

DAFTAR PUSTAKA

Buku

Badan Pusat Statistik. (2021). *Statistik mobilitas penduduk dan tenaga kerja 2021*.

BADAN PUSAT STATISTIK

Fullerton, T. (2019). *Game design workshop: a playcentric approach to creating innovative games*. Boca Raton: CRC PRESS

Ghufon, M. N., Risnawita, R. (2010). *Teori-teori psikologi*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA

Landa, R. (2014). *Graphic design solution (4th ed)*. Wadsworth: CLARK BAXTER

Nasution, I. (2019). *Kompetensi kepribadian guru PAUD dan upaya pengembangannya*. Medan: PERDANA PUBLISHING

Priadana, H. M. S., Sunarsi, D. (2021). *Metode penelitian kuantitatif*. Tangerang Selatan: PASCAL BOOKS

Sekarningrum, H. R. V., Nugrahanta, G. A. (2020). *Menumbuhkan karakter kontrol diri anak melalui permainan tradisional*. Yogyakarta: CV.

RESITASI PUSTAKA

Sugiyono. (2019). *Metode penelitian kuantitatif kualitatif dan RnD*. Bandung:

ALFABETA

Jurnal

Aprilianto, A., Mariana, W. (2018). Permainan Edukasi (Game) Sebagai Strategi Pendidikan Karakter. *Nazhruna: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(1), 139-158.

Doi: <http://dx.doi.org/10.31538/nzh.v1i1.47>

Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1). 586 – 595. Doi: https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwju8v6shNGEAXWHcWwGHfUBMQQFn_oECBUQAQ&url=https%3A%2F%2Fjurnal.untirta.ac.id%2Findex.php%2F

psnp%2Farticle%2FviewFile%2F5665%2F4066&usg=AOvVaw1tCUKPW
dmc7gPUhWaf5FgO&opi=89978449

- Dewi, S. L. (2022). Pengaruh Pembelajaran Berbasis Permainan pada Pendidikan dan Perkembangan Anak Usia Dini. *Aulad: Journal on Early Childhood*, 5(2), 313–319. <https://doi.org/10.31004/aulad.v5i2.346>
- Fatmala, S. (2022). Peran Orang Tua Terhadap Pendidikan Karakter Anak Usia Dini. *PROCEEDINGS UMSURABAYA*, 1(1). 599-611. Doi: <https://journal.um-surabaya.ac.id/Pro/article/view/14951>
- Gamellia, P. A., Wongkaren, T. S. (2021). Pengaruh Jam Kerja Orang Tua terhadap Kognitif Anak di Indonesia. *Jurnal Ekonomi dan Pembangunan Indonesia*, 21(1). 14-30. Doi: <http://dx.doi.org/10.21002/jepi.v21i1.1329>
- Harahap, A. Z. (2021). *Jurnal Usia Dini*, 7(2). Doi: <https://doi.org/10.24114/jud.v7i2.30585>
- Ibrahim, F. (2016). Peranan Kota Bogor, Depok, Tangerang, Bekasi, dan Cianjur (Bodetabekjur) dalam Menyokong Pembangunan Kota Jakarta. *Jurnal Bumi Indonesia*. Doi: <https://www.neliti.com/publications/228397/peranan-kota-bogor-depok-tangerang-bekasi-dan-cianjur-bodetabekjur-dalam-menyoko>
- Johnson, S. B., Voegtline, K. M., Ialongo, N., Hill, K. G., Musci, R. J. (2023). Self-Control in First Grade Predicts Success in the Transition to Adulthood. *Development and Psychopathology*, 35(3). 1358 – 1370. Doi: <https://doi.org/10.1017/S0954579421001255>
- Khaironi, M. (2017). Pendidikan Karakter Anak Usia Dini. *Jurnal Golden Age Universitas Hamzanwadi*, 1(2). Doi: <https://doi.org/10.29408/goldenage.v1i02.546>
- Latif, A., Rohmiyanti, W., Syafira, I., Wahiddatul, S., Haryanto, A, D. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran berbasis Game Edukasi sebagai Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional PGMI*. Doi: <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwjys6QuNqEAxUJR2wGHaj5AoAQFnoECA4QAQ&url=https%3A%2F%2Fproceeding.uingusdur.ac.id%2Findex.php>

%2Fsemai%2Farticle%2Fview%2F452&usg=AOvVaw3tHkBeWcTDC38G
nIkapiJ3&opi=89978449

Marsela, R. D., Supriatna, M. (2019). Kontrol Diri : Definisi dan Faktor. *Journal of Innovative Counseling: Theory, Practice & Research*, 3(2). Doi:
http://journal.umtas.ac.id/index.php/innovative_counseling

Maryanti, E., Egok, A, S., Febriandi, R. (2021). Pengembangan Media Board Games Berbasis Permainan Tradisional Egrang Batok untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal BASICEDU*, 5(5). 4212-4226. Doi:
<https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwjD6peJw9qEAXVAzjgGHXuKDSkQFnoEC D8QAQ&url=https%3A%2F%2Fwww.jbasic.org%2Findex.php%2Fbasicedu%2Farticle%2Fdownload%2F1486%2F840&usg=AOvVaw0pdBsvvswqr9 LC5SxQTpHS&opi=89978449>

Miftah, M. (2013). Fungsi, dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal KWANGSAN*, 1(2). Doi:
<https://doi.org/10.31800/jtp.kw.v1n2.p95--105>

Nurhaini, D. (2018). Pengaruh Konsep Diri dan Kontrol Diri Dengan Perilaku Konsumtif Terhadap *Gadget*. *Psikoborneo*, 6(1). Doi:
<http://dx.doi.org/10.30872/psikoborneo.v6i1.4532>

Pertiwi, D., Syafrudin, U., Drupadi, R. (2021). Persepsi Orang Tua Terhadap Pentingnya Baca Tulis Hitung untuk Anak Usia 5-6 Tahun. *PAUD Lectura: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2). 62 – 69.
<https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwi9rarKgtGEAXVaSWwGHbA1B2EQFnoECCEQAQ&url=https%3A%2F%2Fjournal.unilak.ac.id%2Findex.php%2Fpaud-lectura%2Farticle%2Fdownload%2F5875%2F2861%2F&usg=AOvVaw2g WKrFMChhb15AvTurpGNV&opi=89978449>

Pratama, M. R., Sudirman, N. (2023). Pengaruh Gadget Terhadap Perkembangan Anak Usia Dini. *Journal of Art, Humanity & Social Studies*, 3(5). 136 – 143. Doi:
<https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&ved=2ahUKEwi9rarKgtGEAXVaSWwGHbA1B2EQFnoECCEQAQ&url=https%3A%2F%2Fjournal.unilak.ac.id%2Findex.php%2Fpaud-lectura%2Farticle%2Fdownload%2F5875%2F2861%2F&usg=AOvVaw2g WKrFMChhb15AvTurpGNV&opi=89978449>

ed=2ahUKEwjG_a3CgdGEAxVOVWwGHXSvC-
sQFnoECBQQAQ&url=https%3A%2F%2Ffojs.unm.ac.id%2FPJAHSS%2F
article%2Fdownload%2F50801%2F22818&usg=AOvVaw07fgdPd1cLZ_M
p6tiVrKQx&opi=89978449

Rahayu, N. S., Elan, Mulyadi, S. (2021). Analisis Penggunaan *Gadget* Pada Anak Usia Dini. *Jurnal PAUD Agapedia*, 5(2). 202 – 210. Doi:

<https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&opi=89978449&url=https://ejournal.upi.edu/index.php/agapedia/article/viewFile/40743/17075&ved=2ahUKEwi8q5bhk7-GAxUGa2wGHdepCGYQFnoECBwQAQ&usg=AOvVaw2N1T3veUChp-2cbT5wB-z->

Rohmah, K., Hasanah U., Libriyanti, A., Affrida, E. N. (2023). Pola Pengasuhan Dalam Membentuk Karakter Disiplin Pada Anak Usia Prasekolah. *SNHRP*, 5, 272 – 277. Doi:

<https://snhrp.unipasby.ac.id/prosiding/index.php/snhrp/article/view/547>

Rozalia, M. (2015). Wawancara, Sebuah Interaksi Komunikasi dalam Penelitian Kualitatif. *Jurnal Ilmu Budaya*, 11(2). Doi:

<https://doi.org/10.31849/jib.v11i2.1099>

Sari, P. P., Sumardi, Mulyadi, S. (2020). Pola Asuh Orang Tua Terhadap Perkembangan Emosional Anak Usia Dini. *Jurnal PAUD Agapedia*, 4(1).

Doi: <https://doi.org/10.17509/jpa.v4i1.27206>

Sawal, L., Rudin. A. (2022). Faktor-faktor yang Memengaruhi Rendahnya *Self Control* Siswa. *Jurnal Attending*, 1(3). Doi: -

Sekarningrum, H. R. V., Nugrahanta, G. A., Kurniastuti, I. (2021). Pengembangan Modul Permainan Tradisional Untuk Karakter Kontrol Diri Anak Usia 6-8

Tahun. *Elementary School* 8, 8(2), 207 – 218. Doi:

<http://dx.doi.org/10.31316/esjurnal.v8i2.1158>

Sodik, M. A., Prishandika, I. (2018). Dampak Bermain Gadget Yang Berlebihan Pada Usia Dini. Doi: <http://dx.doi.org/10.31219/osf.io/dvns7>

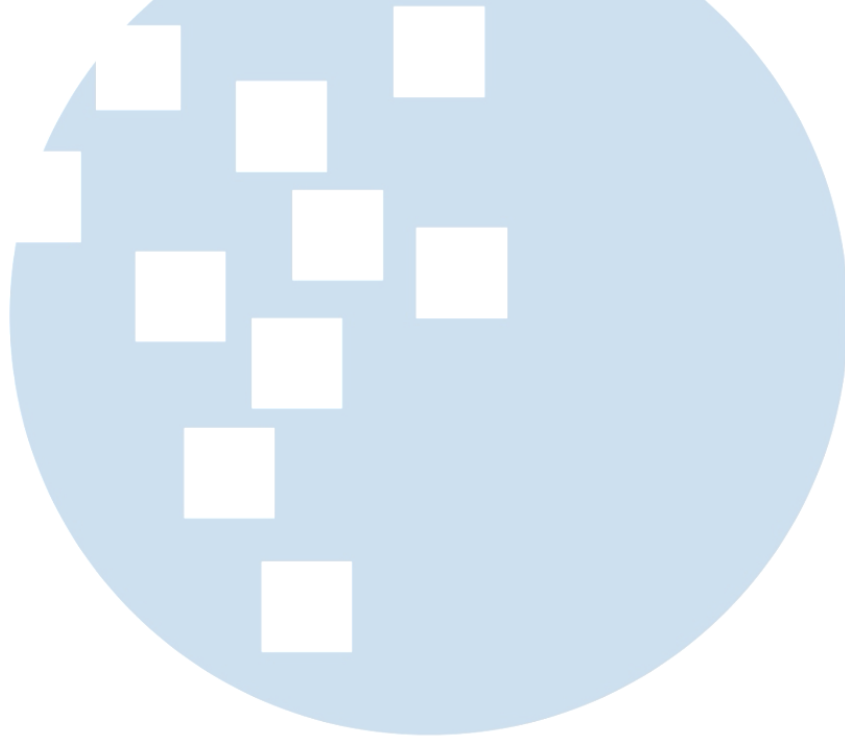
Website

- Aryanti, D. S. (2015, 16 Februari). *Tiap Hari Ada 1,3 Juta Penglaju Asal Bodetabek Berkegiatan di Jakarta*.
<https://jakarta.bisnis.com/read/20150216/77/403389/tiap-hari-ada-13-juta-penglaju-asal-bodetabek-berkegiatan-di-jakarta>
- Fadila, I. (2023, September 7). *Panduan Memenuhi Kebutuhan Gizi Anak Usia Prasekolah (4-6 Tahun)*. Hallosehat.
<https://hellosehat.com/parenting/anak-1-sampai-5-tahun/gizi-balita/gizi-anak-prasekolah/> Diakses pada: 27 Februari 2024
- Fadli, R. (2021, 30 Agustus). *5 Tips Parenting untuk Orangtua Super Sibuk*.
<https://www.halodoc.com/artikel/5-tips-parenting-untuk-orangtua-super-sibuk>
- Hadi, A. P. (2019, Desember 1). *Psikologi Warna*. <https://komputer-grafis-d3.stekom.ac.id/informasi/baca/PSIKOLOGI-WARNA-DALAM-DESAIN/a3d63c0b0479ac50cd199d14a2725dadf1e1e95a> Diakses pada: 28 Februari 2024
- Hakim, F. N. (2022, 7 November). *Prinsip Desain Grafis Keseimbangan*.
<https://desain-komunikasi-visual-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/Prinsip-Desain-Grafis-Keseimbangan/9a94da964068e96f6448fcdd6213298d0dc12ab3> Diakses pada: 20 Februari 2024
- Kemendikbudristek. (2024). *Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)*. DATA REFERENSI. <https://referensi.data.kemdikbud.go.id/pustaka/paud> Diakses pada: 15 Februari 2024
- Kemendikbud. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 58 Tahun 2009 Tentang Standar Pendidikan Anak Usia Dini.
<https://jdih.kemdikbud.go.id/sjdih/siperpu/dokumen/salinan/permen%2058%20th%202009.pdf> Diakses pada: 29 Februari 2024

- Kurnia, F. (2023, 9 Agustus). *Metodologi Penelitian: Pengertian Menurut Para Ahli, Manfaat, dan Jenisnya*. DailySocial.
<https://dailysocial.id/post/metodologi-penelitian> Diakses pada: 1 Maret 2024
- Kusnandar, V. B. (2022, 6 September). *Ini Penyebab Terbanyak Kasus Perceraian di DKI Jakarta*.
[https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/09/06/ini-penyebab-terbanyak-kasus-perceraian-di-dki-jakarta#:~:text=Badan%20Pusat%20Statistik%20\(BPS\)%20mencatat,di%20Ibu%20Kota%20tahun%202021](https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/09/06/ini-penyebab-terbanyak-kasus-perceraian-di-dki-jakarta#:~:text=Badan%20Pusat%20Statistik%20(BPS)%20mencatat,di%20Ibu%20Kota%20tahun%202021).
- Limbong, S. T. (2022, 11 April). *Bereapa Lama Idealnya, Waktu Bermain untuk Anak dalam Sehari?*. <https://www.klikdokter.com/ibu-anak/kesehatan-anak/berapa-lama-idealnya-waktu-bermain-untuk-anak-dalam-sehari>
- Pahlevi, R. (2022, 29 Juli). *Ini Jumlah Anak-Anak yang Jadi Pelaku Kekerasan di Indonesia*. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/07/29/ini-jumlah-anak-anak-yang-jadi-pelaku-kekerasan-di-indonesia>
- PPM SoM. (2022, 3 November). *AISAS Model Marketing di Era Digital*.
<https://ppmschool.ac.id/model-marketing-aisas/>
- Pusparisa, Y. (2020, 9 Oktober). *Rata-Rata Penduduk Indonesia Bekerja Melebihi Batas 40 Jam Per Minggu*.
<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/10/09/rata-rata-penduduk-indonesia-bekerja-melebihi-batas-40-jam-per-minggu>
- Syafii, M. (2020, 4 Desember). *Metode Penelitian Kualitatif Adalah*.
<https://umsu.ac.id/metode-penelitian-kualitatif-adalah/> Diakses pada: 1 Maret 2024
- UDIN PRASETIA. (2022, Oktober 15). *Pengembangan Media Pembelajaran*.
<https://mahasiswa.ung.ac.id/708522001/home/2022/10/15/pengembangan-media-pembelajaran.html> Diakses pada: 27 Februari 2024

Wijaya, A. Gischa, S. (2023). 4 Prinsip Tipografi. *Skola*.

<https://www.kompas.com/skola/read/2023/11/25/030000169/4-prinsip-tipografi?page=all> Diakses pada: 28 Februari 2024



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA