



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang cepat, mengakibatkan banyak perusahaan yang memanfaatkan teknologi dan komunikasi tersebut untuk meningkatkan kinerja kerja karyawannya. Salah satu kegunaan dari teknologi tersebut adalah dalam pengenalan produk, dengan banyak cara antara lain menggunakan *powerpoint*, dan *animasi (flash)* akan membuat pengenalan produk lebih mudah. Jika kita menggunakan *flash* maka kita tidak hanya dapat menjalankan animasi tersebut di komputer tersebut, melainkan kita dapat membuat semua konsumen melihat dengan mudah melewati *web*. *Flash* memiliki keunggulan dalam *web* jika dibandingkan dengan *powerpoint*.

Dengan alasan di atas maka aplikasi yang dibuat untuk pengenalan produk PT Sarana Tani Indonesia Makmur merupakan sebuah aplikasi berbasis *flash* dan *ActionScript 3.0*. Aplikasi ini dibuat dengan tujuan agar konsumen dapat mudah memahami produk yang dipasarkan oleh PT Sarana Tani Indonesia Makmur dan juga konsumen dapat dengan mudah menggunakan aplikasi tersebut. PT Sarana Tani Indonesia Makmur hingga saat ini memiliki toko sebanyak 33 toko yang tersebar di seluruh pulau Jawa serta memiliki *Distribution Center (DC)* di Padalarang (Jawa Barat) dan 2 *Sub-DC* (Jawa Tengah) dan Pasuruan (Jawa Timur). Hingga saat ini PT Sarana Tani Indonesia Makmur memiliki jumlah produk yang dijual sekitar 500 item produk dengan jumlah karyawan sebanyak 133 karyawan (per 30 April 2014).

Perancangan dan pembangunan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *ActionScript 3.0*. Aplikasi ini memiliki *Database* yang disimpan ke dalam bentuk *text* (.txt). Bahasa pemrograman *ActionScript 3.0* digunakan karena ketersediaannya yang *open source* dan umum digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis *flash*.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang ini dibedakan menjadi dua, yaitu tujuan khusus dan tujuan umum.

**Tujuan Khusus:** Kerja magang dilaksanakan dengan tujuan khusus untuk membangun sebuah aplikasi, dimana aplikasi ini bertujuan untuk mempromosikan produk yang akan diluncurkan oleh PT Sarana Tani Indonesia Makmur.

**Tujuan Umum:** Kerja magang dilaksanakan dengan tujuan umum agar dapat memiliki kemampuan secara profesional untuk:

- a. Menyelesaikan masalah-masalah yang akan dihadapi saat terjun ke dalam dunia kerja dengan bekal ilmu yang diperoleh sewaktu berada di universitas,
- b. Mengembangkan pengetahuan dan kemampuan mahasiswa melalui pengaplikasian ilmu,
- c. Memberikan pelatihan dan pengalaman kerja bagi mahasiswa
- d. *Link and match* pengetahuan yang telah dipelajari di kampus dengan dunia industri.

### 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama dua bulan, hari Senin hingga Sabtu, terhitung dari 1 Juli 2014 sampai dengan 30 Agustus 2014 di divisi IT pada PT Sarana Tani Indonesia Makmur, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta.

Prosedur pelaksanaan kerja magang di PT Sarana Tani Indonesia Makmur adalah sebagai berikut:

- a. Kantor perusahaan berlokasi di Wisma UIC Lt.4 Jalan Jendral Gatot Subroto Kav. 6-7, Kota Jakarta Selatan, DKI Jakarta.
- b. Pengerjaan aplikasi dilakukan pada hari Senin sampai Jumat di kantor.
- c. Pada hari Sabtu pengerjaan aplikasi dilakukan bukan di kantor melainkan dirumah.
- d. Lama jam kerja tiap harinya yaitu 9 jam, dari pukul 08.00 WIB hingga pukul 17.00 WIB,
- e. Lama jam istirahat kerja tiap harinya yaitu 1 jam, dari pukul 12.00 WIB hingga pukul 13.00 WIB,
- f. Tidak ada libur kerja.
- g. Pakaian yang dikenakan saat di kantor harus rapi.

UMMN