Astagini, S.Sos., M.Si.
NIDN 04040382



Pembimbing

Dr. Nuria Astagini, S.Sos., M.Si.
NIDN 04040382

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi

Cendera Rizky Anugrah Bangun, S.Sos., M.Si.
NIDN 0304078404

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Amandea Fiorela Keona Avian

NIM : 00000056796

Program Studi : Strategi Komunikasi

Fakultas : Ilmu Komunikasi

Jenis Karya : Laporan MBKM

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

AKTIVITAS CONTENT MARKETING

DALAM DIVISI SCHOOL SUPPLIES BUSINESS DI PT GRAMEDIA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalty Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 10 Juni 2024

Yang menyatakan,



Amandea Fiorela Keona Avian

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “Aktivitas Content Marketing Dalam Divisi School Supplies Business di PT Gramedia” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Strategi Komunikasi Pada Ilmu Komunikasi Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Cendera Rizky Anugrah Bangun, M.Si., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Dewi Warhamni, S.I.Kom., M.I.Kom., sebagai Pengaji Sidang yang telah memberikan kesempatan untuk mengadakan siding magang dan bimbingan revisi.
5. Ibu Dr. Nuria Astagini, S.Sos., M.Si., sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Penelitian.
6. Mas Stephanus Danang Wishnu Ariyan, sebagai HR Group of Manufacture PT Gramedia
7. Mba Baby Taszya Risaldi, M.I.Kom., sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
8. Mba Veronika Dita Puspita, sebagai pembimbing yang telah banyak membantu penulis selama melakukan praktik kerja magang.

9. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini..
10. Claudioz Febrilant F.M, yang telah memberikan dukungan secara moral untuk menguatkan penulis dalam menyelesaikan laporan MBKM ini.
11. Muhammad Kanda Mufid Andria, yang telah membantu penulis dalam mengerjakan seluruh *job desk* selama praktik kerja magang
12. Riswan Fadillah, yang telah membantu penulis dalam mengerjakan seluruh *job desk* selama praktik kerja magang

Semoga laporan magang ini dapat menjadi pembelajaran, motivasi, dan sumber informasi bagi penulis dan bagi pembaca terkhusus Mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 10 Juni 2024



Amandea Fiorela Keona Avian

AKTIVITAS CONTENT MARKETING DALAM DIVISI SCHOOL SUPPLIES BUSINESS DI PT GRAMEDIA

Amandea Fiorela Keona Avian

ABSTRAK

Pendidikan yang berkembang dengan cepat memerlukan transformasi digital untuk mengikuti perkembangan teknologi. Masa pandemi Covid-19 memaksa Pendidikan berjalan berdampingan dengan teknologi. Tidak jarang saat transformasi dari masa pandemi dan kembali normal banyak toko perlengkapan dan penyedia kebutuhan sekolah yang akhirnya gulung tikar. PT Gramedia bertransformasi ke dunia digital untuk mengimbangi kebutuhan konsumen dan kemajuan teknologi. Dalam mewujudkan kemajuan teknologi, PT Gramedia menggunakan marketing communication dan digital marketing untuk menyebarkan informasi produk dan jasa serta mempengaruhi konsumen.

Digital marketing dilakukan melalui media sosial seperti Instagram, WhatsApp, dan E-mail. PT Gramedia menggunakan Instagram sebagai media promosi produk yang paling besar untuk menampilkan konten marketing. Dalam rangka memajukan teknologi pada jasa Pendidikan, PT Gramedia mengimbangi kemajuan teknologi dan perkembangan trend dengan dunia Pendidikan untuk menjangkau para tenaga Pendidikan sebagai target utama dari penjualan produk. Dalam memajukan digital marketing, PT Gramedia menggunakan media sosial seperti Instagram, WhatsApp, dan E-mail. Media promosi produk yang paling besar untuk menampilkan konten marketing PT Gramedia adalah Instagram.

Kata kunci: Pendidikan, Digitalisasi, Marketing Communication, Digital Marketing, Instagram

CONTENT MARKETING ACTIVITIES

IN THE SCHOOL SUPPLIES BUSINESS DIVISION AT PT GRAMEDIA

Amandea Fiorela Keona Avian

ABSTRACT (English)

The rapid development of education requires digital transformation to follow technological advancements. During the COVID-19 pandemic, PT Gramedia transformed into the digital world to meet consumer needs and technological advancements. To achieve technological advancements, PT Gramedia uses marketing communication and digital marketing to disseminate product and service information and influence consumers. Digital marketing is conducted through social media platforms such as Instagram, WhatsApp, and email. PT Gramedia uses Instagram as the largest promotional medium for products to showcase marketing content. This study aims to provide a comprehensive understanding of the activities of PT Gramedia in implementing digital marketing strategies.

The study focuses on the role of content marketing in promoting products and services to target audiences. The results show that PT Gramedia uses various digital marketing strategies, including content marketing, to engage with target audiences and promote products and services.

The study also highlights the importance of teamwork and communication in the implementation of digital marketing strategies. The results indicate that effective communication and teamwork are crucial in ensuring the success of digital marketing campaigns. Additionally, the study emphasizes the need for continuous learning and professional development in the field of digital marketing. Overall, this study provides valuable insights into the digital marketing strategies of PT

Gramedia and highlights the importance of teamwork, communication, and continuous learning in the implementation of digital marketing campaigns.

Keywords: *Education, Digitalization, Marketing Communication, Digital Marketing, Instagram*



DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT (English).....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	6
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	6
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang	6
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	7
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	9
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	9
2.1.1 Visi Misi	9
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	10
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	14
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	14
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	15
3.2.1 Tugas Kerja Magang	15
3.2.2 Uraian Pelaksanaan Magang	16
3.3 Kendala yang Ditemukan	48
3.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	49

BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	51
4.1 Simpulan.....	51
4.2 Saran.....	52
4.2.1 Saran untuk Perusahaan.....	52
4.2.2 Saran untuk Universitas Multimedia Nusantara.....	52
4.2.3 Saran untuk Mahasiswa.....	53
DAFTAR PUSTAKA	54
LAMPIRAN	56



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Waktu Pelaksanaan Magang Perusahaan

16



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Data pengguna internet dan sosial media di Indonesia	4
Gambar 1.2 Data waktu yang dihabiskan menggunakan media di Indonesia	5
Gambar 2.1 Logo PT Gramedia	9
Gambar 2.2 Struktur Organisasi <i>Group Of Manufacture PT Gramedia</i>	10
Gambar 2.3 Struktur Organisasi <i>Marketing Department</i>	12
Gambar 3.1 Alur Proses Kerja <i>Content Marketing Intern</i>	15
Gambar 3.2 8 Step pemasaran konten langkah demi langkah	12
Gambar 3.3 Penggagasan dan perencanaan konten	20
Gambar 3.4 Contoh Riset Pembuatan Konten	21
Gambar 3.5 Contoh Riset & Visual Konten	22
Gambar 3.6 Penggagasan & perencanaan konten	24
Gambar 3.7 Tahap Drafting Konten	42
Gambar 3.8 Tahap Drafting Konten	43
Gambar 3.9 Asistensi dan revisi melalui kolom komentar dengan supervisi	44
Gambar 3.10 Percakapan Asistensi Konten dengan Supervisi	27
Gambar 3.11 Contoh <i>drafting</i> konten sebelum asistensi dan revisi	28
Gambar 3.12 Contoh <i>drafting</i> konten setelah asistensi dan revisi	29
Gambar 3.13 Konsep Penciptaan Konten	30
Gambar 3.14 Komunikasi dengan tim Graphic Design Intern	31
Gambar 3.15 Pemberian Informasi tambahan seputar produk katalog	31
Gambar 3.16 Pembuatan brief visual	32
Gambar 3.17 Konsep distribusi konten	32
Gambar 3.18 Konsep Evaluasi Pemasaran Konten	33
Gambar 3.19 Hasil engagement konten selama satu pekan	34

Gambar 3.20 Riset konten <i>reels Instagram</i> @gramediamitraedu	36
Gambar 3.21 Contoh <i>storyline</i> konten video	38
Gambar 3.22 Contoh <i>storyline</i> sebelum asistensi dan revisi	39
Gambar 3.23 Contoh <i>storyline</i> setelah asistensi dan revisi	40
Gambar 3.24 Storyboard untuk konten video animasi	41
Gambar 3.25 Hasil visualisasi desain dari <i>storyboard</i>	43
Gambar 3.26 <i>Copywriting</i> caption Gramedia Mitra Edukasi Indonesia	45
Gambar 3.27 <i>Copywriting</i> caption SIPLah Gramedia	46
Gambar 3.28 <i>Copywriting</i> caption Toko Gramedia	47
Gambar 3.29 <i>Copywriting</i> caption story SIPLah Gramedia	48

DAFTAR LAMPIRAN

Surat Pengantar MBKM (MBKM 01)	56
Kartu Magang (MBKM 02)	57
Daily Task Kewirausahaan (MBKM 03)	58
Lembar Verifikasi Laporan MBKM Kewirausahaan (MBKM 04)	83
Surat Penerimaan MBKM (LOA)	84
Lampiran Pengecekan Turnitin	85
Form Jadwal Bimbingan	84
Bukti Lampiran Magang	85