



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

PEMBUATAN DESAIN KARAKTER DAN ILUSTRASI WIDGET INTERAKTIF DIGITAL BOOK BERBASIS iOS

Ditulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Seni (S.Sn)

Laporan Magang

Nama : Stefanny Tohar
NIM : 10120210187
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain



**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2013**

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG
PEMBUATAN DESAIN KARAKTER DAN ILUSTRASI
WIDGET INTERAKTIF DIGITAL BOOK BERBASIS iOS

Oleh

Nama : Stefanny Tohar

NIM : 10120210187

Program Studi : Seni dan Desain

Jurusan : Desain Komunikasi Visual

Gading Serpong, 15 November 2013

Menyetujui

Dosen Pembimbing

UMN

Ardyansyah, S.Sn., M.M., M. Ds.

Mengetahui

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.

PERNYATAAN

Surat Pernyataan tidak melakukan plagiat dalam penyusunan Laporan Kerja Magang

Dengan ini saya :

Nama : Stefanny Tohar
NIM : 10120210187
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Gading Serpong, 15 November 2013

Stefanny Tohar

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan atas rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan magang yang berjudul " PEMBUATAN DESAIN KARAKTER DAN ILUSTRASI WIDGET INTERAKTIF DIGITAL BOOK BERBASIS iOS". Laporan magang ini bertujuan sebagai bahan laporan program magang penulis. Laporan ini juga dibuat untuk memenuhi persyaratan kelulusan dalam menyelesaikan studi di Program S-1 Desain Komunikasi Visual - Fakultas Seni dan Desain - Universitas Multimedia Nusantara.

Penulis menyadari bahwa penulis tidak akan dapat menyelesaikan laporan ini tanpa bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu Penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Dosen pembimbing laporan magang Bapak Ardyansyah, S.Sn., M.F.A.
2. Pembimbing lapangan penulis Audrey Leony Song.
3. Kepala Prodi Desain Komunikasi Visual, Bapak Desi Dwi Kristanto, S.Ds., M.Ds.
4. Kedua orang tua penulis.
5. Serta teman - teman satu angkatan dan kantor penulis yang telah mendukung dan ikut terlibat dalam proses pembuatan laporan kerja magang ini.

Penulis menyadari bahwa laporang magang ini memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis sangat menghargai saran dan kritik guna memperbaiki laporan magang ini. Penulis juga berharap laporan magang ini dapat bermanfaat bagi para pembacanya dan menambah pengetahuan dalam bidang desain.

Gading Serpong, 24 Oktober 2013

Penulis

ABSTRAKSI

Penulis melakukan kerja magang pada institusi pendidikan Surya University selama 3 bulan, dimulai pada tanggal 1 Juli 2013 sampai 30 September 2013. Selama magang penulis bekerja pada posisi Desainer Grafis dan belajar bagaimana proses pembuatan buku *digital* berbasis iOS khusus pengguna produk iPad. Penulis belajar proses kreatif dalam menciptakan karakter untuk buku edukasi serta penggunaan aplikasi - aplikasi untuk iOS. Dalam proses kreatifnya penulis menggunakan keterampilan sebagai desainer grafis yang telah diajarkan selama masa perkuliahan di Universitas Multimedia Nusantara jurusan Desain Grafis.



ABSTRACTION

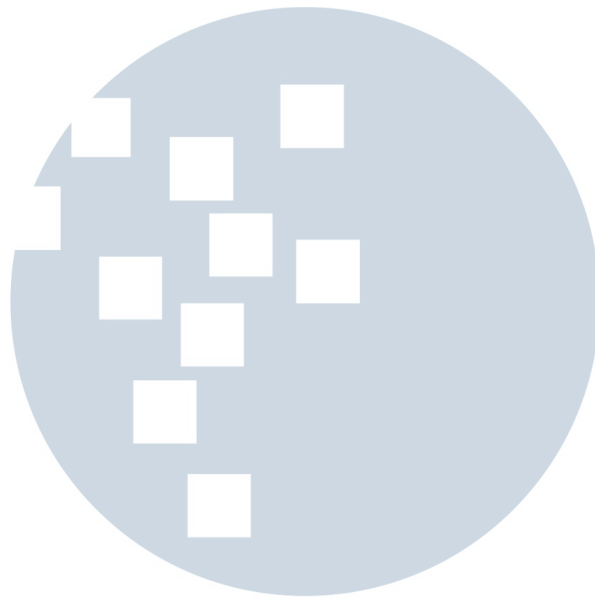
The authors do an internship in educational institutions Surya University for 3 months, begins on July 1, 2013 until September 30, 2013. During the internship, the writer working as Graphic Designer position and learn how to do the process of making digital books special iOS-based for iPad product users. Authors studied the creative process in creating characters for educational books and used compatible applications for iOS. In the creative process the author uses his creative skills as a graphic designer who has been taught during the lectures in Multimedia Nusantara University majoring in graphic design.



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAKSI	iv
ABSTRACTION	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR BAGAN	viii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	3
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	5
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	8
2.1. Sejarah Perusahaan	7
2.2. Visi dan Misi Perusahaan	9
2.3. Struktur Organisasi Perusahaan	10
BAB III URAIAN PELAKSANAAN KERJA MAGANG	12
3.1. Kedudukan dan Koordinasi	12
3.2. Tugas yang Dilakukan	12
3.3. Proses Desain Dalam Pelaksanaan Kerja Magang	17
3.3.1. Pengerjaan Desain	17
3.3.2. Kendala yang Ditemukan	37
3.3.3. Solusi Atas Kendala yang Ditemukan	37

BAB IV KESIMPULAN 39
DAFTAR PUSTAKA 41



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Surya University	8
Gambar 3.1 Sketsa awal karakter utama	18
Gambar 3.2 Buku referensi	19
Gambar 3.3 Referensi karakter Aci dan Fibo	20
Gambar 3.4 Digitalisasi karakter Aci dan Fibo	21
Gambar 3.5 Karakter Aci dan Fibo	22
Gambar 3.6 Palet warna yang digunakan	22
Gambar 3.7 Sketsa ekspresi karakter	23
Gambar 3.8 Digitalisasi karakter Fibo dan Aci	24
Gambar 3.9 Digitalisasi karakter guru	25
Gambar 3.10 Palet warna yang digunakan	25
Gambar 3.11 Referensi cerita komik	26
Gambar 3.12 Sketsa komik strip Fibo dan kawan - kawan	26
Gambar 3.13 Sketsa komik strip Fibo dan Guru	27
Gambar 3.14 Sketsa komik Aci dan Santi	28
Gambar 3.15 Digitalisasi komik strip Fibo	28
Gambar 3.16 Digitalisasi komik strip Fibo	29
Gambar 3.17 Digitalisasi komik strip Aci	29
Gambar 3.18 <i>Screenshot</i> komik strip iBook	30
Gambar 3.19 <i>Screenshot</i> percakapan antar karakter	30
Gambar 3.20 Ilustrasi salah satu latihan dalam sub bab	31
Gambar 3.21 Ilustrasi karakter utama dalam latihan sub bab	32
Gambar 3.22 Ilustrasi objek untuk <i>review</i> latihan	33
Gambar 3.23 <i>Icon</i> sebelum dan sesudah di aplikasikan dalam <i>iBook</i>	34
Gambar 3.24 <i>Screenshot</i> hasil akhir aplikasi <i>Scratch to Reveal</i>	35
Gambar 3.25 <i>Screenshot</i> hasil akhir <i>Drawing Fun to Play</i>	36

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Struktur organisasi manajemen Yayasan Surya Institute	10
Bagan 2.2 Struktur organisasi manajemen divisi <i>Center of Mobile, Micro and Nanotechnology</i>	11
Bagan 3.1 Skema urutan pekerjaan	15

DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 Daftar tugas yang dilakukan penulis selama magang	16
---	----



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Pengantar Magang
2. Surat Pernyataan Penerimaan Magang
3. Form Lampiran 3 (Kartu Kerja Magang)
4. Form Lampiran 4 (Kehadiran Kerja Magang)
5. Form Lampiran 5 (Laporan Realisasi Kerja Magang)
6. Form Konsultasi dengan Dosen
7. Riwayat Hidup

