

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

Perancangan ini bertujuan untuk mengatasi permasalahan yang terjadi di area sekitar dimana minimnya area komersial yang dapat menunjang kebutuhan dan keperluan penghuni residensial. Adapun konteks kawasan yang memiliki jangkauan perekonomian yang cukup luas yang dapat diatasi dalam area perancangan sebagai bentuk penerapan inklusivitas bagi seluruh masyarakat yang ada di kawasan Kalideres. Beragamnya kalangan umum yang berada di area residensial juga dapat menjadi potensial bagi area perancangan dan termasuk salah satu bentuk dari konsep inklusivitas yang diterapkan.

*Lifestyle center* dirancang untuk memaksimalkan fasilitas-fasilitas yang dapat menunjang kebutuhan dan keperluan dari penghuni residensial yang ada di sekitarnya. Adapun aspek-aspek penting yang diterapkan untuk memaksimalkan fungsi dan pengalaman ruang yang dirasakan oleh pengunjung saat berada di area perancangan. Dari perancangan tersebut, *Lifestyle center* memberikan beberapa manfaat utama. Pertama, area tersebut menyediakan wadah yang berperan sebagai pelepas jenuh bagi penghuni sekitarnya. Kedua, *Lifestyle center* dapat meningkatkan *value* area sekitar. Ketiga, area perancangan memberikan wadah beraktivitas terutama pada gaya hidup dari masyarakat sekitarnya. Dengan menggabungkan kondisi konteks lingkungan, area komersial, dan hiburan yang menciptakan lingkungan hidup bagi masyarakat sekitarnya.

Adapun fasilitas-fasilitas yang berkaitan dengan gaya hidup dari lingkungan sekitar berupa *supermarket* yang disediakan untuk penduduk memenuhi kebutuhan hidupnya, *gym* yang dipakai untuk meningkatkan kebugaran jasmani, *game center* yang diperuntukan untuk anak-anak atau remaja sebagai tempat untuk bermain, perpustakaan yang diperuntukan bagi anak-anak yang masih sekolah sebagai tempat untuk belajar, dan pertokoan dimana masyarakat setempat dapat membeli produk baik itu kebutuhan primer ataupun sekedar keinginan. Pada area koridor juga terdapat *inneryard* yang berperan sebagai pembentuk suasana dari elemen

alam yang berada di area *indoor*. Hal tersebut juga berfungsi agar transisi dari area *outdoor* ke *indoor* tidak terlalu drastis, sehingga orang-orang dapat bersirkulasi dengan santai menikmati pemandangan alam baik di dalam maupun di luar bangunan.

Area lanskap juga didesain sedemikian rupa dimana orang-orang dapat berkumpul dan menikmati elemen-elemen alam yang berada di area perancangan. Adapun tempat untuk duduk untuk pengunjung agar dapat bersantai dan makan sambil menikmati pemandangan. Untuk menarik seluruh kalangan perekonomian, tenan-tenan yang berada di area *outdoor* diperuntukan bagi UMKM agar lebih terjangkau bagi masyarakat yang berada di kalangan menengah ke bawah. Adapun fungsi-fungsi lain di area *outdoor* yang dapat menunjang kebutuhan gaya hidup sekitar seperti area *event* dimana orang-orang dapat mengadakan acara pada hari raya yang juga dapat berperan sebagai daya tarik yang dapat meningkatkan perekonomian sekitar. Adapun *skybridge* yang berfungsi sebagai tempat untuk duduk-duduk sambil menikmati pemandangan dari danau.

## 5.2 Saran

Bagi pembaca yang akan atau sedang melakukan perancangan, penulis menyarankan untuk memilih topik atau pendekatan desain yang menarik bagi perancang untuk mengulik dan bereksplorasi. Melihat dari waktu proses perancangan yang cukup lama, perancangan yang akan diulik tentunya perlu dipahami dan dipahami lebih dalam.

Saran bagi pembaca yang akan merancang dengan topik keberlanjutan sosial adalah untuk mengenali lebih dalam konteks lingkungan dari area perancangannya dan kenali gaya hidup dari masyarakat setempat serta faktor yang mempengaruhinya. Data-data tersebut paling mudah didapatkan melalui observasi secara langsung dan ikut serta dalam siklus kegiatan yang terjadi di dalam lingkungan itu. Adapun metode lain yang dapat dilakukan dengan cara mencari berita atau artikel terkait kegiatan atau *event* yang pernah terjadi di dalam area tersebut.

Hal-hal tersebut sangat membantu penulis dalam menentukan konsep dan SWOT yang dapat berpengaruh bagi area perancangan. Selain itu, data-data yang dihasilkan juga dapat berpengaruh terhadap fungsi-fungsi unik yang dapat menjadi daya tarik dari area perancangan. Adapun fungsi-fungsi tambahan yang ikut dapat disalurkan dalam perancangan apabila berkorelasi dengan konsep dan dapat menunjang kebutuhan dari konteks lingkungan sekitar.

A large, light blue watermark logo of Universitas Multimedia Nusantara (UMMN) is centered on the page. It features a stylized globe with several white squares of varying sizes scattered across its surface.

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA