

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN ONLINE BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING
PADA STARTUP NASI CIA**



SKRIPSI

**Charisma Christ Anugrah
00000043903**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN ONLINE BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING
PADA STARTUP NASI CIA**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Charisma Christ Anugrah

00000043903

UMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2024

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Charisma Christ Anugrah

NIM : 00000043903

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Skripsi saya yang berjudul:

Rancang Bangun Sistem Pemesanan Online Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming pada Startup Nasi Cia

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 13 Mei 2024



(Charisma Christ Anugrah)

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN ONLINE BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA STARTUP NASI CIA

oleh

Nama : Charisma Christ Anugrah
NIM : 00000043903
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Senin, 3 Juni 2024

Pukul 13.00 s/s 15.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Ketua Sidang



(Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom.,
M.Kom)

NIDN: 0406058802

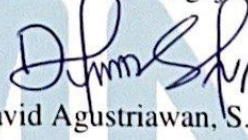
Pembimbing I



(Aditiyawan, S.Kom., M.Si.)

NIDK: 8994550022

Penguji



(David Agustriawan, S.Kom., M.Sc.,
Ph.D)

NIDN: 0525088601

Pembimbing II



(Wirawan Istiono, S.Kom., M.Kom)

NIDN: 0313048304

Pjs. Ketua Program Studi Informatika,



(Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.)

NIDN: 0419128203

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Charisma Christ Anugrah
NIM : 00000043903
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Skripsi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 13 Mei 2024

Yang menyatakan



Charisma Christ Anugrah

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

”If you can dream it, you can do it.”

Walt Disney

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Skripsi ini yang berjudul Rancang Bangun Sistem Pemesanan Online Berbasis Website Menggunakan Metode Extreme Programming pada Startup Nasi Cia dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Pjs. Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Aditiyawan, S.Kom., M.Si., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Bapak Wirawan Istiono, S.Kom., M.Kom, sebagai Pembimbing kedua yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan atas terselesainya Skripsi/Tesis ini.
6. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini.

Semoga skripsi ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 13 Mei 2024



Charisma Christ Anugrah

**RANCANG BANGUN SISTEM PEMESANAN ONLINE BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING
PADA STARTUP NASI CIA**

Charisma Christ Anugrah

ABSTRAK

Dalam era pertumbuhan industri kuliner dan transformasi digital, tantangan bagi startup seperti Nasi Cia dalam mengelola pesanan nasi semakin kompleks. Dalam lingkungan SMA Xaverius 1, lonjakan pengunjung sering kali mengakibatkan masalah dalam pengelolaan pesanan secara efisien. Sistem manual yang digunakan saat ini terbukti tidak cukup untuk menangani beban pesanan yang meningkat. Masalah antrian panjang juga memengaruhi pengalaman pelanggan dan dapat menyebabkan kehilangan pelanggan potensial. Pengelolaan data penjualan yang kurang juga menjadi masalah yang harus diselesaikan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka dibangun dan dirancanglah sistem pemesanan online dengan metode extreme programming. Dengan aplikasi ini, Nasi Cia beralih ke sistem pemesanan yang lebih efektif dengan tujuan meningkatkan fleksibilitas, responsivitas, dan kualitas layanan, serta mengurangi ketergantungan pada aplikasi pengantar makanan yang mahal seperti Gojek dan Grab. Hasil dan kesimpulan dari penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi ini sudah berhasil dibangun dengan metode pengembangan extreme programming. Aplikasi pemesanan online ini dapat diterima dengan baik yang dibuktikan sebesar 91,4% pengguna sangat setuju dan 94%.

Kata kunci: *Extreme Programming, Website, Pemesanan, Database, Payment*



***DEVELOPMENT OF BASED ONLINE ORDERING SYSTEM WEBSITE
USING EXTREME PROGRAMMING METHODS AT NASI CIA STARTUP***

Charisma Christ Anugrah

ABSTRACT

In the era of culinary industry growth and digital transformation, the challenges for startups like Nasi Cia in managing rice orders are increasingly complex. In the environment of SMA Xaverius 1, the surge in visitors often results in problems in managing orders efficiently. The manual system used today proved insufficient to handle the increasing order load. The problem of long queues also affects the customer experience and can lead to losing potential customers. Lack of sales data management is also a problem that must be solved. To overcome these problems, an online ordering system was built and designed using the extreme programming method. With this application, Nasi Cia switches to a more effective ordering system with the aim of improving flexibility, responsiveness, and service quality, as well as reducing dependence on expensive food delivery applications such as Gojek and Grab. The results and conclusions of this research show that this application has been successfully built with the extreme programming development method. This online ordering application can be well received as evidenced by 91.4% of users strongly agree and 94%.

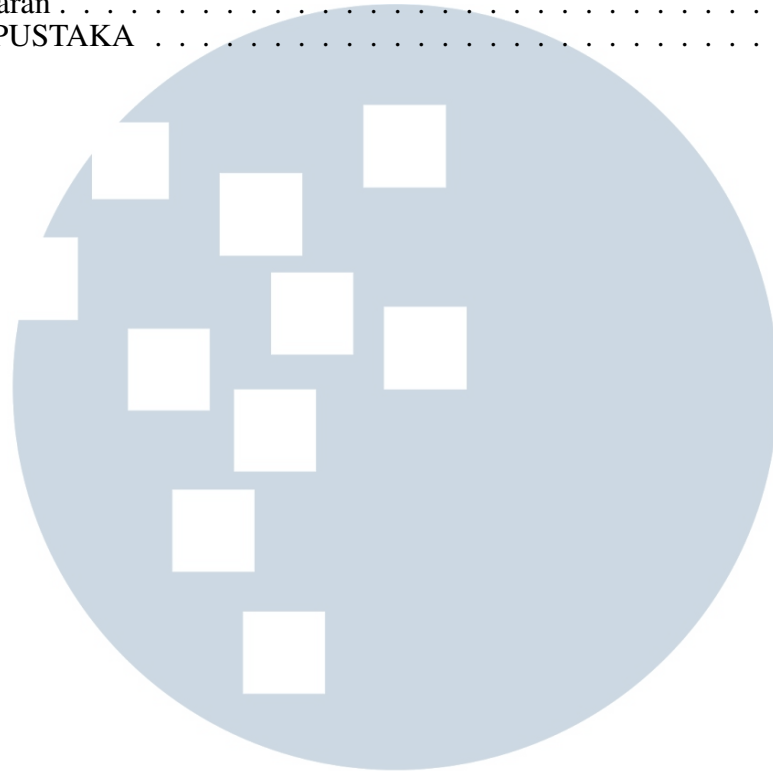
Keywords: *Extreme Programming, Website, Order, Database, Payment*



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR KODE	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Permasalahan	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Teori	6
2.1.1 Pemesanan Online	6
2.1.2 Extreme Programming	6
2.1.3 User Acceptance Test	7
2.1.4 Skala Likert	8
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	10
3.1 Wawancara	10
3.2 Studi Literatur	10
3.3 Analisis Kebutuhan	11
3.4 Rancang Website	12
3.4.1 Use Case Diagram	13
3.4.2 Activity Diagram	14
3.4.3 Schema Diagram	18
3.4.4 Normalisasi Tabel	23
3.5 Membuat Program	26
3.6 Pengujian Kepuasan Pengguna	26
3.7 Penulisan Laporan	27
BAB 4 HASIL DAN DISKUSI	28
4.1 Spesifikasi Sistem	28
4.2 Hasil Implementasi	28
4.2.1 Implementasi Kode	29
4.2.2 Hasil Implementasi Antarmuka	30
4.3 Tampilan Responsive	35
4.4 Hasil Uji Kepuasan Sistem	39
4.4.1 Uji Kepuasan Pengguna	39
4.5 Uji Validitas	43
4.5.1 Pearson Correlation	43

BAB 5	SIMPULAN DAN SARAN	48
5.1	Simpulan	48
5.2	Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Users...	19
Tabel 3.2	Tabel Admin...	19
Tabel 3.3	Tabel Menu...	20
Tabel 3.4	Tabel Orders...	20
Tabel 3.5	Tabel Order_details...	21
Tabel 3.6	Tabel Users...	23
Tabel 3.7	Tabel Orders...	24
Tabel 3.8	Tabel Menu...	24
Tabel 3.9	Tabel Order Details...	25
Tabel 4.1	Tabel Hasil Kuisisioner Pengguna...	40



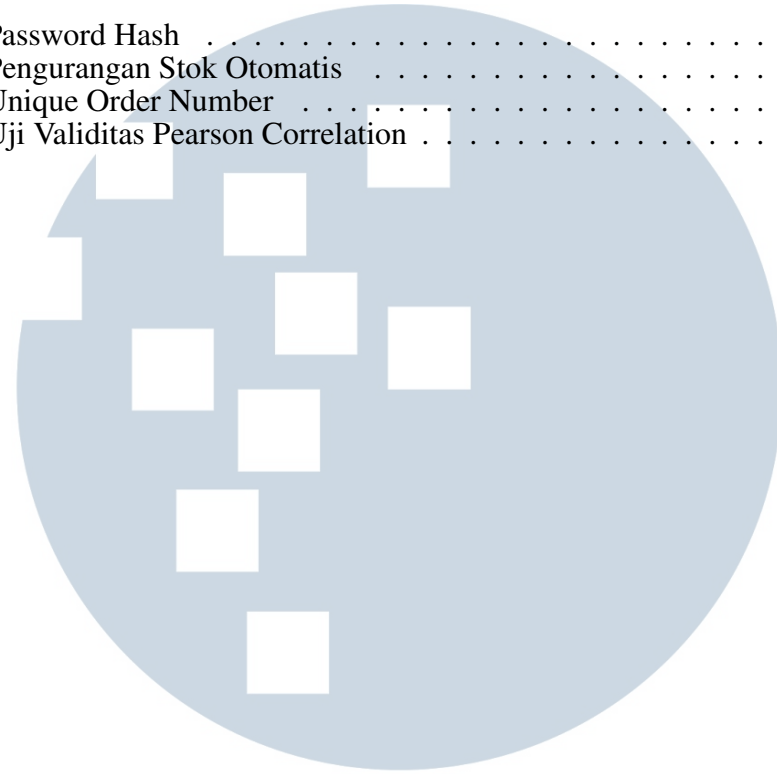
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Use Case Diagram	13
Gambar 3.2	Activity Diagram User	15
Gambar 3.3	Activity Diagram Admin	17
Gambar 3.4	Schema Diagram	18
Gambar 4.1	Login Page	29
Gambar 4.2	Login Page	30
Gambar 4.3	Sign up Page	31
Gambar 4.4	Home Page	31
Gambar 4.5	Menu Page	32
Gambar 4.6	Cart Page	32
Gambar 4.7	History Page	33
Gambar 4.8	Admin Login Page	33
Gambar 4.9	Dashboard Admin Page	34
Gambar 4.10	Set Stock Admin Page	34
Gambar 4.11	Discount Page	35
Gambar 4.12	Add Menu Page	35
Gambar 4.13	Tampilan Halaman Utama dengan Iphone XR	36
Gambar 4.14	Tampilan Menu dengan Iphone XR	36
Gambar 4.15	Tampilan login dengan Samsung Galaxy Ultra 20	37
Gambar 4.16	Tampilan menu dengan Samsung Galaxy Ultra 20	38
Gambar 4.17	Tampilan cart dengan Samsung Galaxy Ultra 20	38
Gambar 4.18	Tabel Signifikasi Validasi	44
Gambar 4.19	Hasil Kode Uji Validitas	46



DAFTAR KODE

4.1	Password Hash	29
4.2	Pengurangan Stok Otomatis	29
4.3	Unique Order Number	29
4.4	Uji Validitas Pearson Correlation	44

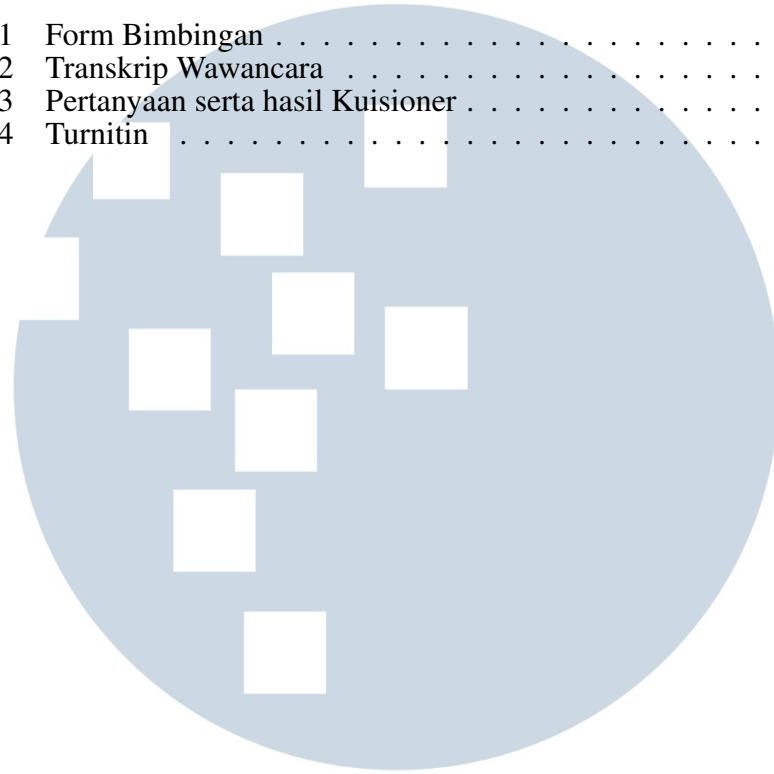


UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Form Bimbingan	51
Lampiran 2	Transkrip Wawancara	53
Lampiran 3	Pertanyaan serta hasil Kuisisioner	54
Lampiran 4	Turnitin	57



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA