

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Bahri, H., & Zamzam, M.M., M.H., H. (2015). *Model Penelitian Kuantitatif Berbasis SEM-Amos* (Ed.1). Deepublish Publisher.
- Buckingham, D. (2007). *Media Education Literacy, learning and contemporary culture*.
- Guslinda, & Kurnia, R. (2018). *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jakad Publishing Surabaya.
- Landa, R. (2014). *Graphic design solution 5th edition*. Amerika Serikat: Wadsworth.
- Landa, R., Gonnella, R., & Brower, S. (2005). *2D: Visual Basics for Designers* (Gish, Ed.; Ed. 1). Cengage.
- Lestari, N. (2020) *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Jawa Tengah: Lakeisha.
- Sadiman, A. S. (2010). *Media pendidikan: pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

Jurnal

- Asela, S., Hanifah Salsabila, U., Hidayah Puji Lestari, N., Sihati, A., & Ririh Pertiwi, A. (2020). PERAN MEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN PAI BAGI GAYA BELAJAR SISWA VISUAL.

Jurnal Inovasi Penelitian, Vol.1 No.7(2722–9467), 1301. [https://stp-](https://stp-mataram.e-)

[journal.id/JIP/article/download/242/236#:~:text=Peran%20utama%20media%20interaktif%20terhadap,belajar%20dalam%20pemahaman%20suatu%20materi.](https://stp-mataram.e-journal.id/JIP/article/download/242/236#:~:text=Peran%20utama%20media%20interaktif%20terhadap,belajar%20dalam%20pemahaman%20suatu%20materi.)

Setiawan, P. D., Supartono, S., & Mujiyanto, M. (2024). *Pengaruh pendidikan Buddhis terhadap penguatan moralitas pancadharmas siswa beragama Buddha*. <https://www.semanticscholar.org/paper/Pengaruh-Pendidikan-Buddhis-Terhadap-Penguatan-Setiawan-Supartono/d66e01f7d39d14bce0ec9314aef84510eebd5f62>

Yulianti, A., & Ekohariadi. (2020). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Menggunakan Aplikasi Construct 2 Pada Mata Pelajaran*. *Jurnal IT-EDU*, Vol. 05 No. 01. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/38272/33750>

Website

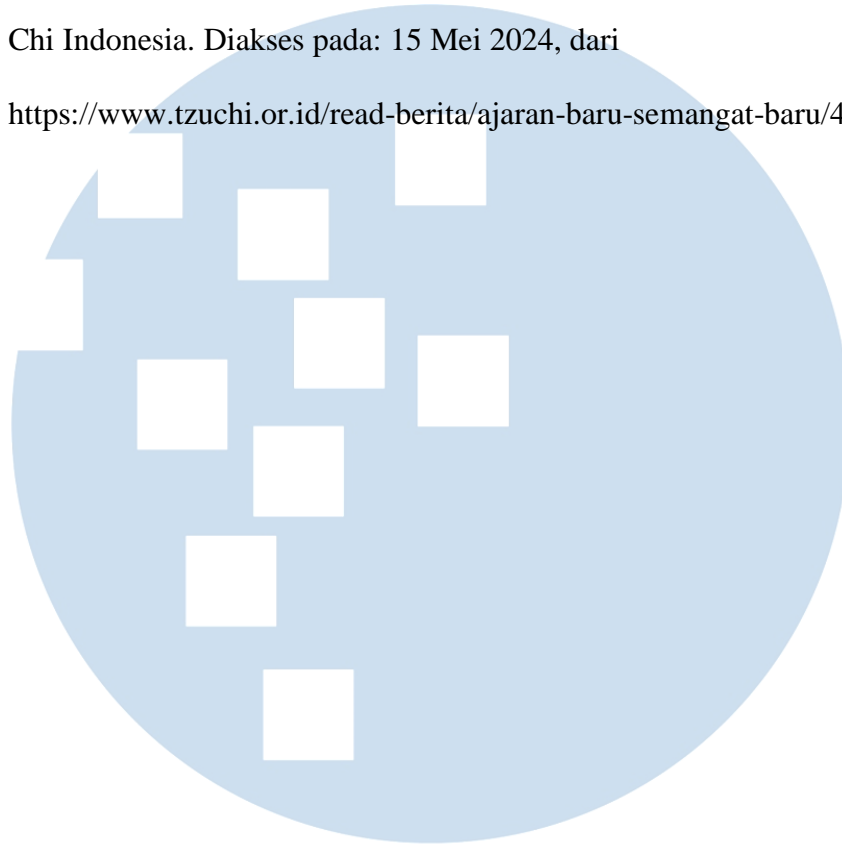
Anonimus. (2006, July). *Brahmavihara - Empat Keadaan Batin Luhur*. Samaggi Phala. Diakses pada: 20 Februari 2024, dari <https://samaggi-phala.or.id/naskah-dhamma/brahmavihara-empat-keadaan-batin-luhur/>

Anonimus. (2023, September 19). *3 Manfaat penggunaan media pembelajaran*. AdminSekolah.net | Software Aplikasi Sistem Administrasi Sekolah Online. Diakses pada: 18 Maret 2024, dari <https://adminsekolah.net/3-manfaat-penggunaan-media-pembelajaran/>

Purwanto. (2014, July 23). *Ajaran Baru, Semangat Baru*. Yayasan Buddhi Tzu

Chi Indonesia. Diakses pada: 15 Mei 2024, dari

<https://www.tzuchi.or.id/read-berita/ajaran-baru-semangat-baru/4666>



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA