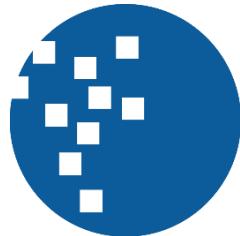


**Pengaruh *Perceived Usefulness*, *Perceived Ease Of Use*, *Perceived Security*, *Perceived Trust* dan *Social Influence* terhadap *Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet* di Kabupaten Tangerang**



**UMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Skripsi

**Vannes Fergi Ananda Dakhi**

**00000043570**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN  
FAKULTAS BISNIS  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

**Pengaruh *Perceived Usefulness*, *Perceived Ease Of Use*, *Perceived Security*, *Perceived Trust* dan *Social Influence* terhadap *Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet* di Kabupaten Tangerang**



Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Bisnis Manajemen

**Vannes Fergi Ananda Dakhi**

**00000043570**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN**

**FAKULTAS BISNIS**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2024**

## **HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Dengan ini saya,

Nama : Vannes Fergi Ananda Dakhi  
NIM 00000043570  
Program studi : Manajemen

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul:

Pengaruh Perceived Usefulness, Perceived Ease Of Use, Perceived Security, Perceived Trust dan Social Influence terhadap Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet di Kabupaten Tangerang.

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 12/05/2024



Vannes Fergi Ananda Dakhi

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi dengan judul

**Pengaruh *Perceived Usefulness*, *Perceived Ease Of Use*, *Perceived Security*, *Perceived Trust* dan *Social Influence* terhadap *Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet di Kabupaten Tangerang***

Oleh

Nama : Vannes Fergi Ananda Dakhi  
NIM : 00000043570  
Program Studi : Manajemen  
Fakultas : Bisnis

Telah disetujui untuk diajukan pada

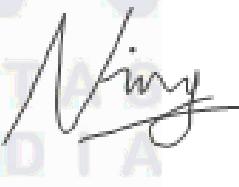
Sidang Ujian Skripsi Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 12, Mei 2024

Ketua Program Studi Manajemen

Pembimbing

  
Nosica Rizkalla, S.E., M.Sc.  
(0320089001)

  
Purnamaningsih, S.E., M.S.M  
(0323047801)

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Skripsi dengan judul

*Pengaruh Perceived Usefulness, Perceived Ease Of Use, Perceived Security, Perceived Trust dan Social Influence terhadap Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet di Kabupaten Tangerang*

Oleh

Nama	:	Vannes Fergi Ananda Dakhi
NIM	:	00000043570
Program Studi	:	Manajemen
Fakultas	:	Bisnis

Telah diujikan pada hari Selasa, 28 Mei 2024

Pukul 09.30 s.d 11.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Dr. Wanda Gema Prasadio Akbar  
Hidayat, S.M.B., M.M  
(0705069103)

Penguji

Dr. Florentina Kurniasari T., S.Sos., M.B.A  
(0314047401)

Pembimbing

Nosica Rizkalla, S.E., M.Sc.  
(0320089001)

Ketua Program Studi Manajemen

Purnamaningsih, S.E., M.S.M  
(0323047801)

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA**

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Vannes Fergi Ananda Dakhi  
NIM : 00000043570  
Program Studi : Manajemen  
Jenjang : S1  
Judul Karya Ilmiah : Pengaruh *Perceived Usefulness, Perceived Ease Of Use, Perceived Security, Perceived Trust* dan *Social Influence* terhadap *Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet* di Kabupaten Tangerang

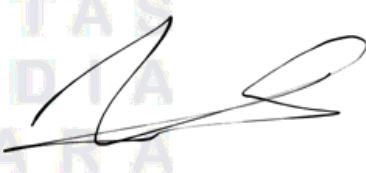
Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia:

- Memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.

Saya tidak bersedia, dikarenakan:

- Dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*

Tangerang, 13 Mei 2024



Vannes Fergi Ananda Dakhi

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama 6 bulan kedepan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan Skripsi ini dengan judul: “Pengaruh *Perceived Usefulness, Perceived Ease Of Use, Perceived Security, Perceived Trust dan Social Influence* terhadap *Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet* di Kabupaten Tangerang (2024)” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Manajemen pada Fakultas Bisnis Universitas Multimedia Nusantara. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Florentina Kurniasari T., S.Sos., M.B.A, selaku Dekan Fakultas Bisnis Universitas Multimedia Nusantara serta penguji dalam sidang saya.
3. Purnamaningsih, S.E., M.S.M, selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Nosica Rizkalla, S.E., M.Sc., sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Bapak Dr. Wanda Gema Prasadio Akbar Hidayat, S.M.B., M.M sebagai ketua sidang.
6. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman saya Christoper, David, Dustin, Rafel, Rafael, Carlos, Vincent, dan teman-teman lainnya yang telah memberikan dukungan serta bantuan dalam penyelesaian skripsi ini serta terlibat dan menjadi responden pada penelitian saya kali ini.

Semoga karya ilmiah ini dapat memberi bantuan pada peneliti lainnya serta dapat menjadi acuan untuk penelitian lainnya.

Tangerang, 12 Mei 2024



Vannes Fergi Ananda Dakhi

# **Pengaruh *Perceived Usefulness*, *Perceived Ease Of Use*, *Perceived Security*, *Perceived Trust* dan *Social Influence* terhadap *Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet***

Vannes Fergi Ananda Dakhi

## **ABSTRAK**

Berkembangnya zaman di era digital menurut peraturan Bank Indonesia perkembangan teknologi dan sistem informasi terus melahirkan berbagai inovasi khususnya financial technology dalam rangka memenuhi kebutuhan masyarakat, termasuk di bidang jasa sistem pembayaran, baik dari sisi instrumen, penyelenggara, mekanisme, maupun infrastruktur penyelenggaraan proses transaksi pembayaran, saat ini PT Mapan Global Reksa atau lebih dikenal dengan Dompet digital GoPay yang merupakan platform pembayaran digital digunakan oleh berbagai aplikasi, gerai-gerai online dan konvensional dimanapun. Untuk mengetahui pengaruh perceived usefulness, perceived ease of use, perceived security, perceived risk serta social influence terhadap behavioral intention pada pengguna Dompet Digital GoPay di Indonesia adalah tujuan dari penelitian ini. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kuantitatif dengan jenis penelitian yang digunakan adalah deskriptif, skala pengukuran yang digunakan adalah skala likert. Populasi penelitian ini adalah pengguna aplikasi GoPay di Indonesia menggunakan teknik sampling non probability. Metode analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah Structural Equation Modeling (SEM). Pengolahan data dilakukan dengan menggunakan SPSS versi 29. Hasil dari penelitian ini menjurus pada tanggapan responden mengenai variabel perceived usefulness dan perceived ease of use masuk dalam kategori Baik, variabel social influence, perceived security serta perceived trust masuk dalam kategori Cukup Baik, serta hasil dari analisis SPSS adalah perceived security, perceived trust dan social influence memiliki pengaruh signifikan terhadap behavioral intention.

**Kata kunci:** Behavioral intention, Social Influence, Perceived Trust, Perceived security

# **Pengaruh Perceived Usefulness, Perceived Ease Of Use, Perceived Security, Perceived Trust dan Social Influence terhadap Behavioral Intention GoPay sebagai E-Wallet**

Vannes Fergi Ananda Dakhi

## **ABSTRACT (English)**

*The developments in the digital era, according to Bank Indonesia regulations, developments in technology and information systems continue to give rise to various innovations, especially financial technology, in order to meet the needs of society, including in the field of payment system services, both in terms of instruments, organizers, mechanisms and infrastructure for carrying out payment transaction processes, Currently PT Mapan Global Reksa or better known as the GoPay digital wallet, which is a digital payment platform used by various applications, online and conventional outlets everywhere. To determine the influence of perceived usefulness, perceived ease of use, perceived security, perceived risk and social influence on behavioral intention among GoPay Digital Wallet users in Indonesia is the aim of this research. The method used in this research is a quantitative method with the type of research used is descriptive, the measurement scale used is a Likert scale. The population of this research is GoPay application users in Indonesia using non-probability sampling techniques. The data analysis method used in this research is Structural Equation Modeling (SEM). Data processing was carried out using SPSS version 29. The results of this research lead to respondents' responses regarding the variables perceived usefulness and perceived ease of use being in the Good category, the variables social influence, perceived security and perceived trust being in the Fairly Good category, as well as the results of the analysis SPSS is that perceived security, perceived trust and social influence have a significant influence on behavioral intention.*

**Keywords:** Behavioral intention, Social Influence, Perceived Trust, Perceived security

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT</b>	2
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b>	3
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	4
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA</b>	5
<b>KATA PENGANTAR</b>	6
<b>ABSTRAK</b>	7
<b><i>ABSTRACT (English)</i></b>	8
<b>DAFTAR ISI</b>	9
<b>DAFTAR TABEL</b>	11
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	12
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	13
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	1
<b>1.1 Latar Belakang Penelitian</b>	1
<b>1.2 Rumusan Masalah dan Pertanyaan Penelitian</b>	9
<b>1.3 Tujuan Penelitian</b>	9
<b>1.4 Manfaat Penelitian</b>	9
<b>1.5 Batasan Penelitian</b>	10
<b>1.6 Sistematika Penulisan</b>	10
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	11
<b>2.1 <i>Technology Acceptance Model (TAM)</i></b>	11
<b>2.2 Model Penelitian</b>	17
<b>2.3 Hipotesis</b>	18
<b>2.4 Penelitian Terdahulu</b>	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	22
<b>3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian</b>	22
<b>3.1.1 Gopay</b>	22
<b>3.2 Pendekatan Penelitian</b>	23
<b>3.3 Desain Penelitian</b>	24

<b>3.3.2 Data Penelitian</b>	26
<b>3.4 Populasi dan Sampel Penelitian</b>	27
<b>3.4.1 Populasi</b>	28
<b>3.4.2 Sampel</b>	29
<b>3.5 Teknik Pengumpulan Data</b>	29
<b>3.6 Operasionalisasi Variabel</b>	31
<b>3.7 Teknik Analisis Data</b>	35
<b>3.7.1 Uji Validitas</b>	35
<b>3.7.2 Uji Reliabilitas</b>	36
<b>BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN</b>	40
<b>4.1 Karakteristik Responden</b>	40
<b>4.2 Deskripsi Hasil Profil Responden</b>	40
<b>4.3 Analisis Deskriptif</b>	45
<b>4.4 Uji Instrumen</b>	58
<b>4.5 Uji Asumsi Klasik</b>	67
<b>4.7 Uji Hipotesis</b>	71
<b>4.8 Interpretasi Hasil</b>	76
<b>4.9 Implikasi Manajerial</b>	79
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b>	83
<b>5.1 Simpulan</b>	83
<b>5.2 Saran</b>	85
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	87
<b>LAMPIRAN</b>	91

## **DAFTAR TABEL**

<b>Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu</b>	19
<b>Tabel 3. 1 Tabel Operasional</b>	32
<b>Tabel 4. 1 Tabel Kriteria Interval Kelas</b>	46
<b>Tabel 4. 2 Tabel Penelitian Responden terhadap Perceived Usefulness</b>	47
<b>Tabel 4. 3 Penelitian Responden terhadap Perceived Ease Of Use</b>	49
<b>Tabel 4. 4 Penelitian Responden terhadap Perceived Security</b>	51
<b>Tabel 4. 5 Penelitian Responden terhadap Perceived Trust</b>	53
<b>Tabel 4. 6 Penelitian Responden terhadap Social Influence</b>	55
<b>Tabel 4. 7 Penelitian Responden terhadap Behavioral Intention</b>	57
<b>Tabel 4. 8 Hasil Uji Reliabilitas Pre-Test</b>	61
<b>Tabel 4. 9 Hasil Uji Validitas Main-Test</b>	63
<b>Tabel 4. 10 Hasil Uji Reliabilitas Main-Test</b>	65
<b>Tabel 4. 11 Unstandarized Residual</b>	68
<b>Tabel 4. 12 Hasil Uji Multikolinieritas</b>	68
<b>Tabel 4. 13 Uji Heteroskedastisitas (Park)</b>	70
<b>Tabel 4. 14 Uji Koefisien Determinasi Model</b>	71
<b>Tabel 4. 15 Uji Signifikansi Simultan</b>	71
<b>Tabel 4. 16 Uji Signifikansi Parameter Individual</b>	72
<b>Tabel 4. 17 Uji Regresi Linier Berganda</b>	74

## **DAFTAR GAMBAR**

<b>Gambar 1. 1 Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi Di Indonesia</b>	2
<b>Gambar 1. 2 Penggunaan Internet di Indonesia</b>	3
<b>Gambar 1. 3 Merek Dompet Digital di Indonesia</b>	4
<b>Gambar 1. 4 Budaya Cashless di Indonesia pada tahun 2023</b>	4
<b>Gambar 1. 5 Logo GoPay</b>	6
<b>Gambar 1. 6 Bentuk dari GoPay Coins</b>	7
<b>Gambar 1. 7 Data Statistik pengguna setia E-wallet di Indonesia</b>	7
<b>Gambar 2. 1 Diagram model TAM pertama</b>	12
<b>Gambar 2. 2 Model TAM modifikasi yang digunakan dalam penelitian</b>	18
<b>Gambar 3. 1 Interface GoPay</b>	23
<b>Gambar 3. 2 Klasifikasi Research Design</b>	25
<b>Gambar 4. 1 Profil Responden Berdasarkan Gender</b>	40
<b>Gambar 4. 2 Profil Responden Berdasarkan Usia</b>	41
<b>Gambar 4. 3 Profiling Responden Berdasarkan Profesi</b>	41
<b>Gambar 4. 4 Profiling Responden Berdasarkan Budget Pengeluaran perBulan</b>	42
<b>Gambar 4. 5 Profiling Responden Berdasarkan Domisili</b>	43
<b>Gambar 4. 6 Profiling Responden Berdasarkan Pengetahuan Akan Eksistensi GoPay</b>	43
<b>Gambar 4. 7 Profiling Responden Berdasarkan Pernah Menggunakan Aplikasi GoPay</b>	44
<b>Gambar 4. 8 Profiling Responden Berdasarkan Penggunaan Aplikasi GoPay</b>	44
<b>Gambar 4. 9 Profiling Responden Berdasarkan Kurun Waktu Penggunaan GoPay</b>	45
<b>Gambar 4. 10 Histogram &amp; P-Plot</b>	67
<b>Gambar 4. 11 Scatterplot</b>	69
<b>Gambar 4. 12 Campaign GoPay yang berupa Ajakan</b>	81
<b>Gambar 4. 13 Campaign Shopee yang menghadirkan banyak diskon atau promo</b>	82

## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	87
<b>LAMPIRAN</b>	91
<b>HASIL UJI PRE-TEST</b>	103
<b>Hasil Uji Main Test</b>	108
Kuisisioner	118
<b>Data Responden</b>	128
<b>Lembar Turnitin</b>	130
<b>FORMULIR KONSULTASI SKRIPSI PRODI MANAJEMEN</b>	144

