

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- American Psychiatric Association, D. S. M. T. F., & American Psychiatric Association (2013). Diagnostic and statistical manual of mental disorders: DSM-5 (Vol. 5, No. 5). Washington, DC: American Psychiatric Association.
- Baer, K. (2021). Information Design Workbook, Revised and Updated: Graphic Approaches, Solutions, and Inspiration+ 30 Case Studies. Workbook.
- Barlow, D. H., & Durand, V. M. (2015). Abnormal Psychology: An Integrative Approach 7th Edition
- Griffey, J. (2020). Introduction to interactive digital media: Concept and practice. Routledge, Taylor et Francis Group
- Kring, A. M., & Johnson, S. L. (2022). Abnormal Psychology: The Science and Treatment of Psychological Disorders, DSM-5-TR Update. John Wiley & Son
- Lupton, E. (Ed.). (2008). Indie publishing: how to design and produce your own book. Princeton Architectural Press.
- Male, A. (2017). Illustration: a theoretical and contextual perspective. Bloomsbury Publishing.
- Putra, R. W. (2021). Pengantar desain komunikasi visual dalam penerapan. Penerbit Andi
- Sherin, A., & Evans, P. (2009). Forms, Folds and Sizes: All the Details Graphic Designers Need to Know but Can Never Find. Rockport Publishers.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Jurnal

- Khoirotun, A., Fianto, A. Y. A., & Riqqoh, A. K. (2014). Perancangan buku pop-up museum Sangiran sebagai media pembelajaran tentang peninggalan sejarah (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- Hatiningsih, N. (2013). Play therapy untuk meningkatkan konsentrasi pada anak attention deficit hyperactive disorder (ADHD). *Jurnal ilmiah psikologi terapan*, 1(2), 324-342.
- Imron, I. (2019). Analisa pengaruh kualitas produk terhadap kepuasan konsumen menggunakan metode kuantitatif pada CV. Meubele Berkah Tangerang. *Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE)*, 5(1), 19-28.
- Intan, P., Pitaloka, D., & Panggabean, R. Eksplorasi Teknik Crochet Dengan Tema Warna Empat Musim Untuk Busana Muslimah (Doctoral dissertation, Bandung Institute of Technology).
- Nuraeni, S. D., & Suryawardani, B. (2017). Analisis Efektivitas Promosi Melalui Media Sosial Instagram Pada Pt. Niion Indonesia Utama Tahun 2017. *eProceedings of Applied Science*, 3(2).
- Pamungkas, V. G., & Nesi, N. (2022). Brain Gym, NDT Dan Play Therapy Pada Anak ADHD. *Indonesian Journal of Health Science*, 2(2), 28-32.
- Palandi, E. H., Indrianti, T., Rohani, S., & Widiyowati, E. (2021). Pelatihan Pembuatan Tas Dari Bahan Benang Makrame Tali Kur Bagi Pengurus Dan Anggota Pkk Rw 09 Kelurahan Jatimulyo Malang. *Jurnal Pengabdian Polinema Kepada Masyarakat*, 8(2), 138-143.
- Soedewi, S., Mustikawan, A., & Swasty, W. (2022). Penerapan metode design thinking pada perancangan website umkm kirihuci.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Website

Admin. (2019, July 21). *Siapakah yang Berpotensi Sebagai Penyandang ADHD.*

Pusat Kemandirian Anak. <https://pusatkemandiriananak.com/siapakah-yang-berpotensi-sebagai-penyandang-ADHD/>

Hypeabis. (n.d.). *Hypeabis.* Hypeabis. <https://hypeabis.id/read/2896/bukan-sekadar-hobi-ternyata-ini-10-manfaat-merajut-untuk-kesehatan%20https://www.liputan6.com/citizen6/read/5287927/punya-hobi-merajut-ini-8-manfaat-kesehatan-yang-bisa-anda-dapatkan?page=3>

sekarang-hobi-ternyata-ini-10-manfaat-merajut-untuk-kesehatan%20https://www.liputan6.com/citizen6/read/5287927/punya-hobi-merajut-ini-8-manfaat-kesehatan-yang-bisa-anda-dapatkan?page=3

Nugroho, I. (2021, March 10). 5 tahap proses design

thinking. *CIAS.* <https://www.cias.co/post/5-tahap-proses-design-thinking>

OKUPASI TERAPI | RSUD Mardi Waluyo.

(n.d.). <http://mardiwaluyo.blitarkota.go.id/id/berita-opd/okupasi-terapi>

Santika, E. F. (2023, April 14). Jutaan remaja Indonesia disebut Terdiagnosis gangguan kesehatan Mental, Ini

Jenisnya. *Katadata.* <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/04/14/jutaan-remaja-indonesia-disebut-terdiagnosis-gangguan-kesehatan-mental-ini-jenisnya>

<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/04/14/jutaan-remaja-indonesia-disebut-terdiagnosis-gangguan-kesehatan-mental-ini-jenisnya>

Stevens, E. (2023, April 19). The Design Thinking Process: 5 steps Complete

guide. *CareerFoundry.* <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/design-thinking-process/>

<https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/design-thinking-process/>

Telaumbanua, M. (2021, December 8). 5 Tahap Design Thinking menurut

Stanford

(d.school). *Medium.* <https://medium.com/@murnitelaumbanua98/5-tahap-design-thinking-menurut-stanford-d-school-e06f871c45c9>

<https://medium.com/@murnitelaumbanua98/5-tahap-design-thinking-menurut-stanford-d-school-e06f871c45c9>

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A