

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Suparwo, R. Roisah, F. Fitriyani, and D. Rahmawati, "Perancangan sistem booking kolam renang di wilayah bandung timur berbasis web," *Jompa Abdi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, vol. 1, no. 4, pp. 263–269, 2022.
- [2] A. Fatoni and D. Dwi, "Rancang bangun sistem extreme programming sebagai metodologi pengembangan sistem," *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, vol. 3, no. 1, 2016.
- [3] D. Sin, E. Lawson, and K. Kannoopatti, "Mobile web apps-the non-programmer's alternative to native applications," in *2012 5th International Conference on Human System Interactions*. IEEE, 2012, pp. 8–15.
- [4] W. Jobe, "Native apps vs. mobile web apps." *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, vol. 7, no. 4, 2013.
- [5] F. G. (2871584), "Comparison of websites and mobile applications for e-learning," Jan. 2017.
- [6] K. Triatama, A. S. Puspaningrum, S. Sintaro *et al.*, "Rancang bangun sistem informasi nilai akhir siswa berbasis web menggunakan extreme programming," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 2, pp. 135–140, 2023.
- [7] L. Rusdiana, "Extreme programming untuk rancang bangun aplikasi pengelolaan surat keterangan kependudukan," *Register*, vol. 4, no. 1, pp. 49–55, 2018.
- [8] D. Kustiawan, W. Cholifah, R. Destriana, and N. Heriyani, "Rancang bangun sistem informasi akuntansi pengelolaan koperasi menggunakan metode extreme programming," *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, vol. 12, no. 1, pp. 78–92, 2022.
- [9] A. Anharudin, S. Siswanto, and R. M. Syakira, "Rancang bangun data storage system berbasis web dengan metode extreme programming," *Jurnal Tekno Kompak*, vol. 16, no. 1, pp. 123–135, 2022.
- [10] K. Beck and C. Andres, *Extreme Programming Explained: Embrace Change*, 2nd ed. Addison-Wesley Professional, 2004.
- [11] K. Schwaber and M. Beedle, *Agile Software Development with Scrum*. Prentice Hall, 2001.
- [12] S. Widiastuti, P. Permata, R. Rusliyawati, and N. Hendrastuty, "Rancang bangun sistem informasi kepegawaian berbasis website dengan menggunakan metode extreme programming pada kantor kelurahan komering agung

kecamatan gunung sugih,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 4, no. 3, pp. 291–301, 2023.

- [13] G. Taufik, Y. Handrianto, and S. Suhajanti, “Model extreme programming untuk rancang bangun sistem informasi penjadwalan kuliah,” *Jurnal Infortech*, vol. 4, no. 2, pp. 190–199, 2022.
- [14] G. Gunadi, “Rancang bangun sistem peminjaman laptop dengan metode extreme programming menggunakan framework bootstrap,” *Ultima InfoSys: Jurnal Ilmu Sistem Informasi*, vol. 12, no. 1, pp. 74–86, 2021.
- [15] I. Lestari, K. R. LD, and M. I. A. Putera, “Rancang bangun research profile company pada universitas xyz menggunakan metode personal extreme programming,” *Jurnal Sistim Informasi dan Teknologi*, pp. 50–56, 2023.
- [16] J. Abraham, I. E. Ismail, S. Kom, M. Kom, P. Informatika, J. Teknik, and P. Jakarta, “Unit testing dan user acceptance testing pada sistem informasi pelayan kategorial pelayanan anak,” *Repository PNJ*, vol. 1, pp. 54–60, 2021.
- [17] H. Suryantoro, H. Winarno, and M. Maulana, “Rancang bangun website mandays project untuk menentukan penjadwalan system integration testing dan user acceptance testing,” *JEIS: Jurnal Elektro dan Informatika Swadharma*, vol. 3, no. 2, pp. 1–9, 2023.
- [18] M. Maryuliana, I. M. I. Subroto, and S. F. C. Haviana, “Sistem informasi angket pengukuran skala kebutuhan materi pembelajaran tambahan sebagai pendukung pengambilan keputusan di sekolah menengah atas menggunakan skala likert,” *TRANSISTOR Elektro dan Informatika*, vol. 1, no. 1, pp. 1–12, 2016.
- [19] T. Arianti, A. Fa’izi, S. Adam, and M. Wulandari, “Perancangan sistem informasi perpustakaan menggunakan diagram uml (unified modelling language),” *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A