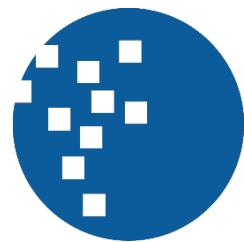


**PERAN PRODUSER DALAM PERANCANGAN PROMOSI
PADA FILM “MONTIR PANGGILAN”**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

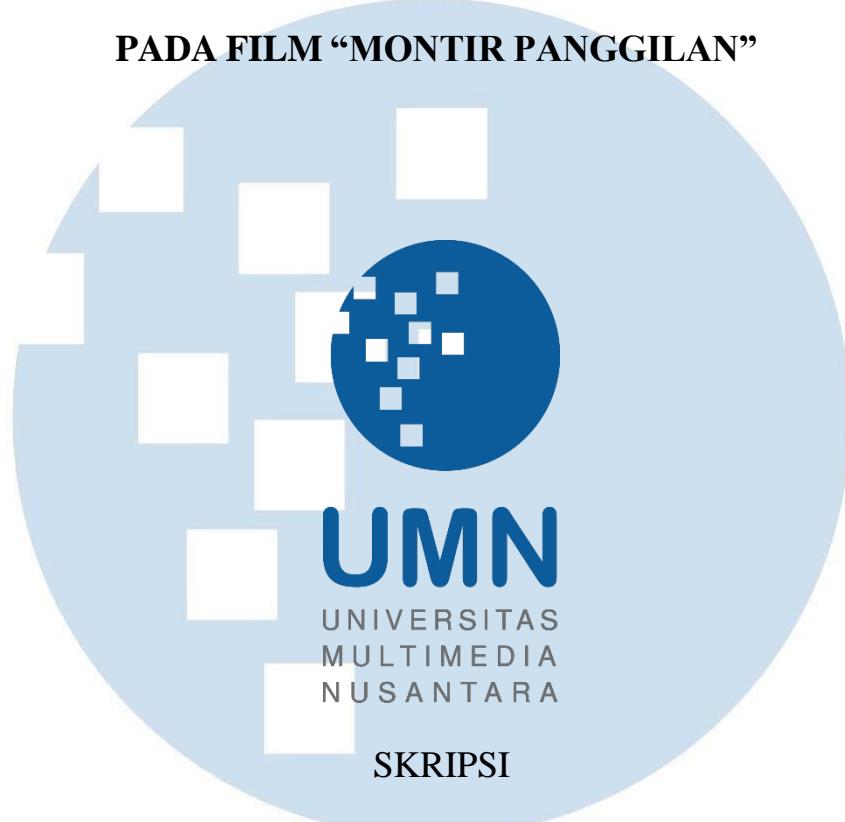
SKRIPSI PENCIPTAAN

SEAN KEVIN NATHANIEL PURWANTO

00000042721

PROGRAM STUDI FILM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024

**PERAN PRODUSER DALAM PERANCANGAN PROMOSI
PADA FILM “MONTIR PANGGILAN”**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Seni (S.Sn.)



HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini penulis,

Nama : Sean Kevin Nathaniel Purwanto

Nomor Induk Mahasiswa **00000042721**

Program studi : Film

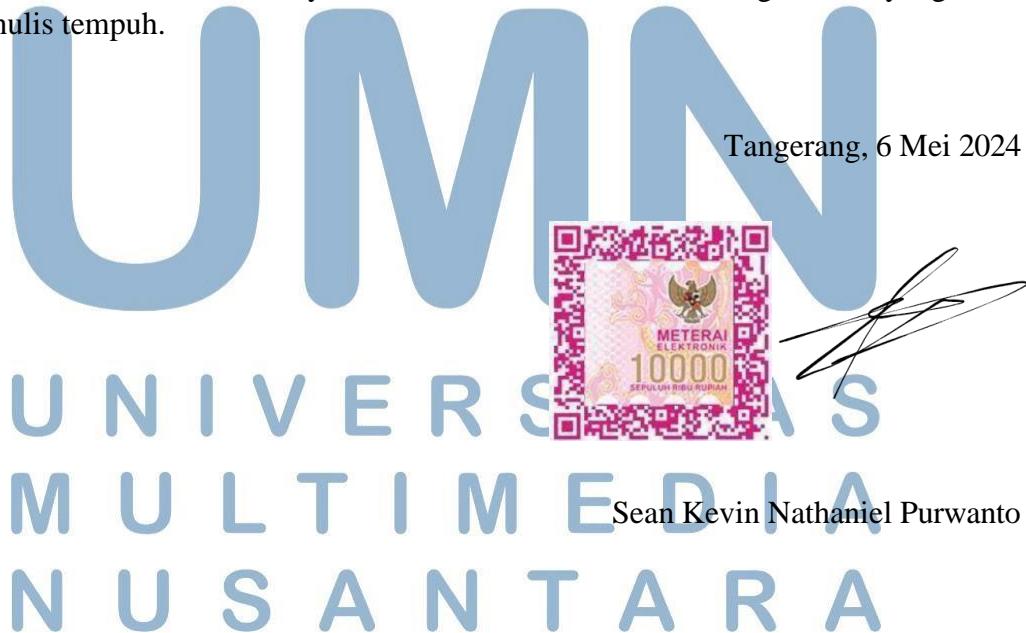
Karya Penciptaan dengan judul:

PERAN PRODUSER DALAM PERANCANGAN PROMOSI PADA FILM “MONTIR PANGGILAN”

merupakan hasil karya penulis sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah penulis nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, penulis bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas akhir yang telah penulis tempuh.

Tangerang, 6 Mei 2024



Sean Kevin Nathaniel Purwanto

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Penciptaan dengan judul

PERAN PRODUSER DALAM PERANCANGAN PROMOSI PADA FILM “MONTIR PANGGILAN”

Oleh

Nama

NIM

Program Studi

Fakultas

: Sean Kevin Nathaniel Purwanto
00000042721
: Film
: Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Senin, 6 Mei 2024

Pukul 11.00 s/d 12.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang



Digitally signed
by EdelinSW
Date:
2024.05.17
10:26:13 +07'00'

Edelin Sari Wangsa, S.Ds., M.Sn.
041042

Penguji


Digitally signed
by Petrus D
Sitepu
Date: 2024.05.17
09:03:36 +07'00'

Petrus Damiami Sitepu, S.Sn.,
M.I.Kom.
0321028601

Pembimbing



Bernadus Yoseph Setyo Prabowo,
B.MediaA&Prod., M.ScrPr.

0318079101

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSA TERA

Ketua Program Studi Film



Digitally signed by
Kus Sudarsono
Date: 2024.05.17
15:11:15 +07'00'

Kus Sudarsono S.E., M.Sn.,
0328097503

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Sean Kevin Nathaniel Purwanto

Nomor Induk Mahasiswa : **00000042721**

Program Studi : Film

Jenjang : S1

Judul Karya Ilmiah :

PERAN PRODUSER PADA PERANCANGAN PROMOSI PADA FILM MONTIR PANGGILAN

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia:

Memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.

Saya tidak bersedia, dikarenakan:

Dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) *.

Tangerang, 06 Mei 2024

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Sean Kevin Nathaniel Purwanto

* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama 6 bulan kedepan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesaiannya penulisan Skripsi Penciptaan ini dengan judul: Peran Produser dalam Perancangan Promosi pada film “Montir Panggilan” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Program Studi Film Pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono Dermawan M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Muhammad Cahya Daulay S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Kus Sudarsono S.E., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Bernadus Yoseph Setyo Prabowo, B.MediaA&Prod., M.ScrPr. sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Orang Tua, dan keluarga penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini. .

Semoga karya ilmiah ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 12 April 2024



(Sean Kevin Nathaniel Purwanto)

PERAN PRODUSER DALAM PERANCANGAN PROMOSI

PADA FILM “MONTIR PANGGILAN”

Sean Kevin Nathaniel Purwanto

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menggambarkan langkah - langkah pembuatan material promosi agar bisa terbentuk material promosi untuk pendistribusian sebuah film dan peran produser dalam mewujudkannya. Langkah yang pertama yaitu menyiapkan target penonton dan target distribusi. Lalu menentukan material promosi yang akan digunakan, pada penelitian ini material yang ditentukan yaitu poster dan trailer untuk film Montir Panggilan. Penentuan material promosi ini didasari oleh perbandingan syarat dan ketentuan beberapa target distribusi. Pembuatan material promosi ini dibuat berdasarkan teknis warna, tipografi dan aset visual pada film Montir Panggilan. Dengan penelitian ini, pembuatan material promosi Montir Panggilan dapat dibuat sesuai dengan teori yang ada dan mendapatkan hasil yang maksimal.

Kata kunci:, produser, Montir Panggilan, trailer, poster, material promosi

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**



THE ROLE OF THE PRODUCER IN PROMOTIONAL PLAN

FOR THE FILM "MONTIR PANGGILAN"

Sean Kevin Nathaniel Purwanto

ABSTRACT (English)

This research aims to describe the steps for making promotional materials so that promotional materials can be formed for the distribution of a film and the role of the producer in making it happen. The first step is to prepare the target audience and distribution targets. Then determine the promotional materials that will be used. In this research, the materials determined were posters and trailers for the film On Call Mechanic. The determination of promotional materials is based on a comparison of the terms and conditions of several distribution targets. This promotional material was created based on the technical color, typography and visual assets in the film On Call Mechanic. With this research, the creation of promotional materials for On Call Mechanic can be made in accordance with existing theory and get maximum results.

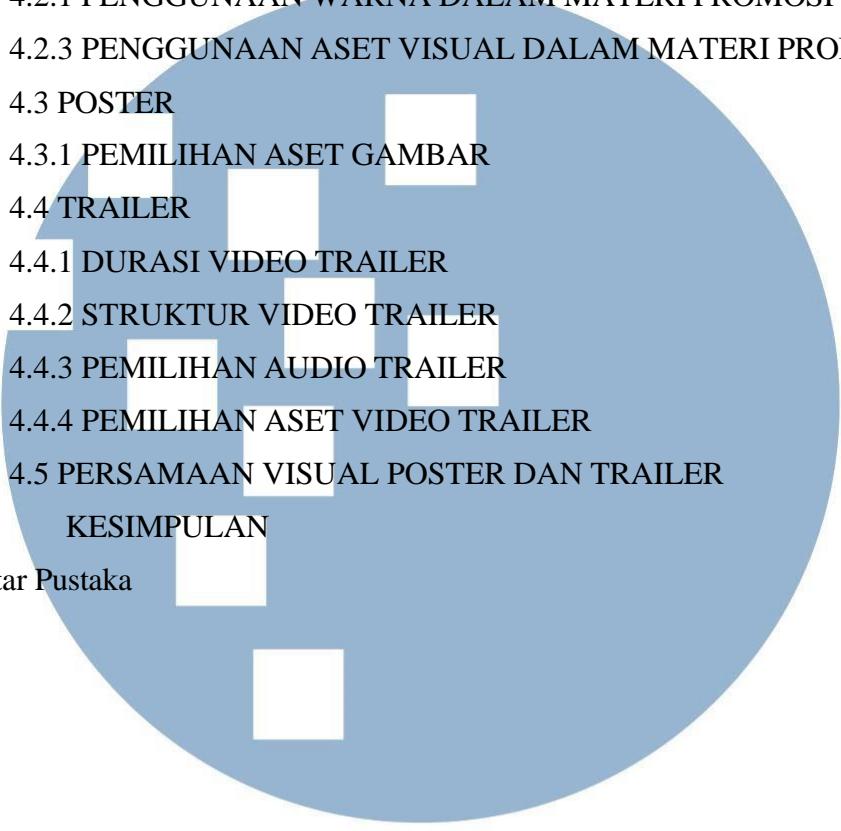
Keywords: producer, Montir Panggilan, trailer, poster, promotional material



**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------------------------------------------------|------|
| HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| ABSTRAK | vi |
| <i>ABSTRACT (English)</i> | vii |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| 1. LATAR BELAKANG | 1 |
| 1.1. RUMUSAN MASALAH | 2 |
| 1.2 BATASAN MASALAH | 2 |
| 1.3 TUJUAN PENELITIAN | 2 |
| 2. STUDI LITERATUR | 3 |
| 2.1 PRODUSER | 3 |
| 2.2. KOMUNIKASI PEMASARAN | 4 |
| 2.3 PROMOSI FILM | 5 |
| 2.4 FESTIVAL FILM | 7 |
| 2.5 POSTER | 8 |
| 2.6 DESAIN GRAFIS | 10 |
| 2.7 TRAILER | 12 |
| 3. METODE PENCIPTAAN | 15 |
| Deskripsi Karya | 15 |
| Konsep Karya | 16 |
| Tahapan Kerja | 16 |
| 4. ANALISIS | 19 |
| 4.1 ANALISIS STRATEGI KOMUNIKASI | 19 |
| 4.2 IDENTIFIKASI ELEMEN PROMOSI | 23 |



| | |
|---------------------------------------------------|----|
| 4.2.1 PENGGUNAAN WARNA DALAM MATERI PROMOSI | 24 |
| 4.2.3 PENGGUNAAN ASET VISUAL DALAM MATERI PROMOSI | 27 |
| 4.3 POSTER | 31 |
| 4.3.1 PEMILIHAN ASET GAMBAR | 35 |
| 4.4 TRAILER | 37 |
| 4.4.1 DURASI VIDEO TRAILER | 38 |
| 4.4.2 STRUKTUR VIDEO TRAILER | 39 |
| 4.4.3 PEMILIHAN AUDIO TRAILER | 43 |
| 4.4.4 PEMILIHAN ASET VIDEO TRAILER | 46 |
| 4.5 PERSAMAAN VISUAL POSTER DAN TRAILER | 48 |
| 5. KESIMPULAN | 50 |
| Daftar Pustaka | 51 |

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

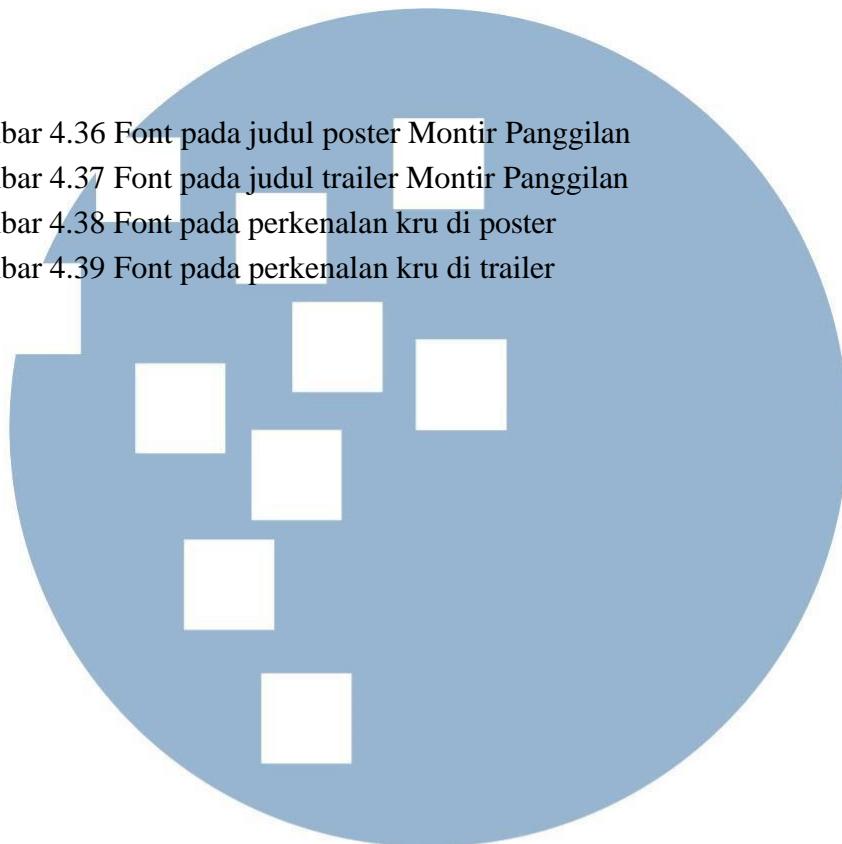
| | |
|-----------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 4.1 Table Pendistribusian film Montir Panggilan..... | 20 |
| Tabel 4.2 Perbandingan Syarat dan Ketentuan tiap festival | 22 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.1 Alur kerja produser dengan grafik desainer pada saat development dan pra produksi | 17 |
| Gambar 3.2 Alur kerja produser dengan grafik desainer pada produksi dan pasca produksi | 18 |
| Gambar 4.1 Director's statement film Montir Panggilan (kata kunci: apresiasi, hormat) | 19 |
| Gambar 4.2 Moodboard warna film Montir Panggilan | 24 |
| Gambar 4.3 Footage film yang warna sesuai dengan moodboard | 24 |
| Gambar 4.4 Opsi font pertama Asphalitic Grain Condenser | 25 |
| Gambar 4.6 Opsi ketiga font yaitu font AC Compacta | 26 |
| Gambar 4.7 Aset visual still image untuk media promosi | 27 |
| Gambar 4.8 Pembuka trailer yang bisa digunakan | 28 |
| Gambar 4.9 Perilaku Taufiq terhadap Amukan Pak Arga | 29 |
| Gambar 4.10 Taufiq pergi bertemu Aqil mencari solusi | 29 |
| Gambar 4.11 Solusi yang diberikan Aqil kepada Taufiq | 30 |
| Gambar 4.12 Adegan Taufiq melakukan solusi untuk masalah Arga dan motornya | 30 |
| Gambar 4.13 Ending adegan trailer yang dipilih | 31 |
| Gambar 4.20 Opening trailer menunjukkan sikap Arga terhadap Taufiq | 39 |
| Gambar 4.21 Konflik Arga dan Taufiq terjadi di berbagai tempat yang berbeda | 40 |
| Gambar 4.22 Konflik Arga dan Taufiq tidak berhenti membuat Taufiq menjadi pasrah | 40 |
| Gambar 4.23 Karakter Taufiq merasa muak terhadap sikap Arga | 41 |
| Gambar 4.24 Karakter Taufiq menemui temannya Aqil untuk mencari solusi | 41 |
| Gambar 4.25 Taufiq menemukan solusi mengenai masalah dia dan Arga memiliki rasa penolakan terhadap solusi tersebut | 42 |
| Gambar 4.26 Arga merasa bahwa dia gagal dalam masalah motornya | 42 |
| Gambar 4.27 Taufiq yang merasa puas dengan keputusannya | 42 |
| Gambar 4.28 Arga yang merasa pasrah karena adanya perlawanan dari Taufiq | 43 |
| Gambar 4.29 Closing adegan trailer | 43 |
| Gambar 4.33 Aset video yang digunakan menggambarkan konflik Taufiq dan Arga | 46 |
| Gambar 4.34 Aset video yang digunakan menggambarkan watak Taufiq selama trailer berlangsung | 47 |

| | |
|------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.36 Font pada judul poster Montir Panggilan | 48 |
| Gambar 4.37 Font pada judul trailer Montir Panggilan | 48 |
| Gambar 4.38 Font pada perkenalan kru di poster | 49 |
| Gambar 4.39 Font pada perkenalan kru di trailer | 49 |



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|--------------------------------------------------------------------|-----------|
| LAMPIRAN A KS 1 FORMULIR PENGAJUAN SKRIPSI PENCIPTAAN | 54 |
| LAMPIRAN B KS 2 FORMULIR PERJANJIAN | 55 |
| LAMPIRAN C KS3 FORMULIR BIMBINGAN | 56 |
| LAMPIRAN D TURNITIN | 57 |
| LAMPIRAN E DIRECTOR'S STATEMENT MONTIR PANGGILAN | 58 |
| LAMPIRAN F MOODBOARD FILM | 59 |

