



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN PRODUK

PT SARANA TANI INDONESIA MAKMUR



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Nama : Robi Rianto
NIM : 11110110070
Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program Studi : Teknik Informatika

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG SELATAN

2015

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG
APLIKASI PENGENALAN PRODUK BARU
PT SARANA TANI INDONESIA MAKMUR

Oleh

Nama : Robi Rianto

NIM : 11110110070

Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Studi : Teknik Informatika

Tangerang Selatan, 7 Agustus 2015

Pembimbing

Penguji

Adhi Kusnadi, S.T., M.Si.

Yustinus Widya Wiratama, S.Kom., M.Sc.

Mengetahui,

Kepala Program Studi Teknik Informatika

Maria Irmira Prasetiyowati, S. Kom., M. T.

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya:

Nama : Robi Rianto

NIM : 11110110070

Program Studi : Teknik Informatika

menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang:

Nama Perusahaan : PT Sarana Tani Indonesia Makmur

Divisi : IT

Alamat : Wisma UIC Lt. 4 Jalan Jendral Gatot Subroto Kav.
6-7, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12930.

Periode Magang : 1 Juli 2014 – 30 Agustus 2014

Pembimbing lapangan : Rachmat Maulana

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan / penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 8 Januari 2015

Robi Rianto

RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN PRODUK

PT SARANA TANI INDONESIA MAKMUR

ABSTRAKSI

Laporan kerja magang ini menjabarkan perancangan serta pembangunan aplikasi dalam pengenalan produk baru yang terdapat di PT Sarana Tani Indonesia Makmur. Aplikasi ini merupakan proyek yang diberikan oleh PT Sarana Tani Indonesia Makmur ditujukan untuk memperkenalkan produk-produk yang akan dimiliki oleh PT Sarana Tani Indonesia Makmur. Target sasaran dari aplikasi adalah konsumen yang menggunakan produk-produk tersebut. Dengan begitu, konsumen akan lebih memahami informasi tentang produk-produk yang dibuat oleh PT Sarana Tani Indonesia Makmur. Perancangan dan pembangunan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *ActionScript 3.0*. Aplikasi memiliki *Database* yang disimpan ke dalam bentuk *text* (.txt). Bahasa pemrograman *ActionScript 3.0* digunakan karena ketersediaannya yang *open source* dan umum digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis *flash*.

Kata Kunci: Aplikasi Berbasis *Flash*, *ActionScript 3.0*, Informasi produk baru, Indotani, PT Sarana Tani Indonesia Makmur, Pengenalan produk kepada petani.

UMMN

KATA PENGANTAR

Semua sumber daya, baik itu pengetahuan maupun pengalaman dan dukungan yang ada, telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan kerja magang ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena tanpa bantuan dan bimbingan-Nya, hal tersebut tidak akan terjadi. Laporan kerja magang yang berjudul “Aplikasi Pengenalan Produk Baru PT Sarana Tani Indonesia Makmur” akhirnya diselesaikan dan diajukan kepada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.

Terselesaikannya penulisan laporan kerja magang ini, tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak. Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Eddy Jahja, selaku Managing Director PT Sarana Tani Indonesia Makmur, yang telah memberikan pengetahuan tentang dunia kerja dan pengalaman hidup yang tidak terlupakan.
2. Syofyan Ahmad, selaku IT Head PT Sarana Tani Indonesia Makmur, yang telah memberikan pengarahan sewaktu awal magang dan pengetahuan dalam pembangunan aplikasi pengenalan produk PT Sarana Tani Indonesia Makmur.
3. Rachmat Maulana, selaku pembimbing magang.
4. Adhi Kusnadi, S.T., M.Si., selaku dosen pembimbing.
5. PT Sarana Tani Indonesia Makmur yang telah bersedia menjadi perusahaan yang mengizinkan penulis untuk melakukan praktek kerja magang.

6. Seluruh karyawan PT Sarana Tani Indonesia Makmur yang terlibat dalam proses kerja magang penulis, baik secara langsung maupun tidak langsung.
7. Jedediah Swaine Abram, selaku rekan kerja perancangan dan pembangunan aplikasi pengenalan produk baru PT Sarana Tani Indonesia Makmur.
8. Seluruh keluarga penulis, yang telah memberikan dukungannya kepada penulis.
9. Seluruh dosen, karyawan Universitas Multimedia Nusantara dan teman penulis yang telah membantu dan membimbing penulis hingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan kerja magang ini.

Semoga laporan kerja magang ini dapat bermanfaat sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi bagi para pembaca, terutama dalam hal perancangan dan pembangunan aplikasi pengenalan produk baru yang berupa *flash*.

Tangerang, 29 Juni 2015

UMMN

Robi Rianto

DAFTAR ISI

ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan dan Logo Perusahaan	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	5
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	8
3.2 Tugas yang Dilakukan.....	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	10
3.3.1 Laporan Mingguan	10
3.3.2 Deskripsi Aplikasi	11
3.3.3 Rancangan Aplikasi.....	12
3.3.4 Implementasi Aplikasi.....	20
3.3.5 Pengujian Aplikasi.....	27
3.3.6 Evaluasi Kerja Magang	28
3.3.7 Kendala yang Ditemukan	28
3.3.8 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	29
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	31
4.1 Simpulan.....	31
4.2 Saran	32
DAFTAR PUSTAKA	33
RIWAYAT HIDUP.....	34
LAMPIRAN	36

UMMN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Sarana Tani Indonesia Makmur	5
Gambar 3.1 Diagram <i>Use Case</i>	13
Gambar 3.2 <i>Activity</i> diagram <i>promotion video</i> Indotani.....	14
Gambar 3.3 <i>Activity</i> diagram Informasi produk Indotani	14
Gambar 3.4 <i>Activity</i> diagram Perubahan Informasi <i>Product</i> pada <i>database</i>	15
Gambar 3.5 <i>Activity</i> diagram Layanan Service Indotani	16
Gambar 3.6 <i>Activity</i> diagram Informasi PT Sarana Tani Indonesia Makmur.....	16
Gambar 3.7 <i>Activity</i> diagram Informasi PT Sarana Tani Indonesia Makmur.....	17
Gambar 3.8 <i>Class</i> diagram aplikasi pengenalan produk PT Sarana Tani Indonesia Makmur	18
Gambar 3.10 <i>Screen shot</i> Menu Utama Indotani	20
Gambar 3.11 <i>Screen shot</i> Tampilan Produk Indotani	21
Gambar 3.12 <i>Screen shot</i> Penjelasan Singkat Produk Fungisida (Mitrafos)	22
Gambar 3.13 <i>Screen shot</i> Penjelasan Lengkap Produk Fungisida (Mitrafos)	22
Gambar 3.14 <i>Screen shot</i> Penjelasan Singkat Produk Insektisida (Nobas dan Valeron).....	23
Gambar 3.15 <i>Screen shot</i> Penjelasan Lengkap Produk Insektisida (Nobas)	23
Gambar 3.16 <i>Screen shot</i> Penjelasan Singkat Produk Herbisida (Redzone)	24
Gambar 3.17 <i>Screen shot</i> Penjelasan Lengkap Produk Herbisida (Redzone)	24
Gambar 3.18 <i>Screen shot</i> Tampilan Layanan <i>Service</i> Indotani	25
Gambar 3.19 <i>Screen shot</i> Tampilan <i>Contact</i> PT Sarana Indonesia Makmur	26
Gambar 3.20 <i>Screen shot</i> Tampilan <i>About</i> PT Sarana Tani Indonesia Makmur ..	27

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Laporan Pelaksanaan Kerja Magang Mingguan 10

