

**PERANCANGAN BUKU MENGENAI
KAIN BENTENAN KHAS SULAWESI UTARA**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Dharrenlee Oei Christenzen
00000044085

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2024**

**PERANCANGAN BUKU MENGENAI
KAIN BENTENAN KHAS SULAWESI UTARA**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)



HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Dharrenlee Oei Christenzen

Nomor Induk Mahasiswa : 00000044085

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

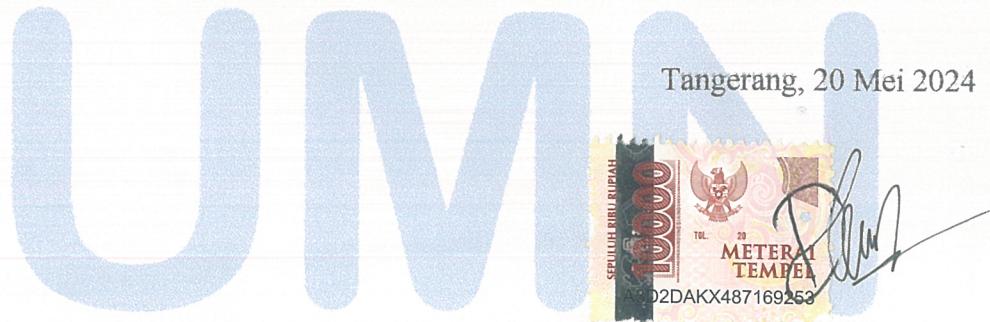
Tugas Akhir dengan judul:

PERANCANGAN BUKU MENGENAI KAIN BENTENAN KHAS SULAWESI UTARA

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Mei 2024



UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Dharrenlee Oei Christenzen

HALAMAN PERSETUJUAN

Tugas Akhir dengan judul
PERANCANGAN BUKU MENGENAI
KAIN BENTENAN KAIN KHAS SULAWESI UTARA

Oleh

Nama : Dharrenlee Oei Christenzen
NIM : 00000044085
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah disetujui untuk diajukan pada
Sidang Ujian Tugas Akhir Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang, 20 Mei 2024

Pembimbing

Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds.
0312096805/023959

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul

PERANCANGAN BUKU MENGENAI KAIN BENTENAN KHAS SULAWESI UTARA

Oleh

Nama : Dharrenlee Oei Christenzen
NIM : 00000044085
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

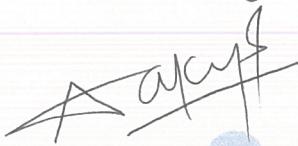
Telah diujikan pada hari Senin, 27 Mei 2024

Pukul 09.00 s.d 09.45 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang


Ardiles Akyuwen, M.Sn.
0323067804/067811

Penguji


Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

Pembimbing


Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds.
0312096805/023959

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**
Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dharrenlee Oei Christenzen
NIM : 00000044085
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : D3/S1/S2
Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN BUKU MENGENAI
KAIN BENTENAN KAIN KHAS
SULAWESI UTARA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia:

- Memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.

Saya tidak bersedia, dikarenakan:

- Dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 20 Mei 2024



(Dharrenlee . O . Christenzen)

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama 6 bulan kedepan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, dan bimbingan-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Perancangan Buku Mengenai Kain Bentenan Khas Sulawesi Utara” dengan baik. Dengan banyaknya dorongan, masukan, dan bimbingan dari berbagai pihak penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini, karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Joni Nur Budi Kawulur, S.Sn., M.Ds., sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesaiya tugas akhir ini.
5. Markadi Sahuleka, Manager Krisma Kain Bentenan, sebagai narasumber yang telah memberikan informasi dan masukan berkaitan dengan Kain Bentenan
6. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

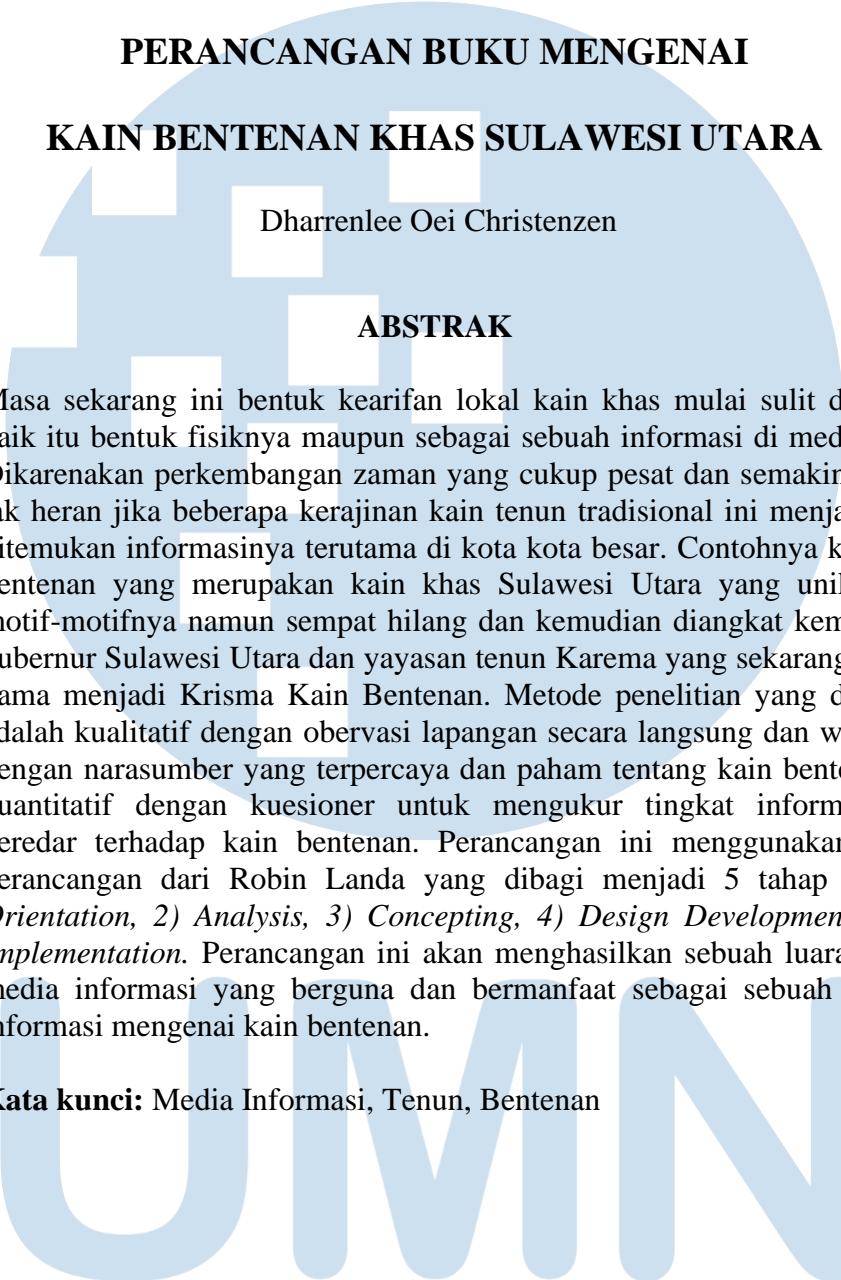
Semoga karya ilmiah ini dapat berguna untuk masyarakat terutama bagi anak remaja dan anak muda agar bisa mengetahui kearifan lokal budaya Indonesia dari Sulawesi Utara ini dan semoga dapat dipergunakan dengan baik dan semestinya.

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Tangerang, 10 Juni 2024



Dharrenlee Oei Christenzen



PERANCANGAN BUKU MENGENAI

KAIN BENTENAN KHAS SULAWESI UTARA

Dharrenlee Oei Christenzen

ABSTRAK

Masa sekarang ini bentuk kearifan lokal kain khas mulai sulit ditemukan baik itu bentuk fisiknya maupun sebagai sebuah informasi di media-media. Dikarenakan perkembangan zaman yang cukup pesat dan semakin modern, tak heran jika beberapa kerajinan kain tenun tradisional ini menjadi jarang ditemukan informasinya terutama di kota-kota besar. Contohnya kain tenun bentenan yang merupakan kain khas Sulawesi Utara yang unik dengan motif-motifnya namun sempat hilang dan kemudian diangkat kembali oleh gubernur Sulawesi Utara dan yayasan tenun Karema yang sekarang berganti nama menjadi Krisma Kain Bentenan. Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif dengan observasi lapangan secara langsung dan wawancara dengan narasumber yang terpercaya dan paham tentang kain bentenan, dan kuantitatif dengan kuesioner untuk mengukur tingkat informasi yang beredar terhadap kain bentenan. Perancangan ini menggunakan metode perancangan dari Robin Landa yang dibagi menjadi 5 tahap yaitu, 1) *Orientation*, 2) *Analysis*, 3) *Concepting*, 4) *Design Development*, dan 5) *Implementation*. Perancangan ini akan menghasilkan sebuah luaran berupa media informasi yang berguna dan bermanfaat sebagai sebuah penyedia informasi mengenai kain bentenan.

Kata kunci: Media Informasi, Tenun, Bentenan

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

BOOK DESIGN ON BENTENAN CLOTH OF NORTH SULAWESI

Dharrenlee Oei Christenzen

ABSTRACT (English)

Nowadays, forms of local art from cloth are starting to be difficult to find, both in physical form and as information in media. Due to the rapid modern development of the times, it is not surprising that information about some of these traditional woven fabric crafts is rare. For example, Bentenan cloth is a typical North Sulawesi cloth that is unique with its motifs but was lost and then brought back to life by the governor of North Sulawesi and the Karema weaving foundation which has now changed its name to Krisma Kain Bentenan. The research method used is qualitative with direct field observations and interviews with trusted sources who understand bentenan cloth, and quantitative with questionnaires to measure the level of information circulating about bentenan cloth. This design uses Robin Landa's design method which is divided into 5 stages, namely, 1) Orientation, 2) Analysis, 3) Concepting, 4) Design Development, and 5) Implementation. This design will produce an output in the form of information media that is useful and beneficial as a provider of information about Bentenan fabric..

Keywords: *Information Media, Weaving, Bentenan*



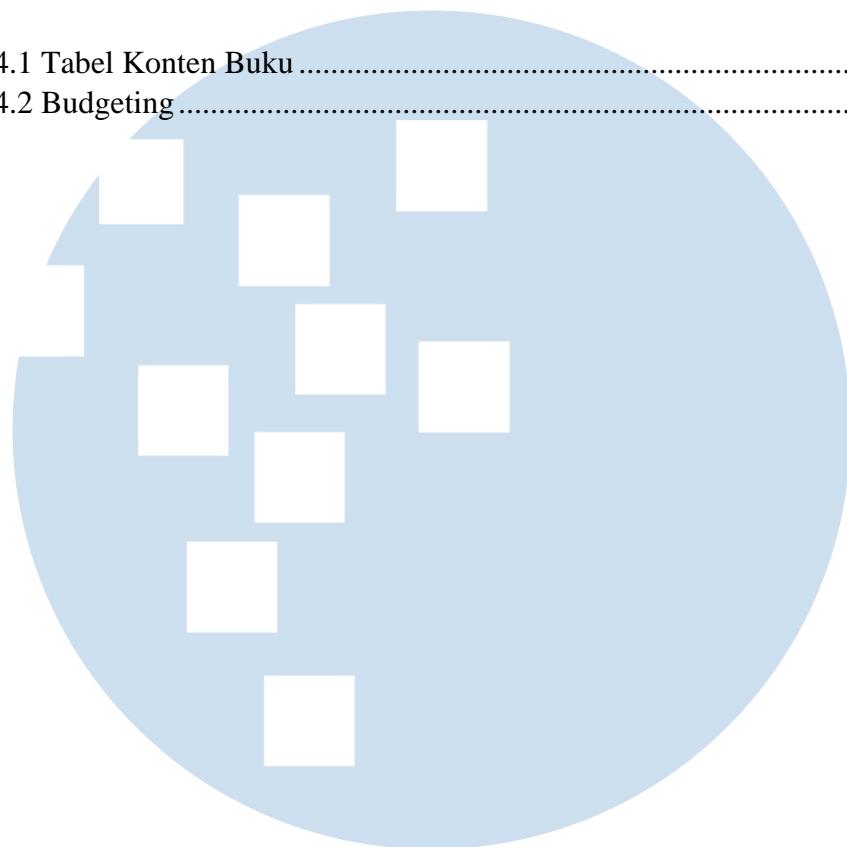
DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT (English).....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Tugas Akhir.....	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Desain Grafis.....	5
2.1.1 Elemen Desain.....	5
2.1.2 Prinsip Desain	8
2.2 Layout.....	10
2.2.1 Konstruksi dan Konten Layout.....	10
2.2.2 Jenis Grid	11
2.3 Tipografi.....	13
2.3.1 Klasifikasi Tipografi.....	14
2.4 Media Informasi	16
2.5 Buku.....	17
2.5.1 Anatomi Buku	17
2.5.2 Jenis Buku	21
2.6 Binding Buku	23

2.7 Ilustrasi.....	24
2.7.1 Jenis Ilustrasi	25
2.8 Fotografi	28
2.8.1 Jenis Fotografi.....	28
2.8.2 Fungsi Fotografi.....	33
2.9 Tenun Bentenan.....	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN	37
3.1 Metodologi Penelitian.....	37
3.1.1 Metode Kualitatif.....	37
3.1.2 Metode Kuantitatif	49
3.2 Metodologi Perancangan	57
BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN	59
4.1 Strategi Perancangan	59
4.1.1 Concepting.....	60
4.1.2 Designing	63
4.1.3 Peracangan Buku.....	78
4.1.4 <i>Implementation</i>	83
4.1.5 Analisis Bimbingan Spesialis	87
4.2 Analisis Perancangan	89
4.2.1 Analisis Warna.....	89
4.2.2 Analisis Cover	92
4.2.3 Analisis Ilustrasi	93
4.2.4 Analisis Layout Buku	94
4.2.5 Analisis Media Pendukung	96
4.2.6 Analisis <i>Beta Test</i>	103
4.3 Budgeting.....	109
BAB V PENUTUP	111
5.1 Simpulan.....	111
5.2 Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	xiii
LAMPIRAN	xv

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Konten Buku	63
Tabel 4.2 Budgeting	110



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.2 Contoh implementasi variasi garis dalam ilustrasi.....	6
Gambar 2.3. Gambar Bentuk Dasar	6
Gambar 2.4. Color Wheel	7
Gambar 2.5. Tekstur Visual	8
Gambar 2.6 Column Grid.....	12
Gambar 2.7 Modular Grid.....	13
Gambar 2.8 Typeface Bodoni	14
Gambar 2.9 Typeface Bitter	14
Gambar 2.10 Typeface Roboto	15
Gambar 2.11 Typeface Dollie Script	15
Gambar 2.12 Typeface Boogaloo	16
Gambar 2.13 Human Photography.....	28
Gambar 2.14 Nature Photography.....	29
Gambar 2.15 Architectural Photography	29
Gambar 2.16 Photojurnalism	30
Gambar 2.17 Art Photography	30
Gambar 2.18 Still Life Photography	31
Gambar 2.19 Aerial Photography	31
Gambar 2.20 Underwater Photography.....	32
Gambar 2.21 Macro Photography	32
Gambar 2.22 Micro Photography.....	33
Gambar 2.23 Kain Bentenan motif Turing Pinatikan	35
Gambar 3.1 Proses Plankan Benang	39
Gambar 3.2 Proses Ikat Pola	39
Gambar 3.3 Proses Pewarnaan/Pencelupan	40
Gambar 3.4 Proses Rambang	41
Gambar 3.5 Proses Pengebuman.....	42
Gambar 3.6 Proses Tenun dengan Alat Tenun Bukan Mesin (ATBM).....	42
Gambar 3.7 Sisir (kiri) dan Gun (kanan)	43
Gambar 3.8 Wawancara dengan Mark Sahuleka	45
Gambar 3.9 Pertanyaan 1 dan 2 merupakan info dasar responden	49
Gambar 3.10 Pertanyaan pengetahuan kain Bentenan	50
Gambar 3.11 Pertanyaan pengetahuan motif Bentenan	51
Gambar 3.12 Pertanyaan ketertarikan dengan kain Bentenan	51
Gambar 3.13 Pertanyaan ketertarikan kain Bentenan setelah menjawab	52
Gambar 3.14 Pertanyaan mengenai Alat Tenun Bukan Mesin (ATBM).....	52
Gambar 3.15 Alasan responden tertarik dengan kain Bentenan	53
Gambar 3.16 Pertanyaan perlunya media mengangkat kain Bentenan.....	54
Gambar 3.17 Pertanyaan perlunya anak muda mengenal kain Bentenan	54
Gambar 3.18 Pertanyaan ketertarikan dengan tenun secara umum	55
Gambar 3.19 Pertanyaan mengenai informasi kain tenun di media.....	56

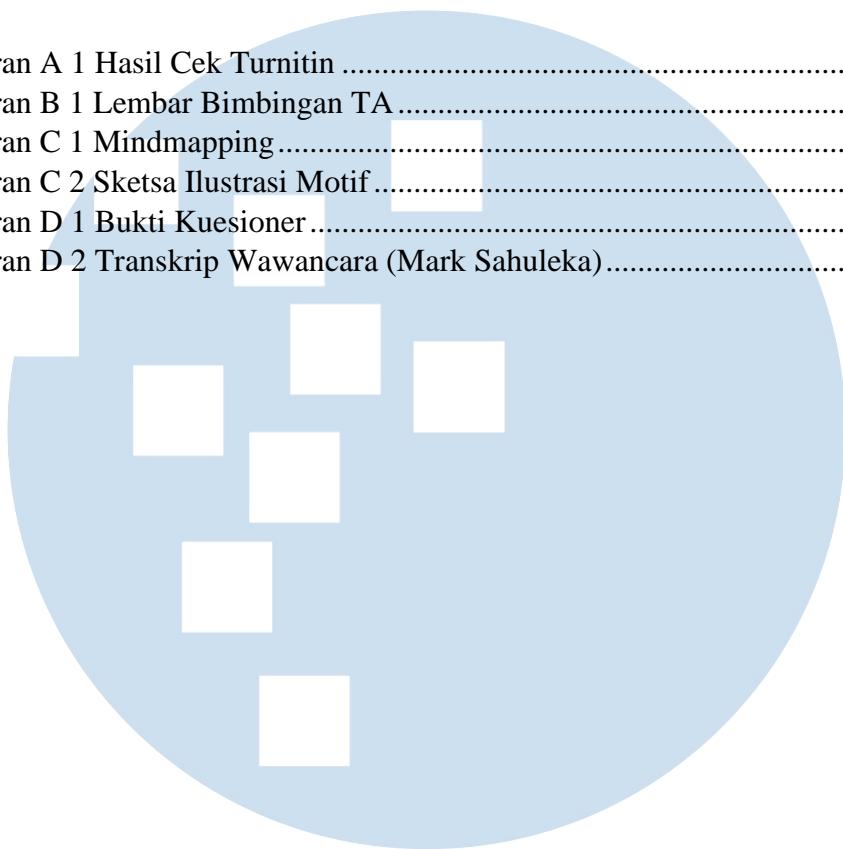
Gambar 3.20 Pertanyaan pentingnya pelestarian tenun di masa modern.....	56
Gambar 4.1 Mindmap	60
Gambar 4.2 Moodboard visual perancangan	62
Gambar 4.3 Palet Warna	64
Gambar 4. 4 Palet Warna	65
Gambar 4.5 6 Coconat Typeface.....	66
Gambar 4.7 Vector pola motif kokera.....	67
Gambar 4.8 Motif Kokera	67
Gambar 4.9 Pola elemen desain (supergraphic).....	68
Gambar 4.10 Referensi visual ilustrasi	68
Gambar 4.11 Proses ilustrasi Kokera	69
Gambar 4.12 Final ilustrasi Kokera	70
Gambar 4.13 Proses ilustrasi Kalwoe Patola	70
Gambar 4.14 Final Ilustrasi Kalwoe Patola	71
Gambar 4.15 Proses ilustrasi Pinantikan Bantik	71
Gambar 4. 16 Final Ilustrasi Pinantikan Bantik	72
Gambar 4.17 Proses Ilustrasi Sinoi	72
Gambar 4.18 Final Ilustrasi Sinoi	73
Gambar 4.19 Proses Ilustrasi Tinompak Kuda	73
Gambar 4.20 Final Ilustrasi Tinompak Kuda.....	74
Gambar 4.21 Proses Ilustrasi Tinonton Mata.....	74
Gambar 4. 22 Final Ilustrasi Tinonton Mata.....	75
Gambar 4.23 Proses ilustrasi Tolai	75
Gambar 4.24 Final Ilustrasi Tolai	76
Gambar 4.25 Proses Cropping foto	77
Gambar 4.26 Spread final dengan foto setelah crop dan layout grid	77
Gambar 4.27 Single Column Grid	79
Gambar 4.28 Implementasi grid - Spread	79
Gambar 4.29 Grid layout - divider	80
Gambar 4.30 Grid layout - divider	81
Gambar 4.31 Grid layout - divider	81
Gambar 4.32 Final spread isi	82
Gambar 4.33 Masking ke bentuk perisai adat.....	82
Gambar 4.34 Grid dan Final Cover.....	83
Gambar 4.35 Grid dan Final Instagram Post 1	83
Gambar 4.36 Grid dan Final Instagram Post 2	84
Gambar 4.37 Grid dan Final web banner	85
Gambar 4.38 Grid dan Final X-banner	86
Gambar 4.39 Grid dan Final Pembatas Buku.....	87
Gambar 4.40 Perubahan Divider setelah B. Spesialis.....	88
Gambar 4.41 Perubahan Tipografi setelah B. Spesialis	88
Gambar 4.42 Aplikasi Warna pada elemen visual	89
Gambar 4.43 Aplikasi hierarki tipografi-urutan baca	90

Gambar 4.44 Kontras dan emphasis teks headline.....	91
Gambar 4.45 Aplikasi warna pada supergraphic	91
Gambar 4.46 Aplikasi warna dan tipografi cover	92
Gambar 4.47 Aplikasi ilustrasi pada layout	93
Gambar 4.48 Aplikasi Layout pada spread isi	95
Gambar 4.49 Aplikasi layout pada divider	96
Gambar 4.50 Mockup Final IG post 1	97
Gambar 4.51 Mockup Final IG post 2	98
Gambar 4.52 Mockup Final web banner.....	99
Gambar 4.53 Mockup X-banner	101
Gambar 4.54 Mockup Pembatas Buku.....	102
Gambar 4.55 Pertanyaan beta test 1	103
Gambar 4.56 Pertanyaan beta test 1	104
Gambar 4.57 Pertanyaan layout isi	105
Gambar 4.58 Pertanyaan desain divider.....	105
Gambar 4.59 Pertanyaan pemilihan font.....	106
Gambar 4.60 Pertanyaan keterbacaan font.....	106
Gambar 4.61 Pertanyaan Media IG post	107
Gambar 4.62 Pertanyaan gaya ilustrasi	107
Gambar 4.63 Pertanyaan Media X-Banner	108
Gambar 4.64 Pertanyaan Media Pembatas Buku.....	108
Gambar 4.65 Pertanyaan Media Web Banner.....	109



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A 1 Hasil Cek Turnitin	xv
Lampiran B 1 Lembar Bimbingan TA	xvi
Lampiran C 1 Mindmapping	xx
Lampiran C 2 Sketsa Ilustrasi Motif	xxi
Lampiran D 1 Bukti Kuesioner	xxiii
Lampiran D 2 Transkrip Wawancara (Mark Sahuleka)	xxviii



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA