

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Allanwood, G., & Beare, P. (2014). *Basics Interactive Design: User Experience Design: Creating Designs Users Really Love*. Bloomsbury Academic.
- Basuki, Y. R. (2023). *Sunan Kalijaga (Raden Said)*. Azhar Publisher.
- Braesel, S., & Karg, T. (2017). *Media and information literacy A practical guidebook for trainers*.
- Cooper, A., Reimann, R., Cronin, D., Noessel, C., Csizmadi, J., & Lemoine, D. (2014) *About Face The Essentials of Interaction Design (4th Ed)*.
- Dabner, D et al (2017). *Graphic Design School: The Principles and Practice of Graphic Design*
- Griffey, J. (2020). *Introduction to Interactive Digital Media: Concept and Practice*. Taylor & Francis Group.
- Hadinata, Y (2015). *Sunan Kalijaga: Biografi, Sejarah, Kearifan, Peninggalan, dan Pengaruh-Pengaruhnya*. DIPTA
- IDEO (2015). *The Field Guide to Human-centered Design: Design Kit (1st ed.)*. IDEO.
- Landa, R. (2019). *Graphic Design Solutions (6th ed.)*. Cengage Learning.
- Lundwall, C. (2017). *Creating Guidelines for Game Character Designs*.
- Malewicz, M., & Malewicz, D. (2018). *Designing User Interfaces*.
- Male, A (2017). *Illustration: A Theoretical and Contextual Perspective*. Bloomsbury
- McCoy, J. (2016). *Praise for So You Think You Can Write?*
www.shanebarker.com
- Munir. (2015). *Multimedia: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. ALFABETA, CV
- Putra, R. W. (2020). *Pengantar Desain Komunikasi Visual Dalam Penerapan*. Andi Offset.

- Raj Lal. (2013). *Digital Design Essential: 100 Ways to Design Better Desktop, Web, and Mobile Interfaces*.
- Rustan, S. (2020). *Layout 2020 (2nd ed.)*. Nulisbuku Jendela Dunia.
- Rosenfeld, L., Morville, P., & Arango, J. (2015). *Information architecture : for the web and beyond*.
- Soegaard, M. (2018). *The Basics of User Experience Design: A UX Design Book*. the Interaction Design Foundation.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. ALFABETA, CV.
- Sunyoto, A. (2016). *Atlas Wali Songo: buku pertama yang mengungkap Wali Songo sebagai fakta sejarah*. Kerjasama Pustaka IIMaN, Trans Pustaka, dan LTN PBNU.
- Wiley, J. (2019). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction (5th ed.)*.

Skripsi

- Sutandi, R. (2017). *Pengembangan Video Pembelajaran Sejarah Wali Songo dalam Penyebaran Islam di Jawa pada Kelas X SMA Negeri 1 Mertoyudan Kabupaten Magelang*.
- Lestari, R. P. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Pintar pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam materi Wali Songo di MTS Bahrul 'Ulum Sudimoro Kecamatan Semaka Kabupaten Tanggamus*.
- Saputri, D. (2023). *Peran Guru SKI dalam Mengedukasi Pembelajaran Sejarah Walisongo dengan Metode Video Critic di MTs Pembangunan UIN Jakarta*.

Jurnal

- Afwan, B., Suryani, N., & Ardianto, D. T. (2020). *Analisis Kebutuhan Pembelajaran Sejarah di Era Digital*. PROCEEDING: Literasi Dalam Pendidikan di Era Digital Untuk Generasi Milenial, 97-108.

- Al-Fiqri, Y., Kurniawati, & Sarkadi. (2018, April). *Pengaruh Metode Pembelajaran dan Minat Baca Terhadap Hasil Belajar Sejarah Siswa SMAN 01 Argamakmur Bengkulu Utara*.
- Anita, D. E. (2014, Oktober). *Walisongo: Mengislamkan Tanah Jawa*. *Wahana Akademika*, 1(2), 243-266. <https://doi.org/10.21580/wa.v1i2.815>
- Muda, A.W (2015). *Pengaruh Faktor Internal & Faktor Eksternal Terhadap Pemahaman Masyarakat Muslim Kota Surabaya pada Wakaf Uang*.
- Purhasanah, S., Rohmatulloh, R., & Al Ayyubi, I. I. (2022, Juni). *Peran Wali Songo dalam Menyebarkan Agama Islam di Indonesia*. 2(1). <https://doi.org/10.51190/jazirah.v3i1.66>
- Sardiman. (2017). *Reformulasi Pembelajaran Sejarah: Sebuah Tantangan*. *ISTORIA: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sejarah*, 12(2), 12-20. <https://doi.org/10.21831/istoria.v13i1.17610>

Website

- CNBC Indonesia. (2023, December 13). *Biaya Hidup Jakarta Mahal, Nyaris Rp15 Juta Buat Apa Aja?* *CNBC Indonesia*. Diakses pada: Februari 26, 2024 <https://www.cnbcindonesia.com/news/20231213132708-4-496921/biaya-hidup-jakarta-mahal-nyaris-rp15-juta-buat-apa-aja>
- Hanif, R. (2022, August 29). *Data Profil Konsumen Indonesia 2022 Terbaru dan Lengkap*. *Dipstrategy*. <https://dipstrategy.co.id/blog/data-profil-konsumen-indonesia-2022-terbaru-dan-lengkap/>
- Interaction Design Foundation - IxDF. (2016, May 25). *What are Customer Journey Maps?*. Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/customer-journey-map>
- Interaction Design Foundation - IxDF. (2019, December 19). *What are Flowcharts?*. Interaction Design Foundation - IxDF. <https://www.interaction-design.org/literature/topics/flowcharts>
- Kusnandar, V. B. (2022, Agustus 3). *Sebanyak 148 Juta Penduduk Jawa Beragama Islam pada Juni 2022*. *Databoks*. Diakses pada: Februari 26,

2024 <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/08/03/sebanyak-148-juta-penduduk-jawa-beragama-islam-pada-juni-2022>

MPR. (2020, November 27). *Sikap Toleransi Wali Songo Teladan Pengamalan Nilai Kebangsaan*. MPR RI. Diakses pada: Februari 26, 2024. <https://www.mpr.go.id/berita/sikap-toleransi-wali-songo-teladan-pengamalan-nilai-kebangsaan>.

Putra, F. D. (2022, September 27). *Rincian Biaya Hidup Tangerang yang Masuk Daftar Daerah Termahal, UMR Cukup Enggak Sih?* Tangerang News. Diakses pada: Februari 26, 2024 <https://www.tangerangnews.com/kota-tangerang/read/42896/Rincian-Biaya-Hidup-Tangerang-yang-Masuk-Daftar-Daerah-Termahal-UMR-Cukup-Enggak-Sih>

Suhud, H. (2022, December 23). *Atasi Penyebab Siswa Mudah Lupa Materi Pelajaran, Lakukan 4 Hal Ini!* NaikPangkat.com. Diakses pada: Februari 27, 2024, <https://naikpangkat.com/atasi-penyebab-siswa-mudah-lupa-materi-pelajaran-coba-lakukan-4-hal-ini/>

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA