

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Collins, W., Hass, A., Jeffery, K., Martin, A., Medeiros, R., & Tomljanovic, S. (2019). *Graphic Design and Print Production Fundamentals*. BCCAMPUS VICTORIA. <https://opentextbc.ca/graphicdesign/>
- Cooper, A., Reimann, R., Cronin, D., Noessel, C., Csizmadi, J., & LeMoine, D. (2018). *The Essentials of Interaction Design*. John Wiley & Sons, Inc. https://fall14se.files.wordpress.com/2017/04/alan-cooper-robert-reimann-david-cronin-christopher-noessel-about-face_-the-essentials-of-interaction-design-wiley-2014.pdf
- Elgamar. (2020). *Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP*. CV. Multimedia Edukasi. <https://slims.ahmaddahlan.ac.id/index.php?p=fstream&fid=39&bid=3191>
- Green, T., Chao, J., & Bowers, M. (2015). *The Guide to Interactive Wireframing*. UXPin Inc. <https://www.uxpin.com/studio/ebooks/guide-to-interactive-wireframing/>
- Griffey, J. (2019). Introduction to Interactive Digital Media. In *Introduction to Interactive Digital Media*. <https://doi.org/10.4324/9780429053658>
- Günay, M. (2021). Design in Visual Communication. *Art and Design Review*, 09(02), 109–122. <https://doi.org/10.4236/adr.2021.92010>
- Kelley, D., & Brown, T. (2018). An introduction to Design Thinking. *Institute of Design at Stanford*, 6. <https://dschool-old.stanford.edu/sandbox/groups/designresources/wiki/36873/attachments/74b3d/ModeGuideBOOTCAMP2010L.pdf>
- Kementerian PUPR. (2019). Pengenalan Rekayasa Keselamatan Jalan. *Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia*, 2, 1–80.
- Landa, R. (2019). *Graphic Design Solutions* (6th ed.). Cengage Learning. https://books.google.co.id/books/about/Graphic_Design_Solutions.html?id=HepDDwAAQBAJ&redir_esc=y

- Pamala B. Deacon. (2020). *UX and UI Strategy: A Step by step Guide on UX and UI Design*.
- Panudju, A. T., Bhayangkara, U., Raya, J., Purba, F., Mangkurat, U. L., Nurbaiti, S., Kesehatan, P., Semarang, K., Kalalinggi, S. Y., & Raya, U. P. (2024). *Metodologi penelitian* (Issue February). CV. GIta Lentera. <https://www.r>
- Priadana, S., & Sunarsi, D. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Pascal Books. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/historis>
- Raemy, J. (2017). The International Image Interoperability Framework (IIIF): raising awareness of the user benefits for scholarly editions. *Haute Ecole de Gestion de Genève (HEG-GE)*, July 2017. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.34211.89125>
- Richter, L. E., Carlos, A., & Beber, D. M. (2019). *A Companion to Illustration*. https://www.researchgate.net/publication/338873590_Introduction_to_Interactive_Digital_Media_Concept_and_Practice
- Sahir, S. H. (2022). *Metodologi Penelitian*. KBM Indonesia. <https://repositori.uma.ac.id/handle/123456789/16455>
- Turrow, J. (2017). *Media Today: An Introduction to Mass Communiacion* (4th Editio). Routledge Publisher. http://repo.iain-tulungagung.ac.id/5510/5/BAB_2.pdf
- Videnovik, M., Vold, T., Kionig, L., & Trajkovik, V. (2019). Design Thinking Methodology for Increasing Quality of Experience of Augmented Reality Educational Games. *2019 18th International Conference on Information Technology Based Higher Education and Training, ITHET 2019*. <https://doi.org/10.1109/ITHET46829.2019.8937385>
- Wang, Y. (2022). Illustration Art Based on Visual Communication in Digital Context. *Mobile Information Systems*, 2022. <https://doi.org/10.1155/2022/7364003>
- Wheeler, A., & Meyerson, R. (2024). *Designing Brand Identity: A Comprehensive Guide to the World of Brands and Branding*.
- Wilbert O. Galitz. (2007). *The Essential Guide to User Interface Design* (Thrid

Edit). Wiley Publishing, Inc. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-8722-4>

Yablonski, J. (2020). Laws of UX: Using Psychology to Design Better Products & Services,. In *Design and Culture* (Vol. 12, Issue 3). O'Reilly Media. <https://doi.org/10.1080/17547075.2020.1822074>

Jurnal

Amin, M. Al, & Juniati, D. (2021). KLASIFIKASI KELOMPOK UMUR MANUSIA BERDASARKAN ANALISIS DIMENSI FRAKTAL BOX COUNTING DARI CITRA WAJAH DENGAN DETEKSI TEPI CANNY. *Jurnal Ilmiah Matematika*, 9(2), 437–446.

<https://media.neliti.com/media/publications/249234-model-infeksi-hiv-dengan-pengaruh-percob-b7e3cd43.pdf>

Ampera, D., Nurhayati, N., Farihah, F., & Rosnelli, R. (2019). *Results of Basic Learning Pattern's Learned by Memorization Learning Model. January 2019*. <https://doi.org/10.4108/eai.3-11-2018.2285601>

Ciranka, S., & van den Bos, W. (2019). Social influence in adolescent decision-making: A formal framework. *Frontiers in Psychology*, 10(AUG). <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2019.01915>

Hidayah, L. R., Rahmadiva, A. S., Shannen, S., & Pratista, T. A. (2022). Peran Maskot Untuk Memperkuat Identitas Visual Brand. *Jurnal VICIDI*, 12(1), 26–36. <https://doi.org/10.37715/vicidi.v12i1.2934>

Jongmans, E., Jeannot, F., Liang, L., & Dampérat, M. (2022). Impact of website visual design on user experience and website evaluation: the sequential mediating roles of usability and pleasure. *Journal of Marketing Management*, 38(17–18), 2078–2113. <https://doi.org/10.1080/0267257X.2022.2085315>

Lenaini, I. (2021). Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan Snowball Sampling. *HISTORIS: Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 6(1), 33–39. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/historis>

- Lucidi, F., Girelli, L., Chirico, A., Alivernini, F., Cozzolino, M., Violani, C., & Mallia, L. (2019). Personality traits and attitudes toward traffic safety predict risky behavior across young, adult, and older drivers. *Frontiers in Psychology, 10*(MAR), 1–11. <https://doi.org/10.3389/fpsyg.2019.00536>
- Nagendra, A. P., & Sushanty, V. R. (2022). Efektivitas Penerapan E-Tilang Dalam Penindakan Pelanggaran Lalu Lintas Di Wilayah Hukum Polrestaes Surabaya. *Jurnal Tatapamong, 4*(80), 143–154. <https://doi.org/10.33701/jurnaltatapamong.v4i2.2513>
- Wan Abdul , Nor Laila Md Noor, S. M. (2019). Towards a Theoretical Framework for Understanding Website Information Architecture. *Academy of Management Proceedings, 1*, 1-8. <https://doi.org/10.5465/ambpp.2019.16574abstract>
- Wood, L. C. (2014). Gamification. September 2014, 10. <https://doi.org/10.4018/978-1-4666-5888-2.ch297>

Website

- 2000, A. (2022). *Pentingnya Pengetahuan Safety Driving Untuk Keselamatan*. Auto 2000. Diakses pada: (18 Mei 2024). <https://auto2000.co.id/berita-dan-tips/safety-driving>
- Ahdiat, A. (2023). *Ini Pertumbuhan Jumlah Mobil di Indonesia 10 Tahun Terakhir*. Katadata.co.id. Diakses pada: (1 Juni 2024). <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/03/15/ini-pertumbuhan-jumlah-mobil-di-indonesia-10-tahun-terakhir>
- Alpitasari, S. F. (2023). *Sepanjang 2022, 7.133 Kecelakaan Lalu Lintas Terjadi di Jakarta*. Media Indonesia. Diakses pada: (26 Februari 2024). <https://mediaindonesia.com/megapolitan/593508/sepanjang-2022-7133-kecelakaan-lalu-lintas-terjadi-di-Jakarta>
- Amelia, M. (2024). *Tak Punya SIM, Pelajar Nyetir Yaris Tabrak 13 Kendaraan di Bekasi Ditilang*. Detik.com. Diakses pada: (1 Juni 2024).

<https://news.detik.com/berita/d-7296111/tak-punya-sim-pelajar-nyetir-yaris-tabrak-13-kendaraan-di-bekasi-ditilang>

Fitriani, N. (2024). *5 Hal yang Membuat Attention Span Makin Turun, Bikin Gak Fokus!*. IDN Times. Diakses pada: (7 Juni 2024).

<https://www.idntimes.com/life/inspiration/annisa-nur-fitriani-1/hal-yang-membuat-attention-span-makin-turun-c1c2>

Gilang, S., & Kurniawan, A. (2020). *Akui Saja, Ini Insiden yang Menghantui Pengemudi Pemula*. Kompas.com. Diakses pada: (1 Juni 2024).

<https://otomotif.kompas.com/read/2020/05/23/122200915/akui-saja-ini-insiden-yang-menghantui-pengemudi-pemula>

Indonesia, C. (2023). *CNN Jumlah Kendaraan Januari 2023 Lebih Setengah Populasi Warga Indonesia.pdf*. CNN Indonesia. Diakses pada: (1 Juni 2024).

<https://www.cnnindonesia.com/otomotif/20230105090933-579-896395/jumlah-kendaraan-januari-2023-lebih-setengah-populasi-warga-Indonesia>

Jarmaji. (2023). *Mobil Terjun ke Jurang 50 Meter di Tikungan Tajam Cepogo Boyolali*. Detik.com. Diakses pada: (1 Juni 2024).

<https://www.detik.com/jogja/berita/d-7056909/mobil-terjun-ke-jurang-50-meter-di-tikungan-tajam-cepogo-boyolali>

Kurniawan, R., & Kurniawan, A. (2022). *Rendahnya Kesadaran Tertib Lalu Lintas Jadi Penyebab Utama Kecelakaan*. Kompas.com. Diakses pada: (26 Februari 2024).

<https://amp.kompas.com/otomotif/read/2022/10/04/070200415/rendahnya-kesadaran-tertib-lalu-lintas-jadi-penyebab-utama-kecelakaan>

Laily, I. N. (2022). *Pengertian, Jenis, dan Fungsi Website.pdf*. Katadata.co.id. Diakses pada: (19 Mei 2024).

<https://katadata.co.id/lifestyle/edukasi/6200a2a9697ec/pengertian-website-menurut-para-ahli-beserta-jenis-dan-fungsinya>

Maulana, A., & Muhammad, D. (2024). *Jumlah Kecelakaan Lalu Lintas akibat Remaja Meningkat pada Januari 2024*. Kompas.com. Diakses pada: (1 Juni 2024).

- 2024). <https://otomotif.kompas.com/read/2024/02/06/171200215/jumlah-kecelakaan-lalu-lintas-akibat-remaja-meningkat-pada-januari-2024>
- Noviansah, W. (2023). *Polisi: Ada 23 Juta Kendaraan di Jakarta 2023, Naik 2-3% Tiap Tahun*. Detik.com. Diakses pada: (26 Februari 2024).
<https://news.detik.com/berita/d-6895291/polisi-ada-23-juta-kendaraan-di-jakarta-2023-naik-2-3-tiap-tahun>
- researchgate.net/publication/377847335_METODOLOGI_PENELITIAN
- PDDikti Kemendikbud. (2020). *Statistik Pendidikan Tinggi (Higher Education Statistic) 2020. Pangkalan Data Pendidikan Tinggi*, 1–300. Kemendikbud.go.id. Diakses pada: (27 Februari 2024).
<https://pddikti.kemdikbud.go.id/publikasi>
- Pranita, E., & Movanita, A. N. K. (2022). *Kecelakaan Lalu Lintas di Kota Tangerang Meningkat pada 2022, Mayoritas Akibat “Human Error.”* Kompas.com. Diakses pada: (26 Februari 2024).
https://megapolitan.kompas.com/read/2022/12/26/13192651/kecelakaan-lalu-lintas-di-kota-tangerang-meningkat-pada-2022-mayoritas#google_vignette
- Purnomo, A., & Maulana, A. (2021). *Kecelakaan Tewaskan 9 Orang Diduga karena Pecah Ban, Kenali Faktor Penyebabnya*. Kompas.com. (Diakses pada: 1 Juni 2024).
<https://otomotif.kompas.com/read/2021/02/23/103836915/kecelakaan-tewaskan-9-orang-diduga-karena-pecah-ban-kenali-faktor?page=all>
- Rahadiansyah, R. (2024). *Belajar dari Porsche Ngebut Tabrak Livina, Nyetir Mobil Sport Tak Bisa Asal Ngegas*. Detik.com. Diakses pada: (1 Juni 2024).
<https://oto.detik.com/tips-and-tricks-mobil/d-7247483/belajar-dari-porsche-ngebut-tabrak-livina-nyetir-mobil-sport-tak-bisa-asal-ngegas>
- Santika, E. (2023). *Ini Perkembangan Jumlah SIM Indonesia 5 Tahun Terakhir*. Katadata.co.id. Diakses pada: (1 Juni 2024).
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/07/14/ini-perkembangan-jumlah-sim-indonesia-5-tahun-terakhir>