



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini telah membuat banyak perubahan dalam gaya hidup masyarakat. Salah satu bentuk perubahan adalah banyaknya pengguna *smartphone* dengan sistem operasi Android untuk kehidupan sehari-hari. Para pengguna *smartphone* berasal dari berbagai kalangan dan usia. Penggunaannya dapat berfungsi sebagai sarana *browsing*, *email*, *gaming*, *social media*, dan lain-lain.

Android merupakan sistem operasi pada *mobile phone* yang tersedia secara bebas untuk penggunaan komersial atau non-komersial. Sistem operasi Android itu sendiri mempunyai beberapa versi yang dimulai dari Donut dan yang terakhir diluncurkan adalah Lollipop. Jenis aplikasi yang terdapat pada sistem operasi Android beraneka ragam, seperti permainan, *e-book*, bisnis, komunikasi, pendidikan, keuangan, kesehatan, gaya hidup serta hiburan. Pada kota metropolitan seperti Jakarta, fitur hiburan merupakan salah satu daya tarik bagi masyarakat untuk menggunakan *smartphone*, karena dapat digunakan untuk menghilangkan kejenuhan, atau hanya sekedar mengisi waktu luang.

Penggunaan fitur-fitur hiburan dalam aplikasi yang tersedia juga dipengaruhi tingginya tingkat stres atau tekanan dalam pekerjaan, khususnya pada kota besar. Hal tersebut yang mengakibatkan pemakaian jenis aplikasi hiburan telah menjadi bagian dari gaya hidup sebagian besar masyarakat perkotaan yang merupakan pengguna *smartphone*. Salah satu bentuk hiburan yaitu berupa gambar-gambar jenaka (*funny pics*). Gambar tersebut dapat diambil langsung pada saat suatu kejadian berlangsung,

ataupun gambar yang sudah melalui proses *editing*.

Gambar-gambar jenaka atau *Funny Pics* banyak ditemukan, khususnya di jejaring sosial media dan dunia maya pada umumnya. Dalam hal ini, *smartphone* mempunyai kemampuan dalam mengakses *internet* dan menampilkan gambar-gambar tersebut selaras dengan mobilitas keseharian pengguna yang beragam. Oleh karena itu, PT. MBDC Media bertujuan untuk mengakomodasi pengguna yang gemar untuk melihat dan mengunggah gambar-gambar jenaka melalui pengembangan aplikasi *smartphone* ataupun *tablet* berbasis Android. Pengembangan aplikasi menggunakan SDK Android dengan bahasa pemrograman Java mampu menghasilkan aplikasi yang didukung oleh berbagai macam perangkat alat (*smartphone*, *tablet*, *smart TV*, dan lainnya).

Selain itu, jumlah pemakai Android di Indonesia juga cukup tinggi (Cloudkilat, 2008-2015). Berdasarkan pada alasan-alasan tersebut dan sesuai dengan arahan PT. MBDC Media, maka dalam proyek kerja magang ini dilakukan rancang bangun aplikasi hiburan untuk gambar-gambar jenaka (*funny pics*) yang bernama Malesbanget Pics.

## **1.2 Tujuan Kerja Magang**

Kerja magang yang dilakukan bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah aplikasi *mobile* berbasis Android *smartphone* sebagai fasilitas hiburan bagi penggunanya. Aplikasi ini berfungsi untuk menampilkan gambar-gambar jenaka, serta pengguna dapat mengunggah dari perangkat *smartphone* dimana saja dan kapan saja, selama terdapat jaringan *internet*.

### 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilakukan dari tanggal 3 Februari 2014 sampai dengan 3 Juni 2014 yang terletak di PT. MBDC Media, Lantai 3 Wijaya Grand Centre Blok C No. 2. Jakarta Selatan. Pelaksanaan pengerjaan magang diawali dengan pengarahan awal, dimana untuk mengetahui apa yang dibutuhkan oleh perusahaan, serta pengenalan terhadap kantor dan tata tertib dimana dilaksanakan magang. Pelaksanaan kerja magang dilakukan di luar jadwal kuliah dengan pilihan jam kerja seperti pada tabel 1.1.

Tabel 1.1 Jam Kerja

<b>Hari</b>	<b>Waktu</b>
Senin	09.00 - 18.00
Selasa	09.00 - 18.00
Rabu	09.00 - 18.00
Kamis	09.00 - 18.00
Jumat	09.00 - 18.00