

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

Perancangan media visual berbentuk buku ilustrasi anak. Buku ilustrasi yang dirancang memuat tulisan narasi (verbal) dan gambar (visual). Bahasa yang akan digunakan dalam narasi pun akan menggunakan bahasa yang sederhana. Menurut jurnal Pengembangan Interaktif *Activity Book* Untuk Menstimulasi Karakter Dan Literasi Kritis Anak Usia Dini oleh Dira Karsini tahun 2023, buku anak memerlukan *activity book* karena mampu melatih sensorik perkembangan otak karena berfungsi untuk menyelesaikan hal yang rumit kedepannya, melatih berinteraksi secara sosial dan mampu meningkatkan pertumbuhan ingatan, persepsi serta pengolahan informasi. Sehingga, penulis akan menggunakan *activity book* pada media visual buku ilustrasi contohnya yaitu permainan *maze*, *find the differences* dan juga *quiz*. Gaya visual ilustrasi pada media visual buku ilustrasi menggunakan *jagged brush stroke* yang bersifat sederhana dan warna visual *colorful*.

#### 5.2 Saran

Setelah melaksanakan semua tahapan dan proses pada perancangan media visual buku ilustrasi “Kancil si Primadona; Ajaran Budi Pekerti Anak”, penulis mempunyai saran kedepannya bagi para peneliti yang melaksanakan penelitian yang serupa. Untuk para peneliti yang akan melakukan penelitian yang serupa, sebelum menentukan konsep, gaya ilustrasi, *layout* dan narasi, harus melakukan tahapan observasi dan analisis terhadap target yang ingin dituju terlebih dahulu. Selain itu, visual ilustrasi sebagian masih memiliki *cutting* an yang terlihat kaku, *caping* pak petani tidak terlihat seperti *caping*.