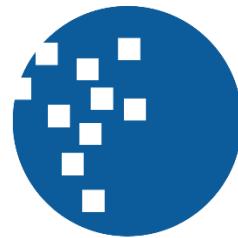


**ANALISA FAKTOR YANG MEMPENGARUHI ONLINE
REPURCHASE INTENTION PADA PENGGUNA TIKET.COM
GEN MILLENNIAL DAN Z**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Skripsi

Rafael Stefan

00000043864

**PROGRAM STUDI MANAGEMENT
FAKULTAS BISNIS
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**ANALISA FAKTOR YANG MEMPENGARUHI ONLINE
REPURCHASE INTENTION PADA PENGGUNA TIKET.COM
GEN MILLENNIAL DAN Z**



Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Manajemen (S.M)

Rafael Stefan

00000043864

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FAKULTAS BISNIS

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Rafael Stefan
NIM : 00000043864
Program studi : Management

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul:
ANALISA FAKTOR YANG MEMPENGARUHI ONLINE REPURCHASE INTENTION PADA PENGGUNA TIKET.COM GEN MILLENNIAL DAN Z
merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 12 Mei 2024



(Rafael Stefan)

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi dengan judul

Analisa Faktor yang Mempengaruhi Online Repurchase Intention pada Pengguna Tiket.com Gen Millennial dan Z

Oleh

Nama : Rafael Stefan
NIM : 00000043864
Program Studi : Management
Fakultas : Bisnis

Telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Skripsi Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 9 Mei 2024

Pembimbing

Ketua Program Studi Management

Nosica Rizkalla, S.E., M.Sc.,
0320089001

Purnamaningsih, S.E., M.S.M., C.B.O
0323047801

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

Analisa Faktor yang Mempengaruhi Online Repurchase Intention pada Pengguna Tiket.com Gen Millennial dan Z

Oleh

Nama : Rafael Stefan
NIM : 00000043864
Program Studi : Management
Fakultas : Bisnis

Telah diujikan pada hari Rabu, 22 Mei 2024

Pukul 09.30 s.d 11.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Penguji


Purnamaningsih, S.E., M.S.M., C.B.O
0323047801


Dr. Mohammad Annas, S.Tr.Par, M.M, CSCP
0312087404

Pembimbing

Ketua Program Studi Management


Nosica Rizkalla, S.E., M.Sc.,
0320089001


Purnamaningsih, S.E., M.S.M., C.B.O
0323047801

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Rafael Stefan
NIM : 00000043864
Program Studi : Management
Jenjang : S1

Judul Karya Ilmiah :

ANALISA FAKTOR YANG MEMPENGARUHI ONLINE REPURCHASE INTENTION PADA PENGGUNA TIKET.COM GEN MILLENNIAL DAN Z

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia:

Memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.

Saya tidak bersedia, dikarenakan:

Dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 11 Mei 2024


Rafael Stefan

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama 6 bulan kedepan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat serta rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa atas selesainya penulisan skripsi ini yang berjudul “**Analisa Faktor yang Mempengaruhi Online Repurchase Intention pada Pengguna Tiket.com Gen Millennial dan Z”** dengan tepat waktu. Laporan skripsi ini dilakukan guna menyelesaikan mata kuliah tesis sebagai salah satu syarat kelulusan mencapai gelar Sarjana Manajemen di Universita Multimedia Nusantara.

Penulis berharap dapat memberikan manfaat dengan adanya penelitian ini, saya menyadari bahwa tanpa bantuan serta bimbingan dari berbagai pihak cukup sulit untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh sebab itu saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan tepat waktu.
2. Bapak Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Dr. Florentina Kurniasari T., S.Sos., M.B.A., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Purnamaningsih, S.E., M.S.M., C.B.O., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
5. Ibu Nosica Rizkalla, S.E., M.Sc., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
6. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman yang telah memberikan bantuan serta dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

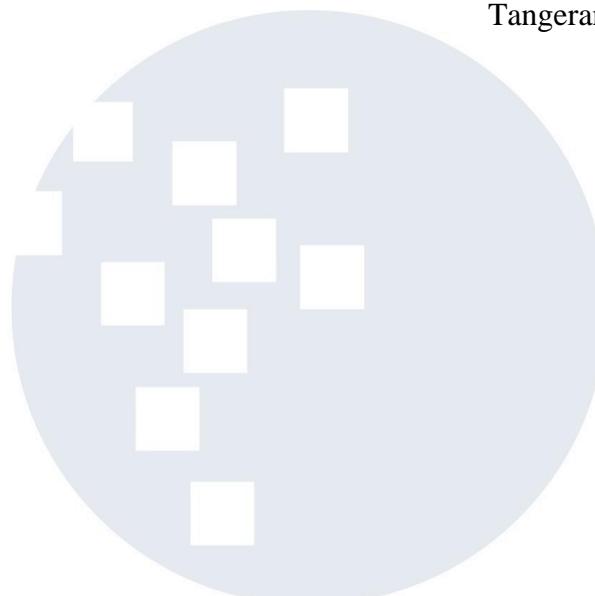
Penulis sadar bahwa penelitian ini jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan dalam penyusunan serta isi tugas akhir ini karena keterbatasan pengetahuan. Oleh sebab itu, penulis menyampaikan permohonan maaf jika terdapat bahasa ataupun pembahasan yang kurang berkenan. Penulis dengan senang

hati menerima segala kritik dan saran dari pembaca yang membangun, agar laporan tugas akhir ini dapat dikembangkan lebih baik lagi kedepannya. Penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dan pengetahuan bagi para pembaca terkait temuan teliti yang dilakukan penulis.

Tangerang, 13 Januari 2024



Rafael Stefan



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

ANALISA FAKTOR YANG MEMPENGARUHI ONLINE REPURCHASE INTENTION PADA PENGGUNA TIKET.COM GEN MILLENNIAL DAN Z

Rafael Stefan

ABSTRAK

Perkembangan internet di Indonesia meningkat pesat pada masyarakat. Kemajuan teknologi informasi juga mempengaruhi bisnis perusahaan. Saat ini, banyak bisnis berusaha memberikan pelayanan terbaik secara cepat dan tepat dengan menggunakan kemajuan teknologi informasi yang ada. Peluncuran aplikasi *mobile* merupakan salah satu bentuk layanan yang ditawarkan oleh perusahaan. Tercatat sektor *e-commerce* di Indonesia memiliki GMV terbesar pada tahun 2022. Sektor-sektor digital lainnya, seperti *Travel Online* termasuk dalam Ekonomi Digital yang diminati oleh masyarakat. Tren *traveling* di Indonesia meningkat di tahun 2023. Beberapa situs web *e-commerce* serta aplikasi yang menawarkan tiket pesawat, termasuk tiket.com dan traveloka adalah salah satu yang paling populer di Indonesia. Generasi Milenial dan Gen Z dikenal sebagai generasi yang gemar *traveling*, dan hal ini dibuktikan dengan tingginya pengeluaran mereka untuk berwisata. Hanya tersisa 2 OTA utama karena industri perjalanan diklasifikasikan sebagai berisiko tinggi karena berbagai faktor. Persaingan sengit antara Traveloka dan Tiket.com muncul karena kesamaan tujuan dalam memenuhi kebutuhan pelanggan untuk kebutuhan wisata. Namun *traffic* dari Tiket.com jauh dibawah Traveloka. Selain itu perbedaan jumlah *review*, jumlah pengguna, dan banyaknya keluhan terhadap layanan yang diberikan. Hasil wawancara juga membuktikan konsumen beralih ke OTA lain. Oleh sebab itu penelitian ini dilakukan dengan tujuan meningkatkan minat pembelian ulang oleh pengguna tiket.com. Penelitian ini menggunakan Teori *Technology Acceptance Model* (TAM) yang telah dimodifikasi dengan menambahkan variabel *Perceived Usefulness*, *Perceived Ease of Use*, *Perceived Cost*, *Customer Trust* dan *Customer Satisfaction* pada pengguna tiket.com. Data penelitian ini didapatkan melalui penyebaran kuisioner. Data diolah dengan SPSS Statistic versi 26. Minimal sampel pada penelitian ini adalah 135 responden. Hasil pada penelitian ini menunjukkan bahwa *Perceived Usefulness*, *Perceived Cost*, *Customer Trust* dan *Customer Satisfaction* memiliki pengaruh positif terhadap *Online Repurchase Intention*. Namun *Perceived Ease of Use* tidak memiliki pengaruh terhadap *Online Repurchase Intention* pengguna tiket.com.

Kata kunci: *Perceived Usefulness*, *Perceived Ease of Use*, *Perceived Cost*, *Customer Trust*, *Customer Satisfaction*, *Online Repurchase Intention*, *Online Travel Agent*

ANALYSIS OF FACTORS THAT INFLUENCE ONLINE REPURCHASE INTENTION AMONG TIKET.COM GEN MILLENNIAL AND Z USERS

Rafael Stefan

ABSTRACT

The development of the internet in Indonesia is increasing rapidly in society. Advances in information technology also affect company business. Currently, many businesses are trying to provide the best service quickly and precisely by using advances in existing information technology. Launching a mobile application is one form of service offered by the company. It is recorded that the e-commerce sector in Indonesia has the largest GMV in 2022. Other digital sectors, such as Online Travel, are included in the Digital Economy which is of interest to the public. Travel trends in Indonesia will increase in 2023. Several e-commerce websites and applications that offer plane tickets, including tiket.com and traveloka, are among the most popular in Indonesia. Millennials and Gen Z are known as generations who love to travel, and this is shown by their high spending on travel. Only 2 major OTAs remain as the travel industry is classified as high risk due to various factors. Fierce competition between Traveloka and Tiket.com arises because of the same goals in meeting customer needs for tourism needs. However, the traffic from Tiket.com is far below Traveloka. Apart from that, there are differences in the number of reviews, number of users, and number of complaints about the services provided. The interview results also prove that consumers are switching to other OTAs. Therefore, this research was conducted with the aim of increasing interest in repeat purchases by tiket.com users. This research uses the Technology Acceptance Model (TAM) theory which has been modified by adding the variables Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use, Perceived Cost, Customer Trust and Customer Satisfaction for tiket.com users. This research data was obtained through distributing questionnaires. Data were processed using SPSS Statistics version 26. The minimum sample in this study was 135 respondents. The results of this research show that Perceived Effectiveness, Perceived Cost, Customer Trust and Customer Satisfaction have a positive influence on Online Repurchase Intention. However, Perceived Ease of Use has no influence on online repurchase intention of tiket.com users.

Keywords: Perceived Usefulness, Perceived Ease of Use, Perceived Cost, Customer Trust, Customer Satisfaction, Online Repurchase Intention, Online Travel Agent

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA.	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BABI PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Rumusan Masalah dan Pertanyaan Penelitian	19
1.3 Tujuan Penelitian	22
1.4 Manfaat Penelitian	233
1.5 Batasan Penelitian	23
1.6 Sistematika Penulisan	23
BAB II LANDASAN TEORI	25
2.1 Tinjauan Teori	25
2.1.1 Technology Acceptance Model (TAM)	25
2.1.2 Perceived Usefulness	25
2.1.3 Perceived Ease of Use	26
2.1.4 Perceived Cost	27
2.1.5 Customer Trust	27
2.1.6 Customer Satisfaction	28
2.1.7 Online Repurchase Intention	29
2.2 Model Penelitian	30
2.3 Hipotesis	31
2.4 Penelitian Terdahulu	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38

3.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	38
3.2	Pendekatan Penelitian.....	40
3.3	Desain Penelitian.....	40
3.4	Ruang Lingkup Penelitian	403
3.5	Populasi dan Sampel Penelitian	45
3.5.1	Populasi.....	45
3.5.2	Sampling Frame.....	46
3.6	Teknik Pengumpulan Data	48
3.7	Identifikasi Variabel Penelitian	49
3.8	Identifikasi Variabel Penelitian	49
3.9	Teknik Analisis Data	60
3.9.1	Uji Pre-Test dengan Faktor Analisis	60
3.9.2	Uji Validitas	60
3.9.3	Uji Reliabilitas	61
3.9.4	Uji Asumsi Klasik	62
3.9.5	Uji Regresi Linear Berganda.....	63
3.10	Uji Hipotesis.....	63
	BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	66
4.1	Karakteristik Responden	66
4.2	Analisisis Statistik	70
4.3	Analisisis Deskriptif	71
4.4	Uji Instrumen Pre-Test	78
4.5	Uji Asumsi Klasik	83
4.6	Uji Hipotesis.....	87
4.7	Pembahasan	92
4.8	Implikasi Manajerial.....	95
	BAB V SIMPULAN DAN SARAN	100
5.1	Simpulan.....	100
5.2	Saran	102
	DAFTAR PUSTAKA	104
	LAMPIRAN	113

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	34
Tabel 3.1 Tabel Operasional	51
Tabel 3.2 Standar Uji Validitas	60
Tabel 4.1 Kategori Penilaian Responden	71
Tabel 4.2 Penelitian Responden Terhadap Perceived Usefulness	72
Tabel 4.3 Penelitian Responden Terhadap Perceived Ease of Use.....	73
Tabel 4.4 Penelitian Responden Terhadap Perceived Cost.....	74
Tabel 4.5 Penelitian Responden Terhadap Customer Trust.....	75
Tabel 4.6 Penelitian Responden Terhadap Customer Satisfaction	76
Tabel 4.7 Penelitian Responden Terhadap Repurchase Intention.....	77
Tabel 4.8 Uji Validitas Pre-Test.....	78
Tabel 4.9 Uji Reliabilitas Pre-Test.....	79
Tabel 4.10 Uji Validitas Main-Test	81
Tabel 4.11 Uji Reliabilitas Main-Test.....	82
Tabel 4.12 Hasil Uji Kolmogorov-Smirnov	84
Tabel 4.13 Hasil Uji Multikolonieritas	85
Tabel 4.14 Hasil Tes Glesjer.....	86
Tabel 4.15 Tabel Analisis Linier Berganda	87
Tabel 4.16 Hasil Koefisian Determinasi	89
Tabel 4.17 Hasil Uji Statistik F.....	89
Tabel 4.18 Hasil Uji T	90

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

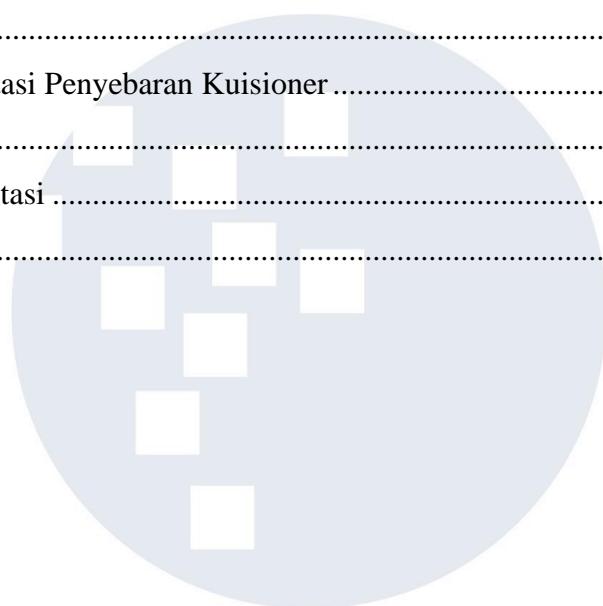
Gambar 1.1 Pengguna Internet dan Media Sosial 2024	2
Gambar 1.2 Penetrasi Internet Indonesia	2
Gambar 1.3 Penetrasi Internet Berdasarkan Generasi.....	3
Gambar 1.4 Ekonomi Digital Indonesia	4
Gambar 1.5 Alasan Penggunaan Internet di Indonesia	5
Gambar 1.6 Hasil survey Keunggulan OTA	6
Gambar 1.7 Rank & Revenue tiket.com	8
Gambar 1.8 Rank & Revenue Traveloka	8
Gambar 1.9 Perbandingan Appstore Aplikasi.....	9
Gambar 1.10 Perbandingan Playstore Aplikasi	10
Gambar 1.11 Traffic Aplikasi OTA di Indonesia	10
Gambar 1.12 Traffic Aplikasi Tiket.com.....	11
Gambar 1.13 Traffic Aplikasi Traveloka	11
Gambar 1.14 Keluhan Customer.....	12
Gambar 1.15 Keluhan Customer.....	12
Gambar 1.16 Keluhan Customer (2)	13
Gambar 1.17 Keluhan Customer (2)	13
Gambar 1.18 Review Playstore	13
Gambar 1.19 Review Appstore	14
Gambar 1.20 Promo Traveloka	15
Gambar 1.21 Promo Tiket.com	15
Gambar 1.22 Harga Pesawat Tiket.com.....	16
Gambar 1.23 Harga Pesawat Traveloka.....	16
Gambar 1.24 Harga Pesawat Luar Negeri Tiket.com	17
Gambar 1.25 Harga Pesawat Luar Negeri Traveloka	17
Gambar 1.26 Harga Hotel Tiket.com	18
Gambar 1.27 Harga Hotel Traveloka	18
Gambar 2.1 Model Penelitian	31
Gambar 3.1 Logo tiket.com	38
Gambar 3.2 Tampilan Aplikasi Tiket.com.....	39

Gambar 3.3 Tampilan Aplikasi Tiket.com.....	39
Gambar 3.4 Perbandingan Penelitian	40
Gambar 3.5 Klasifikasi Marketing Research Design.....	41
Gambar 3.6 Proses Desain Sampel	44
Gambar 3.7 Klasifikasi Sampling Techniques.....	46
Gambar 4.1 Profil berdasarkan Jenis Kelamin.....	66
Gambar 4.2 Profil Berdasarkan Umur	67
Gambar 4.3 Profil Berdasarkan Domisili.....	67
Gambar 4.4 Profil Berdasarkan Lama Penggunaan	68
Gambar 4.5 Profil Berdasarkan Transaksi Terakhir	68
Gambar 4.6 Screening Berdasarkan OTA yang diketahui	69
Gambar 4.7 Screening Berdasarkan OTA yang digunakan dan bertransaksi	69
Gambar 4.8 Screening Berdasarkan Preference	70
Gambar 4.9 Histogram & P Plot	84
Gambar 4.10 Hasil Uji Scatterplot	86



DAFTAR LAMPIRAN

Jurnal Utama	113
Bukti Pre-Survey	114
Hasil Uji Pre-Test.....	116
Hasil Uji Main-Test.....	123
Kuisisioner	131
Bukti Dokumentasi Penyebaran Kuisisioner	137
Hasil Turnitin	138
Formulir Konsultasi	139
Foto Sidang	141



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA