

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku

- Adams, E. (2019). *Fundamentals of Game Design*. Pearson Education, Inc.
- Egri, L. (2009). *The Art Of Dramatic Writing: Its Basis in the Creative Interpretation of Human Motives*. Editorial Benei Noaj.
- Fullerton, T. (2019). *Game Design Workshop: A Playcentric Approach to Creating Innovative Games*. CRC Press.
- Hodent, C. (2018). *The Gamer's Brain: How Neuroscience and UX Can Impact Video Game Design*. CRC Press.
- Jones, N. (2019). *Microgreens: How to Grow Microgreens for Fun or Profit*. Practicalgrowing.com.
- Landa, R. (2014). *Graphic Design Solutions*. Wadsworth.
- Rogers, S. (2014). *Level Up! The Guide to Great Video Game Design*. John Wiley and Sons, Ltd.
- Salim, M. A. (2021). *Budidaya Microgreens: Sayuran Kecil Kaya Nutrisi dan Menyehatkan*. Yayasan Lembaga Pendidikan dan Pelatihan Multiliterasi. <https://etheses.uinsgd.ac.id/43613/1/BUKU%20MICROGREENS.pdf>
- Schell, J. (2020). *The Art of Game Design: A Book of Lenses*. CRC Press.
- Schlatter, T. & Levinson, D. (2013). *Visual Usability: Principles and Practices for Designing Digital Applications*. Elsevier.
- Sellers, M. (2018). *Advanced Game Design*. Pearson Education, Inc.
- Tidwell, J., Brewer, C., & Valencia, A. (2020). *Designing Interfaces: Patterns for Effective Interaction Design*. O'Reilly.
- Tillman, B. (2019). *Creative Character Design*. CRC Press.

## Jurnal

- Alit, D. M. & Tejawati, N. L. P. (2023). Smart Classroom: Digital Learning Generasi Z dan Alpha. *PROSPEK*, 2(2), 276-288.  
<https://ojs.mahadewa.ac.id/index.php/prospek/article/view/2754>
- Chrisnawati, L., Mumtazah, D. F., & Sari, D. M. (2022). Pelatihan Budidaya Microgreens Sebagai Alternatif Urban Farming. *Community Development Journal: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 644-648.  
<https://10.31004/cdj.v3i2.4418>
- Prihtanti, T. M., Widyawati, N., Pudjihartati, E., & Murdono, D. (2023). Introduksi Microgreen Sebagai Upaya Mendukung Pangan Sehat Keluarga Dan Edukasi Generasi Muda Masyarakat Perkotaan. *Jurnal Masyarakat Mandiri*. 7(2), 1918-1930. <https://doi.org/10.31764/jmm.v7i2.13087>
- Rahayu, D. P., Nurwahidin, M., & Sudjarwo. (2022). Penggunaan Permainan Simulasi sebagai Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa. *Journal of Innovation Research & Knowledge*, 2(7), 2629-2642. <https://doi.org/10.53625/jirk.v2i7.4182>
- Rizkiyah, N. & Wijayanti, P. D. (2022). Microgreens sebagai Alternatif Budidaya Tanaman Pertanian Urban. *SEMAGRI*, 3(1), 21-27.  
<https://semagri.upnjatim.ac.id/index.php/semagri/article/view/16>
- Sumiahadi, A., Meisanti, Naully, D., Maruf, M. A., Haryanto, L. I., Putri, D., Mardhotillah, A., Wisesa, A. M., Thoriq, H. M., Fajri, A. T. B. A., & Paisal, R. (2022). Peningkatan Pengetahuan dan Keterampilan Siswa Tentang Pertanian Perkotaan Melalui Pelatihan Microgreen di SMK Muhammadiyah 9 Jakarta. *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ*, 1-9.  
<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaskat/article/view/14355>

## Internet

- Ahdiat, A. (2022, Maret 2). *10 Provinsi dengan Kepadatan Penduduk Tertinggi Tahun 2022*. Databoks.  
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2023/03/02/10-provinsi-dengan-kepadatan-penduduk-tertinggi-tahun-2022>
- Badan Pusat Statistik DKI Jakarta. (2022). *Jumlah Penduduk Provinsi DKI Jakarta Menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin 2020-2022*. Badan Pusat Statistik Provinsi DKI Jakarta.  
<https://jakarta.bps.go.id/indicator/12/111/1/jumlah-penduduk-provinsi-dki-jakarta-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin.html>
- Badan Pusat Statistik Kota Tangerang. (2022). *Penduduk menurut Kelompok Umur dan Jenis Kelamin di Kota Tangerang 2020-2022*. Badan Pusat Statistik Kota Tangerang.  
<https://tangerangkota.bps.go.id/indicator/12/60/1/penduduk-menurut-kelompok-umur-dan-jenis-kelamin-di-kota-tangerang.html>
- Bretl, L. & Large, R. (2024). *Understanding Young Adults*. State Adolescent Health Resources Center (SAHRC). <https://sahrc.umn.edu/understanding-young-adults>
- Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil. (2022). *Jumlah Penduduk Berdasarkan Kelompok Umur dan Kabupaten/Kota di Jawa Barat*. Open Data Jabar. <https://opendata.jabarprov.go.id/id/dataset/jumlah-penduduk-berdasarkan-kelompok-umur-dan-kabupatenkota-di-jawa-barat>
- Hancock, E. (2023, Maret 24). *Tiny but Mighty: Microgreens Could Play an Important Role in Feeding a Sustainable Future*. Uconn Today.  
<https://today.uconn.edu/2023/03/tiny-but-mighty-microgreens-could-play-an-important-role-in-feeding-a-sustainable-future/#>

- Maulana, Y. (2023, November 6). *Membangun Masa Depan Pangan dari Perkotaan*. detikjabar. <https://www.detik.com/jabar/berita/d-7021032/membangun-masa-depan-pangan-dari-perkotaan>
- Pratiwi, F. S. (2023, Agustus 22). *Data Pulau Terpadat di Dunia, Jawa dan Bali Teratas*. DataIndonesia.id. <https://dataindonesia.id/varia/detail/daftar-pulau-terpadat-di-dunia-jawa-dan-bali-teratas>
- Ritchie, H., Rosado, P., & Roser, M. (2022). *Environmental Impacts of Food Production*. Our World in Data. <https://ourworldindata.org/environmental-impacts-of-food>
- Rizaty, M. A. (2021, Agustus 18). *Sebanyak 56,7% Penduduk Indonesia Tinggal di Perkotaan pada 2020*. Databoks. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2021/08/18/sebanyak-567-penduduk-indonesia-tinggal-di-perkotaan-pada-2020>
- WWF. (2019, Oktober 16). *Food for thought: 91 per cent of people don't realize our food system is the greatest threat to nature*. WWF. <https://www.wwf.org/en/?uNewsID=336730>
- WWF. (2019, Januari). *We Don't Know but We Do Care: Understanding Public Awareness of the Food System's Threat to Nature*. WWF. [https://wwfasia.awsassets.panda.org/downloads/wwf\\_\\_\\_we\\_don\\_t\\_know\\_but\\_we\\_do\\_care\\_\\_\\_public\\_awareness\\_of\\_the\\_food\\_system\\_s\\_threat\\_to\\_nature.pdf](https://wwfasia.awsassets.panda.org/downloads/wwf___we_don_t_know_but_we_do_care___public_awareness_of_the_food_system_s_threat_to_nature.pdf)
- Yee, N. (2020). *The 9 Quantic Gamer Types*. Quantic Foundry. <https://quanticfoundry.com/gamer-types/>

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A