

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Anggarini, A. (2021). *Desain Layout*. Jakarta: PNJ Press.
- Anggarini, L., & Nathalia, K. (2018). *Desain Komunikasi Visual, Dasar-Dasar Panduan untuk Pemula*. Bandung: Nuansa.
- Arifin & Kusrianto. (2009). *Sukses Menulis Buku Ajar dan Referensi*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Bull, S. (2010). *Photography*. New York: Routledge.
- Crush, L. Z. (2008). *The Fundamental of Illustration*. SA: AVA Publishing.
- Faisal Ismail. (1997). *Paradigma Kebudayaan Islam: Studi Kritis dan Refleksi Historis*. Yogyakarta: Titan Ilahi Press.
- Harsanto, P. (2019). *Fotografi Desain*. Yogyakarta: PT Kanisius.
- Koentjaraningrat. (1983). *Metode Statistik dan Sampling dalam Penelitian Masyarakat*. Jakarta: Gramedia.
- KOMINFO. (2017). *Survey Penggunaan TIK 2017 Serta Implikasinya terhadap Aspek Sosial Budaya Masyarakat*. Medan: Pusat Penelitian dan Pengembangan Aplikasi Informatika dan Informasi dan Komunikasi Publik Badan Penelitian dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.
- Lupton, E., & Phillips, J.C. (2008). *Graphic Design: The New Basics*. NY: Princeton Architectural Press.
- Ramayulis. (2002). *Psikologi Agama*, Jakarta: Kalam Mulia.
- Ro Woo Ho. (2015). *Pembacaan Alkitab secara Menyeluruh*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Shaw & Constanzo. (1985). *Theories of Social Psychology 2nd Ed*. Singapore: McGraw-Hill.
- Rivai, A., & Sudjana, N. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

Wibowo, Iyan. (2007). *Anatomi Buku*. Bandung: Kolbu.

Jurnal

Kelley, D. & Brown, T. (2018). Design Thinking for Innovation. *Stanford Social Innovation Review*, 8, 30-31.

Mau, M. (2019). Studi Survei Alkitab Perjanjian Lama dan Perjanjian Baru sebagai Dasar Pengajaran Iman Kristen. *Phronesis: Jurnal Teologi dan Misi*, Vol. 2 No. 1, 37-40.

Mau, M., Saenom, & Fransiska, F. (2021). Peranan Membaca Alkitab terhadap Kecerdasan Spiritual Anak Kristen. *Caraka, Jurnal Teologi Biblika dan Praktika*, Vol. 2, No. 1, 91-107.

Mulyadi. (2016). Agama dan Pengaruhnya dalam Kehidupan. *Jurnal Tarbiyah Al-Awlad*, Volume VI Edisi 02, 560-561.
<https://core.ac.uk/download/pdf/288100489.pdf>

Prabowo, E.T., Muchtar, E., dkk. (2021). Analisis Ketahanan Sobek Dua Produk Kertas Mattpaper. *Kreator*, Vol. 8 No.1, 1-20.

Witabora, J. (2012). Peran dan Perkembangan Ilustrasi. *Humaniora*, Vol.3 No.2, 664-666. <https://media.neliti.com/media/publications/167371-ID-peran-dan-perkembangan-ilustrasi.pdf>

Website

5 Tahap dalam Design Thinking. (2022). Diakses pada 20 September 2023, dari <https://bamai.uma.ac.id/2022/06/15/5-tahap-dalam-design-thinking/>

Alkitab & Pengetahuan : Ilmuwan-Ilmuwan Ajaib. (2019). Diakses pada 18 September 2023, dari <https://www.abbaloveministries.org/alkitab-a-pengetahuan-ilmuwan-ilmuwan-ajaib/>

Cledenin, R. (2019). *List Of Standard Book Sizes to Make The Right Size Selection*. Diakses pada 19 Desember 2023, dari <https://authority.pub/standard-books-sizes/?channel=Organic&medium=Google%20-%20Search#:~:text=These%20are%20the%20most%20common,and%206%20by%209>".

- Dewi, R. K. & Gischa, S. (2023). *Desain Grafis: Pengertian, Unsur, dan Peralatan*. Diakses pada 18 September 2023, dari <https://www.kompas.com/skola/read/2023/07/03/220000869/desain-grafis-pengertian-unsur-dan-peralatan?page=all>
- Kwartin, F. (2021). *Anti Design-what & why*. Diakses pada 19 Desember 2023, dari <https://fkwartin.medium.com/anti-design-what-why-698bff0d4c9d>
- Pangerapan, S. A., dkk. (2023). *Status Literasi Digital di Indonesia*. Diakses pada 25 September 2023, dari <https://web.kominfo.go.id/sites/default/files/ReportSurveiStatusLiterasiDigitalIndonesia2022.pdf>
- Putri, V. K. M. (2022). *3 Fungsi Dasar Desain Komunikasi Visual*. Diakses pada 17 September 2023, dari <https://www.kompas.com/skola/read/2022/07/04/080000969/3-fungsi-dasar-desain-komunikasi-visual-dkv-?page=all>
- Rexford, S. (2023). *Book Sizes: Your Complete Guide to Picking the Right Trim Size for Your Book*. dari <https://www.thebookdesigner.com/guide-to-book-sizes/>
- Tinarbuko, S. (2007). *DeKaVe: Berkomunikasi Lewat Tanda (Visual)*. Diakses pada 17 September 2023, dari <https://dgi.or.id/read/observation/dekave-berkomunikasi-lewat-tanda-visual.html>

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA