

BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, simpulan yang didapatkan adalah sebagai berikut.

1. Sistem rekomendasi pemilihan kostum *cosplay* berbasis *website* dengan menggunakan metode *simple additive weighting* berhasil dibangun. Sistem rekomendasi ini berhasil dibangun menggunakan Javascript dengan *framework* NextJS.
2. Sistem rekomendasi pemilihan kostum *cosplay* dengan menggunakan metode *simple additive weighting* telah dilakukan evaluasi kepada 52 responden. Uji kepuasan pengguna dilakukan dengan membagikan kuesioner dalam bentuk metode EUCS (*End-User Computing Satisfaction*). Rata - rata persentase yang didapatkan berdasarkan hasil kuesioner adalah 83.076% untuk variabel *content*, 79.614% untuk variabel *accuracy*, 80.961% untuk variabel *ease of use*, 80.191% untuk variabel *timeliness*, 79.422% untuk variabel *format*. Sehingga rata - rata akhir yang didapat sebesar 80.652%

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya, terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai masukan untuk penelitian kedepannya yaitu sebagai berikut.

1. Menambahkan pilihan untuk memilih kostum *cosplay* berdasarkan jenis kelamin agar hasil rekomendasi yang didapat berdasarkan jenis kelamin dan tidak secara menyeluruh.
2. Membuat sistem rekomendasi pemilihan kostum *cosplay* dalam bentuk aplikasi atau *mobile* untuk memudahkan mobilitas pengguna dalam mencari rekomendasi kostum *cosplay*.