

5. KESIMPULAN

Environment dalam sebuah karya animasi tidak hanya berperan sebagai pemanis visual saja, namun memiliki peran penting dalam menggambarkan status sosial, membangun suasana, dan juga mengembangkan karakter. *Environment* dapat menciptakan atmosfer yang memikat penonton dan juga memperjelas sebuah konflik yang sedang terjadi dalam sebuah cerita. Didukung dengan pemilihan properti, tekstur dan ciri khas dari karakter yang dapat menghidupkan sebuah *environment* sehingga dapat diketahui status sosial dari karakter tersebut dan juga menguatkan pesan yang ingin disampaikan oleh pencipta karya animasi tersebut.

Dalam *music video* “Simpin’ for U” dilibatkan pemilihan properti, tekstur dan ciri khas dari karakter supaya dapat menggambarkan bagaimana status sosial pada karakter. Melalui konsep, observasi dan juga eksplorasi, akhirnya perancangan *environment* dari *music video* “Simpin’ for U” dapat tercapai sesuai konsep cerita dan juga makna dari lirik yang ada.

