

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Chipman, A. (2021). UX/UI design 2022: A complete beginners to pro step by step guide to ux/ui design and mastering the fundamentals of web design with latest tips & techniques. Publikasi Pribadi
- Griffey, J. (2020). Introduction to interactive digital media: Concept and practice. New York: Routledge
- Landa, R. (2014). Graphic Design Solutions. Wadsworth.
- Moriarty, S. E., Wells, W., & Mitchell, N. (2012). Advertising & IMC: Principles & Practice. Prentice Hall/Pearson.
- Soegaard, M. (2018). The Basics of User Experience Design: A UX Design Book by the Interaction Design Foundation.
- Tidwell, J., Brewer, C., & Valencia, A. (2020). Designing interfaces: Patterns for effective interactive design (3 rd ed.). Kanada: O'Reilly Media

Jurnal

- Deli, A., Astuti, I., Salam, U., Desain Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Fotografi Dasar di Sekolah Menengah Kejuruan. (2023). Jurnal TIK dalam Pendidikan, Volume 10 No. 1, 1 -7.
- Koroy, K., Yulianda, F., Butet, A.N., Pengembangan Ekowisata Bahari Berbasis Sumber Daya Pulau-Pulau Kecil di Pulau Sayafi Dan Liwo, Kabupaten Halmahera Tengah. (2017). *Jurnal Teknologi Perikanan Dan Kelautan*, Volume 8 No. 1, 1-17.

Website

- Cendana, A. (2023, November 30). *11 Tempat Terbaik Melihat Lumba-Lumba di Perairan Indonesia*. Traveloka. <https://www.traveloka.com/id-id/explore/destination/pl-tempat-terbaik-melihat-lumba-lumba-di-indonesia/170273>

McLeod, S. (2023, November 24). *Maslow's hierarchy of needs*. Simply Psychology. <https://www.simplypsychology.org/maslow.html>

Pusparisa, Y. (2020, November 23). *Masyarakat Paling Banyak Mengakses informasi Dari media sosial: Databoks*. Pusat Data Ekonomi dan Bisnis Indonesia. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/11/23/masyarakat-paling-banyak-mengakses-informasi-dari-media-sosial>



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA