

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Bancroft, T. (2006). *Creating Characters with Personality*. New York: Watson-Guptill.
- Cullen, K. (2012). *Design Elements, Typography Fundamentals: A Graphic Style Manual for Understanding How Typography Affects Design*. Beverly, Massachusetts: Rockport Publishers.
- Ivan, K. P. (2011). *Teknik Pewarnaan Digital : Seri O-TA-KU Menggambar Komik*. Yogyakarta TAKA Publishing.
- Landa, R. (2014). *Graphic Design Solutions 5th Edition*. Boston, USA: Wadsworth.
- Mckee, R. (1997). *Story: Substance, Structure, Style, and the Principles of Screenwriting*. New York: ReganBooks.
- Tondreau, B. (2009). *Layout Essentials: 100 Design Principles for Using Grids*. Beverly, Massachusetts: Rockport Publishers.

Jurnal

- Angeline, E. (2015). Perancangan media interaktif berjudul “tutufruiti”. *Knowledge Center Universitas Multimedia Nusantara*, 6-16. <https://kc.umn.ac.id/2260/>
- Atmadja, J. (2020). Perancangan Kampanye Sosial Pelecehan Seksual terhadap Laki-Laki. *Knowledge Center Universitas Multimedia Nusantara*, 31-36. <https://kc.umn.ac.id/id/eprint/14765/>
- Delanova, A. A. (2018). Perancangan Buku Pendidikan Seksualitas Anak Usia 0-12 Tahun untuk Orang Tua, 1-5. <https://kc.umn.ac.id/id/eprint/7747/>
- England, E. & Finney, A. (2002). *Interactive Media—What’s that? Who’s involved?*, 12-15. http://www.atsf.co.uk/atsf/interactive_media.pdf

- Hakkun, R. Y. (2018). *Online Visual Novel Game Framework*. *Institute of Electrical and Electronics Engineers*, 9-12. doi: 10.1109/ICTC.2018.8539388
- Halimatuzzuhrotulaini, B. (2021). Pendidikan Seks Sebagai Upaya Mencegah Kekerasan Seksual Pada Anak, nomor volume(13), 54-60. doi: <https://doi.org/10.37216/aura.v2i1.465>
- Julian, J. (2023). Perancangan Visual Novel Kisah Ken Arok untuk Remaja Usia 17 - 23 Tahun. *Knowledge Center Universitas Multimedia Nusantara*, 37-40. <https://kc.umn.ac.id/id/eprint/23652/>
- Kirana, T., & Listyani, R. (2023). Analisis Pengalaman Mahasiswa Laki-Laki Sebagai Korban Pelecehan Seksual. *Paradigma*, 12(2), 241-250. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/paradigma/article/view/57344>
- Liena, K. (2021). Perancangan Identitas Visual The Original Tour. *Knowledge Center Universitas Multimedia Nusantara*, 5-8. <https://kc.umn.ac.id/id/eprint/17335/>
- Miranti, A. (2021). Perancangan Kampanye Sosial Pelecehan Seksual terhadap Laki-Laki. *Knowledge Center Universitas Multimedia Nusantara*, 266-267. <https://journal.ubm.ac.id/index.php/bricolage/article/view/2809/2201>
- Purbaningrum, T. M., Setiansah, M., & Novianti, W. (2023). Bias Gender dalam Pemberitaan Kasus Pelecehan Seksual Terhadap Laki-Laki di Media Online Detik.com dan Kompas.com. *Jurnal Komunikasi Nusantara*, 5(1), 166-177. doi: <https://doi.org/10.33366/jkn.v5i1.245>
- Puspita, I. (2023). Perbedaan Kemandirian Remaja Ditinjau dari Ibu Bekerja dan Tidak Bekerja di Lingkungan I Kelurahan Sudirejo II Kec. Medan Kota. *Medan Area University Repository*. 13-16. <https://repositori.uma.ac.id/jspui/handle/123456789/1234>

Ramadyanta, A. N. ., Sanjaya, A. ., & Widodo, D. W. . (2021). Aplikasi Game Visual Novel Sebagai Alternatif Belajar Bahasa Inggris Menggunakan Media Aplikasi Ren'py. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 5(1), 34-40. <https://doi.org/10.29407/inotek.v5i1.914>

Shaleha, R. (2021). Pelecehan Seksual Pada Laki-Laki Dan Perspektif Masyarakat Terhadap Maskulinitas (Analisis Wacana Kritis Norman Fairclough). *Knowledge Center Universitas Multimedia Nusantara*, 31-36. <https://kc.umn.ac.id/id/eprint/14765/>

Wijaya, A. A. (2022). Perancangan Media Interaktif Mengenai Bahaya Demam Berdarah untuk Social Awareness Remaja Berumur 13 – 18 Tahun. *Knowledge Center Universitas Multimedia Nusantara*, 10-12. <https://kc.umn.ac.id/19866>

Website

Ashila, B., Barus, N. (2021). *Kekerasan Seksual pada Laki-Laki: Diabaikan dan Belum Ditangani Serius*. Indonesia Judicial Research Society. <https://ijrs.or.id/kekerasan-seksual-pada-laki-laki-diabaikan-dan-belum-ditangani-serius/>

Khaerunnisa, R. (2023). *Psikolog ingatkan pelecehan seksual juga bisa terjadi pada laki-laki*. Antara News. <https://www.antarane.ws.com/berita/3355053/psikolog-ingatkan-pelecehan-seksual-juga-bisa-terjadi-pada-laki-laki>

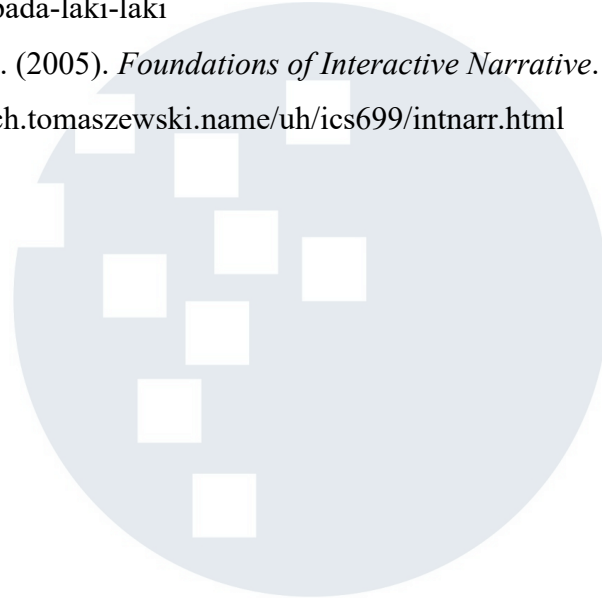
Rudianto, L. (2023). *Sulitnya Percaya Laki-Laki Bisa Jadi Korban: Fenomena Kekerasan Seksual terhadap Laki-Laki beserta Dampak dan Respon Lingkungan Sekitar*. Indonesia Judicial Research Society. <https://ijrs.or.id/sulitnya-percaya-laki-laki-bisa-jadi-korban-fenomena-kekerasan-seksual-terhadap-laki-laki-beserta-dampak-dan-respon-lingkungan-sekitar/>

Setyawan, D. (2018). *KPAI: Kekerasan Seksual Anak Laki-Laki Meningkat*. Komisi Perlindungan Anak Indonesia.

<https://www.kpai.go.id/publikasi/kpai-kekerasan-seksual-anak-laki-laki-meningkat>

Sholehuddin, M. (2023). *APAKAH ADA KASUS KEKERASAN SEKSUAL PADA LAKI-LAKI???*. Lembaga Kajian Gender Surabaya. https://lkg.um-surabaya.ac.id/homepage/news_article?slug=apakah-ada-kasus-kekerasan-seksual-pada-laki-laki

Tomaszewski, Z. (2005). *Foundations of Interactive Narrative*. ICS. <https://www.http://zach.tomaszewski.name/uh/ics699/intnarr.html>



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA